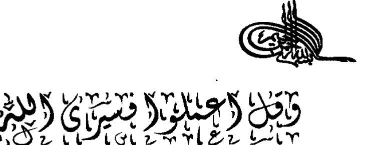
تعلم بلا حدود ..

HTML



المركز الرئيسى : 11شارع د/محمد رأفت – محطة الرمل – الإسكندرية
تليفون وفاكس : 4838326 (03)(2+)
موبايل : 0101634294 (2+) - 0123357844 (2+)
Email: info@egyptbooks.net
URL: www.egyptbooks.net

مهندس
مصطفى ماجد محمود
mostafadarsh7@yahoo.com



وَقُلِ اعْمَلُوا فَسَيَرَى اللَّهُ عَمَلَكُمْ وَرَسُولُهُ وَالْمُؤْمِنُونَ

صدق الله العظيم

طبعة يوليو 2006

رقم الإيداع
2003/17001
ISBN
977-17-1048-6

مقدمة الطبعة الأولي

تزداد أهمية شبكة الإنترنت Internet يوماً بعد يـوم ، ويـزداد عـدد المشتركين بصفة مستمرة حتي وصل إلي ملايين المستخدمين في العـالم كلـه ، وبالتالي ازداد عدد المواقع بمختلف مواضيعها ومختلف الخدمات التـي تقـدمها سواء كانت مواقع شخصية أو تجارية أو ثقافية أو رياضية ... إلخ.

وكنتيجة طبيعية لزيادة عدد المواقع علي شبكة الإنترنـت Internet ، فقد ازداد الاهتمام بموضوع تصميم المواقع وأصبحت هناك قواعد عديدة للتصميم وذلك من أجل جذب العملاء للموقع وخاصة في المواقع التجارية.

وكنتيجة لزيادة عدد الصفحات المطلوب تصميمها في كل موقع ، فقـد تسابقت شركات عديدة من أجل إنتاج برامج متخصصة فـي تـصميم المواقـع وتحاول كل شركة إضافة مزايا عديدة للبرنامج الذي تقوم بإنتاجه.

ومن هنا نستطيع أن نقول أنه لا يوجد برنامج واحد لتصميم المواقـع ، فالأفضل أن تتعرف علي العديد من التقنيات حتي تستطيع الاستفادة بكـل ميـزة موجودة في كل برنامج وهذا بالتأكيد يقوي من موقعك.

ومن هنا جاءت فكرة إعداد هذه السلسلة المبسطة والتي تقـدم للقـارئ العديد من التقنيات المستخدمة في تصميم المواقع وبذلك يستفيد القارئ في أكثـر من ناحية.

وتعد لغة HTML هي اللغة الأم والأساسية لتصميم المواقع وذلك لمـا تتميز به هذه اللغة من سهولة وبساطة في الاستخدام بـدون أي تعقيـد ، كمـا أصبحت هذه اللغة هي اللغة الرسمية لتصميم المواقع علـي شـبكة الإنترنـت Internet.

ويقوم هذا الكتاب بعرض إمكانيات لغة HTML فـــي صـــورة ســـهلة ومبسطة وسريعة بحيث تقدم للقارئ أكبر قدر ممكن من المعلومات فـــي أبـــسط صورة وأقل وقت ممكن.

وتسهيلاً علي القارئ ، وكإضافة وخدمة جديدة أقدمها للقارئ العزيز ، فقد تم وضع جميع أمثلة هذا الكتاب علي شـــبكة الإنترنـــت Internet ويمكـــن للقارئ أن يقوم بتنزيلها Download مجاناً من موقع المؤلف التالي:

http://www.geocities.com/mostafadarsh7/downloads.html

أو

http://www.geocities.com/mostafamaged/downloads.html

وبالتالي يتم توفير وقت كبير علي المستخدم في تطبيق أمثلة هذا الكتاب.

وأخيراً أتمني من الله أن يجد القارئ في هذا الكتاب ما أرجوه له ومـــا يرجوه لنفسه.

وأسأل الله العون والتوفيق لاستكمال هذه السلسلة ،،،

م/ مصطفي ماجد محمود

نوفمبر 2003

مقدمة الطبعة الثانية

الحمد لله الذي وفقني في كتابة الطبعة الأولي من هذا الكتاب والذي فاق الإقبال عليه جميع تصوراتي ، وبالتالي أصبحت طباعة الطبعة الثانية أمر ضروري لمواجهة الإقبال علي شراء الكتاب.

وفي هذه الطبعة المعدلة والمنقحة ، فقد تم إصلاح بعض الأخطاء المطبعية الغير مقصودة كما تم تحسين مستوي الطباعة وتحسين التنسيق العام للكتاب وزيادة جودة الصور التوضيحية ، كما تم وضع المزيد من الملحوظات في العديد من الأمثلة لإيضاح بعض النقاط الضرورية.

كما تم إضافة المزيد من الأمثلة في الفصل الحادي عشر (تكنولوجيا CSS) لأهميتها الشديدة في تصميم المواقع وأيضاً استجابة لرغبة العديد من القراء في معرفة المزيد عن تكنولوجيا CSS.

كما تمت إضافة مقدمة عن لغة JavaScript في الملحق الثاني حتي تكون عوناً للقراء في فهم التقنيات المستخدمة جنباً إلي جنب مع لغة HTML ، ويمكنك الرجوع إلي الكتاب "تعلم JavaScript بلا حدود" للمؤلف لمزيد من المعلومات حول لغة JavaScript.

وأرجو من الله أن تحوز الطبعة الثانية علي ثقة القراء كما تم بالنسبة للطبعة الأولي ، كما أعد القارئ بمواصلة هذا النمط من الكتب سواء بالنسبة لهذا الكتاب أو بالنسبة لسلسلة الكتب القادمة –بإذن الله– والتي تواصل نفس الأسلوب السهل والسريع والبسيط بدون حشو أو تعقيد.

م / مصطفي ماجد محمود

نوفمبر 2004

إهداء

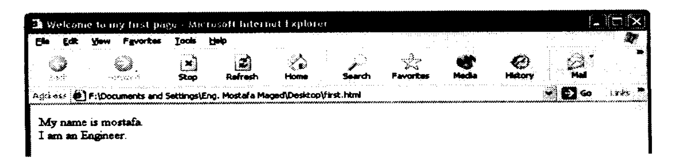
- إلي أبي وأمي وإخوتي ، إلي هذه العائلة العظيمة التـــي وفــرت لـــي كـــل الإمكانات التي ساعدتني في الوصول إلي هذه المكانة التي ســـاعدتني فـــي إخراج هذا الكتاب.
- إلي كل من يريد احتراف تصميم مواقع الإنترنت Internet.
- إلي كل من يريد تعلم لغة HTML.
- إلي كل من ساعدني في إخراج هذا الكتاب.
- يمر الزمن ويتعرف المرء علي أشخاص عديدة ، وفي وقت مـــن الأوقـــات يتذكر المرء شخصاً لا يمكن أن ينساه لما له من أثر كبيـــر فـــي حياتـــه ، وعندما كتبت هذا الإهداء ، تذكرت المهندس / محمد وفا وأوجه له الـــشكر العميق.
- أخيراً أتمني من الله أن يكون قد وفقني في إخراج هذا العمـــل وأن تكـــون الاستفادة أقصي ما يمكن لقارئ هذا الكتاب.

م/ مصطفي ماجد محمود

في هذه الفقرة نلخص لك الكتاب وذلك بعرض صور لبعض أمثلة الكتاب مع وجود تعليق بسيط للمثال وبهذا يستطيع القارئ أن يكون فكرة سريعة عن محتويات هذا الكتاب.

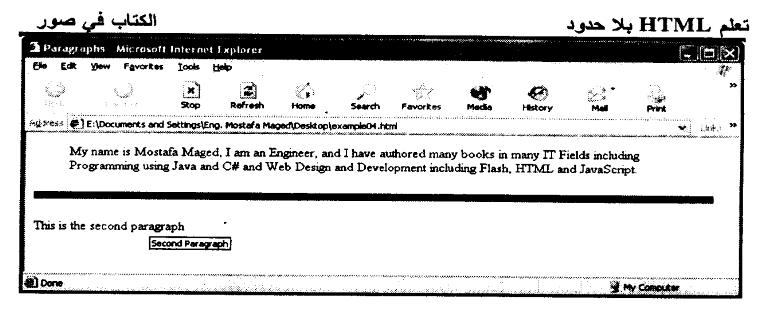
1. في الفصل الأول نتعرف علي لغة HTML ونتعرف علي تاريخ نشأة هذه اللغة.

2. في الفصل الثاني نتعرف علي كيفية كتابة أوامر لغة HTML عن طريق العلامات Tags. في الشكل رقم 1 ، يتم توضيح أحد الأمثلة في هذا الفصل والذي يقوم بكتابة النصوص في صفحة الوب Web Page.



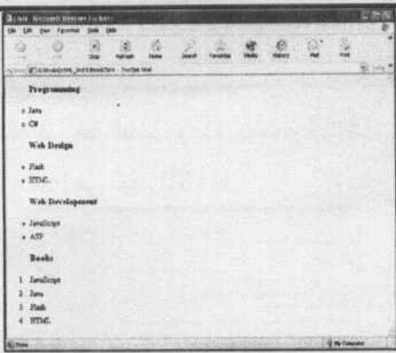
(شكل 1) كتابة النصوص في لغة HTML

3. في الفصل الثالث نتعرف علي كيفية كتابة وتنسيق الفقرات Paragraphs في لغة HTML كما نتعرف علي كيفية محاذاة النص Text Alignment في صفحة الوب Web Page وكيفية إضافة فاصل أفقي Horizontal Rule وتلميح Tool tip. في الشكل رقم 2 ، يتم توضيح الشكل النهائي للمستند الذي سنقوم بإنشائه في هذا الفصل للتدريب علي كتابة الفقرات Paragraphs في لغة HTML.



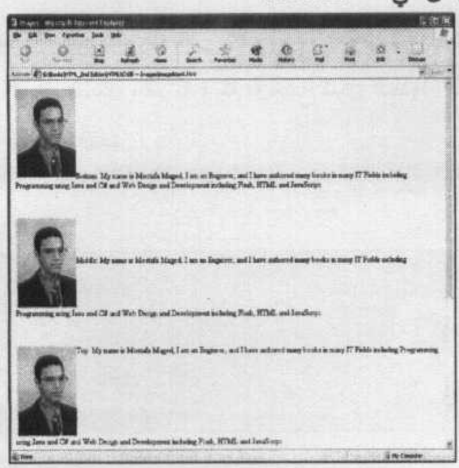
(شكل 2) كتابة الفقرات Paragraphs في لغة HTML

4. في الفصل الرابع نتعرف علي كيفية تنسيق النصوص Text Formatting في لغة HTML كما نتعرف علي كيفية كتابة بعض الحروف الخاصة Special Characters ، ونتعرف علي كيفية كتابة الحروف المرتفعة Superscript والمنخفضة Subscript لكتابة المعادلات الرياضية والكيميائية ، ونتعرف علي كيفية إنشاء القوائم Lists سواء ذات التعداد الرقمي Numbered Lists أو التعداد النقطي Bulleted Lists. في الشكل رقم 3 ، يتم توضيح الشكل النهائي للمستند الذي سنقوم بإنشائه في هذا الفصل والذي يوضح لنا كيفية كتابة القوائم Lists في لغة HTML.



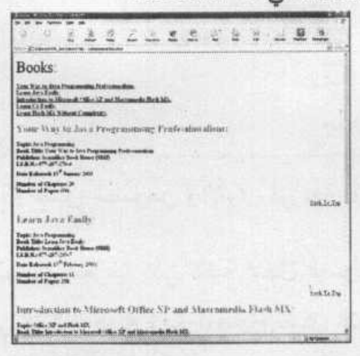
(شكل 3) تنسيق النصوص والألوان في لغة HTML

5. في الفصل الخامس نتعرف علي كيفية إدخال الصور Images في لغة HTML. في الشكل رقم 4 ، يتم توضيح الشكل النهائي للمستند الــذي سنقوم بإنشائه في هذا الفصل والذي يوضح لنا كيفية إدخال الصور مع النصوص في لغة HTML.



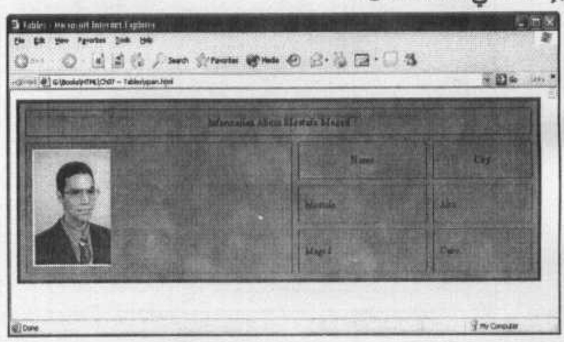
(شكل 4) إدخال الصور في لغة HTML

6. في الفصل السادس نتعرف علي كيفية ربط الصفحات في لغة HTML. في الشكل رقم 5 ، يتم توضيح الشكل النهائي للمستند الذي سنقوم بإنشائه في هذا الفصل والذي يوضح لنا إنشاء الروابط الداخلية Internal Links في لغة HTML.



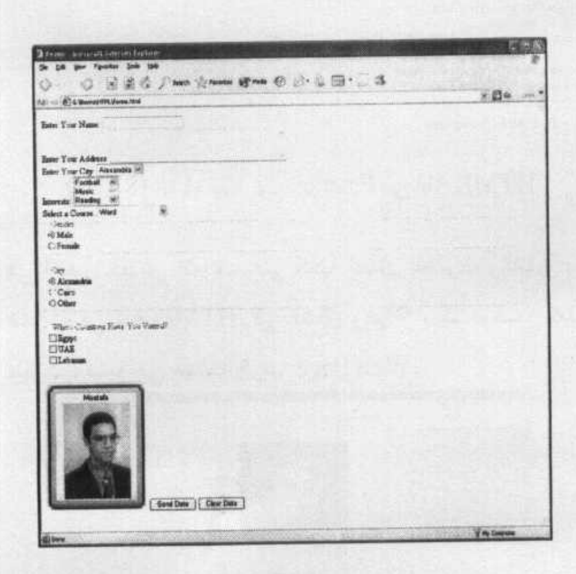
(شكل 5) إنشاء الرابط Link في لغة HTML

7. في الفصل السابع نتعرف علي كيفية إدخال الجداول Tables في لغة HTML. في الشكل رقم 6 ، يتم توضيح شكل الجدول الذي سنقوم بإنشائه في هذا الفصل.



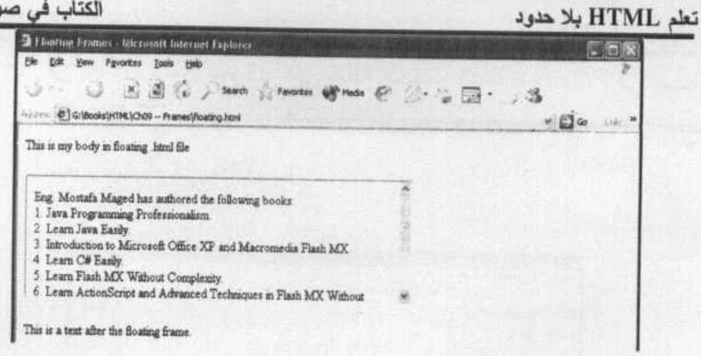
(شكل 6) إدخال الجداول Tables في لغة HTML

8. في الفصل الثامن نتعرف علي كيفية استخدام النماذج Forms في لغـة HTML. في الشكل رقم 7 ، يتم توضيح شكل النموذج Form الـذي سنقوم بإنشائه في هذا الفصل.



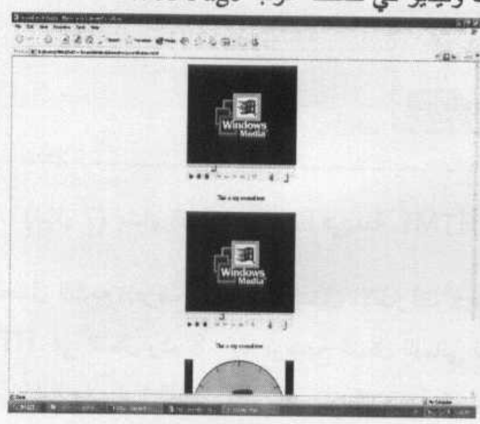
(شكل 7) إنشاء النماذج Forms في لغة HTML

9. في الفصل التاسع نتعرف علي كيفية إدخال الإطارات Frames في لغة HTML. في الشكل رقم 8 ، يتم توضيح الشكل النهائي للمستند الـذي سنقوم بإنشائه في هذا الفصل والذي يوضح لنا كيفية إنـشاء إطـارات عائمة Floating Frames في لغة HTML.



(شكل 8) إنشاء إطارات Frames في لغة HTML

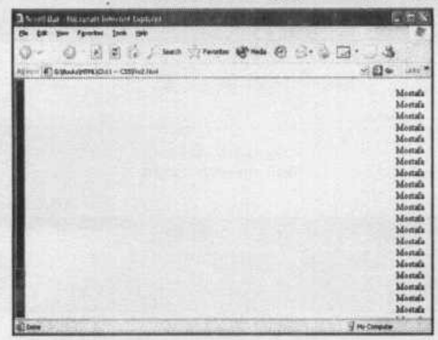
10. في الفصل العاشر نتعرف علي كيفية إدخال الصوت والفيديو وتـصميم الحركة في لغة HTML. في الشكل رقم 9 ، يتم توضيح كيفية إدخال صوت وفيديو في صفحة الوب Web Page.



(شكل 9) الصوت والفيديو والحركة

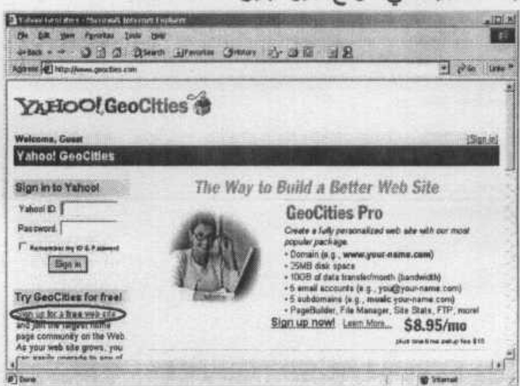
11. في الفصل الحادي عشر نتعرف علي كيفية تغيير الإعدادات الافتراضية لتنسيقات بعض العلامات Tags المتاحة في لغة HTML وذلـك مـن

خلال أوامر تكنولوجيا CSS. في الشكل رقم 10 ، يتم توضيح كيفية تغيير ألوان شريط التمرير Scroll Bar.



(شكل 10) CSS

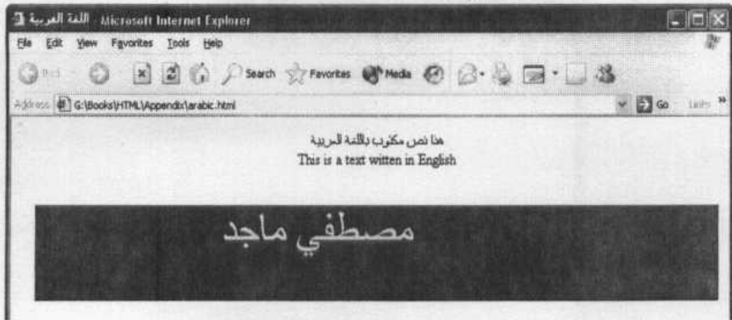
12. في الفصل الثاني عشر نتعرف علي كيفية نشر الموقع Publishing Site علي شبكة الإنترنت Internet. في الشكل رقم 11 ، يتم توضيح كيفية التسجيل في موقع جيوسيتيز Geocities.



(شكل 11) نشر Publish الموقع

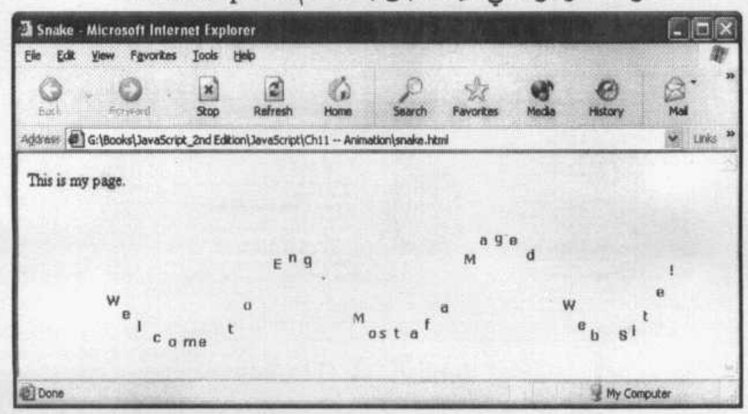
13. في الملحق الأول نتعرف علي كيفية تصميم الموقع باللغة العربية. في الشكل رقم 12 ، يتم توضيح صفحة وب Web Page تحتوي علي

نص باللغة العربية وآخر باللغة الإنجليزية مع توضيح كيفية تصميم الحركة باللغة العربية أيضاً.



(شكل 12) تصميم المواقع باللغة العربية

14. في الملحق الثاني نتعرف علي أهم البرامج والتقنيات التي يجب علينا أن نتعلمها بعد انتهائنا من قراءة هذا الكتاب. في الشكل رقم 13 ، يتم توضيح كيفية تغيير شكل مؤشر الفارة Mouse إلي نص يتحرك مع حركة المؤشر علي هيئة ثعبان باستخدام لغة JavaScript.



(شكل 13) تطبيقات لغة JavaScript

الفصل الأول

مقدمة إلي HTML

Introduction to HTML

مقدمة إلي HTML
Introduction to HTML

في هذا الفصل نتعرف علي لغة HTML ونتعرف علي تاريخ نشأة هذه اللغة وذلك من خلال النقاط التالية:

1. مقدمة Introduction.
2. ما المقصود باللغة التأشيرية Markup Language؟
3. من المسئول عن إصدار لغة HTML؟
4. هل توجد إصدارات للغة HTML؟
5. المتطلبات Requirements لعمل لغة HTML.
6. طرق كتابة لغة HTML.
7. محرر النصوص Text Editor.
8. المحرر بطريقة واجهة المستخدم الرسومية Graphical User Interface (GUI) Editor.
9. محررات الصفحة Page Editors.
10. محررات إدارة الموقع Site Management Editors.
11. هل انتهت لغة HTML؟

مقدمة:

- يعتبر تصميم صفحات الـــوب Web Pages مـــن الموضـــوعات الهامـــة والجذابة والتي يبذل فيها المبرمجون مجهوداً كبيراً لإضافة أفكار ووظـــائف جديدة في التصميم.
- بدأت فكرة الإنترنت Internet في عام 1968 وكان الهدف الأساسي للشبكة هو ربط أجهزة الكمبيوتر ببعضها البعض لتسهيل عملية نقل الملفـــات مـــن جهاز إلي آخر.
- ومع النمو المستمر لشبكة الإنترنت Internet من خلال تزايد عدد الأجهزة التي تتصل بالشبكة ، أصبح هناك تنوع كبير في الأجهزة الشخـــصية لكـــل مستخدم وأصبح هناك العديد من أنظمـــة التـــشغيل Operating Systems مثل نظام النوافذ Windows ولينوكس Linux ومـــاكينتوش Macintosh وينيكس Unix وغيرها.
- ومع وجود العديد من أنظمة التـــشغيل Operating Systems ، أصـــبحت هناك حاجة قوية إلي وجود لغة سهلة لكتابة وتصميم المواقع علـــي شـــبكة الإنترنت Internet حيث لا بد أن تكون هذه اللغة قادرة علي العمل علـــي جميع أنظمة التشغيل Operating Systems الموجودة بلا مشاكل ، كمـــا يجب أن تكون هذه اللغة بسيطة في أوامرها ولا توجد أي تعقيدات فيها.
- وقد جرت عدة محاولات لتنفيذ هذه المتطلبات وقـــد قامـــت شـــركة IBM بإصدار لغة تسمي "اللغـــة التأشـــيرية العامـــة Generalized Markup Language" وذلك في أواخر الستينات والتي تحولت فيما بعد إلـــي "اللغـــة التأشـــيرية العامـــة القياســـية Standard Generalized Markup Language" وذلك في عام 1986 وكانت هذه اللغة تقوم بتـــصميم ممتـــاز للمواقع ولكن كان يعيب هذه اللغة صعوبتها وتعقيد أوامرها.

- وجاء عام 1989 عندما قام شخص يدعي "تيم بيرنارز لي Tim Berners Lee" بتصميم أول موقع فعلي وبدأ تعميم الفكرة في التسعينات ؛ وتم استخدام لغة تسمي HTML –أي لغة النص الفائق (Hyper Text Markup Language)– لبناء الموقع ؛ وأصبحت هذه اللغة ، هي اللغة الأساسية لتطوير مواقع الإنترنت Internet حتي يومنا هذا بسبب سهولتها وبساطتها وإمكانية تشغيلها علي أي نظام تشغيل Operating System بلا مشاكل.
- ولكي نستطيع فهم لغة HTML ، فلا بد أن نقوم بذكر العديد من التعريفات الأساسية.

ما المقصود باللغة التأشيرية Markup Language؟

اللغة التأشيرية Markup Language هي اللغة التي يتم كتابة أوامرها وبياناتها في نفس الملف وذلك بعكس لغات البرمجة Programming Languages والتي تكون فيها أوامر اللغة عادة موجودة في ملف والبيانات التي تعرضها موجودة في ملف آخر.

كما أن اللغة التأشيرية Markup Language لا تحتوي علي أي عمليات منطقية Logical Instructions والتي تتيح لنا التحكم في مسار البرنامج والتحكم في تنفيذ أو تخطي أوامر البرنامج حيث يتم تنفيذ جميع الأوامر في اللغة بالترتيب ولا يمكن للمبرمج أن يقوم بتغيير ترتيب التنفيذ أو التحكم فيه كما يحدث في لغات البرمجة مثل لغة C و Pascal.

من المسئول عن إصدار لغة HTML؟

توجد مؤسسة تعرف باسم "منظمة الشبكة العنكبوتية العالمية World Wide Web Consortium (W3C)" ، وهذه المنظمة هي المسئولة عن تنظيم قواعد

الكتابة بلغة HTML ويمكنك التعرف علي المزيد من التفاصيل من موقع المنظمة علي شبكة الإنترنت Internet التالي:

www.w3.org

تقوم هذه المنظمة بالإشراف علي العديد من اللغات والتقنيات ويمكنك التعرف تحديداً علي لغة HTML من خلال الموقع التالي:

www.w3.org/TR/html4

هل توجد إصدارات للغة HTML؟

الحقيقة أنه توجد بالفعل إصدارات للغة HTML ويختلف كل إصدار عن الآخر باحتوائه علي أوامر وتحسينات أكثر ؛ ويعتبر الإصدار HTML 4.01 هو أحدث إصدار للغة HTML ويقوم هذا الكتاب بتغطية هذا الإصدار.

المتطلبات Requirements لعمل لغة HTML:

بسبب بساطة لغة HTML ، فإن المتطلبات Requirements أيضاً بسيطة وفي متناول يديك حيث نحتاج فقط إلي:

1. مستعرض الوب Web Browser مثل برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer ويقوم مستعرض الوب Web Browser بمهمة عرض واختبار وتنفيذ الصفحات المكتوبة بلغة HTML ، ويفضل استخدام أحدث إصدار لبرنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer حيث تم تنفيذ جميع أمثلة هذا الكتاب باستخدام الإصدار السادس من البرنامج ولكن هذا لا يمنع من إمكانية استخدام الإصدار الخامس أو الرابع ولكن توجد أمثلة قليلة تحتاج الإصدار السادس وسيتم التنويه عند الحاجة للإصدار السادس.

2. محرر نصوص Text Editor مثل برنامج المفكرة Notepad ويقوم محرر النصوص Text Editor بمهمة كتابة أوامر لغة HTML.

طرق كتابة لغة HTML:

- من الضروري وجود عدة طرق لكتابة الكود Code والأوامر بلغة HTML حيث يتوفر لنا نوعان من المحررات Editors:
  1. محرر النصوص Text Editor.
  2. المحرر بطريقة واجهة المستخدم الرسومية Graphical User Interface (GUI) Editor.

أولاً: محرر النصوص Text Editor:

هو المحرر Editor الذي يتيح لنا كتابة كود بلغة HTML بطريقة يدوية ، ويعتبر أي برنامج له القدرة علي كتابة أي نص والتعديل فيه ، هو برنامج محرر نصوص Text Editor ، ويعتبر برنامج المفكرة Notepad –والموجود كأحد البرامج الملحقة بنظام النوافذ Windows– من أبسط البرامج التي تتيح لنا تحرير النصوص Text Editors.

ثانياً: المحرر بطريقة واجهة المستخدم الرسومية Graphical User Interface (GUI) Editor:

مع انتشار وتعميم استخدام شبكة الإنترنت Internet ، أصبحت الحاجة قوية إلي تصميم صفحات كثيرة وبالتالي تصبح عملية كتابة كود Code بلغة HTML بطريقة يدوية عملية شاقة ومجهدة ، ومن هنا زادت الحاجة إلي محرر بطريقة

واجهة المستخدم الرسومية GUI Editor وهو المحرر الذي يكتب كـــود Code بلغة HTML تلقائياً ، وكل ما علي المستخدم هو استخدام الفارة Mouse مـــع القوائم Menus وشرائط الأدوات Toolbars ويقوم البرنامج تلقائيـــاً بتحويـــل الأوامر التي تنفذها إلي لغة HTML ، وبالتالي فهو يوفر وقتاً كبيراً عند تصميم الصفحات ولا يتطلب المعرفة المسبقة بلغة HTML.

وتعتبر البرامج التالية من أمثلة المحرر بطريقة واجهة المستخدم الرسومية GUI Editor:

Macromedia Dream Weaver, Microsoft FrontPage, Adobe Go Live, and Macromedia Home Site.

وتنقسم المحررات بطريقة واجهـــة المـــستخدم الرســـومية Graphical User Interface (GUI) Editor إلي نوعين:

1. محررات الصفحة Page Editors.
2. محررات إدارة الموقع Site Management Editors.

أولاً: محررات الصفحة Page Editors:

وهو المحرر الذي يقوم بتصميم كل صفحة بطريقة منفصلة وتكون مهمة تنظـــيم الملفات والصور من مسئولية المصمم.

البرامج التالية تعتبر أمثلة لمحررات الصفحة Page Editors:

1. Netscape Composer.
2. Microsoft FrontPage Express.

ثانياً: محررات إدارة الموقع Site Management Editors:

وهو المحرر الذي يقوم بتصميم كل صفحة من صفحات الموقع وتكـــون مهمـــة تنظيم الملفات والصور من مسئولية البرنامج.

البرامج التالية تعتبر أمثلة لمحررات إدارة الموقع Site Management Editors:

1. Macromedia Dream Weaver.
2. Macromedia Home Site.
3. Microsoft FrontPage.
4. IBM Web Sphere.

هل انتهت لغة HTML؟

مع انتشار المحررات بطريقة واجهة المستخدم الرسومية Graphical User Interface (GUI) Editor –والتي قامت بتسهيل عملية تصميم المواقع– ، فلا بد أن يظهر سؤال هو: ما الحاجة لتعلم لغة HTML؟

الإجابة تكمن في أن المحررات بطريقة واجهة المستخدم الرسومية Graphical User Interface (GUI) Editor لن تستطيع توفير ذلك الكم الهائل من الاختيارات والأوامر الجديدة مع كل إصدار من لغة HTML ولذلك تجد نفسك أحياناً مضطراً لكتابة الأوامر بلغة HTML يدوياً وبذلك يكون فهمك للغة HTML ضرورياً لتنفيذ الأوامر والاختيارات الغير متاحة في المحررات بطريقة واجهة المستخدم الرسومية Graphical User Interface (GUI) Editor.

كما أنه إذا كنت في سبيلك لتعلم لغة لبرمجة صفحات الوب Web Pages مثل جافا سكريبت JavaScript أو فيجوال بيسك سكريبت VBScript ، فلا بد أن تتعرف علي كيفية كتابة الأوامر يدوياً. (تعتبر هذه اللغات امتداداً للغة HTML ولكن شرحها يعتبر خارج نطاق هذا الكتاب ولكن يمكنك الرجوع إلي الملحق الثاني في آخر هذا الكتاب لمزيد من التفاصيل).

لمزيد من المعلومات حول لغة JavaScript ، فيمكنك الرجوع إلـــي الكتـــاب "تعلم JavaScript بلا حدود" للمؤلف.

ملخص الفصل:

- تعلمنا في هذا الفصل أهمية لغة HTML وتعرفنا علي تاريخ نـــشأة هـــذه اللغة.
- في الفصل القادم سوف نتعرف –بإذن الله– علي كيفية كتابة وتصميم المواقع باستخدام لغة HTML ، فتابع معنا الفصل القادم.

الفصل الثاني

العلامات
Tags



في هذا الفصل نتعرف علي كيفية كتابة أوامر لغة HTML عن طريق العلامات Tags وذلك من خلال النقاط التالية:

1. مقدمة Introduction.
2. العلامات Tags.
3. بناء العلامات Tags.
4. أنواع العلامات Tags.
5. التعديل في الملف.
6. النزول إلي سطر جديد.

مقدمة:

- تعلمنا في الفصل السابق طرق كتابة لغة HTML سواء بمحرر النصوص Text Editor أو بالمحرر بطريقة واجهة المستخدم الرسومية GUI Editor ولكننا لم نتعرف بعد علي أوامر لغة HTML وكيفية بدء كتابتها.
- في هذا الفصل نوضح استخدام برنامج المفكرة Notepad –وهو أحد البرامج الملحقة بنظام النوافذ Windows– في كتابة أوامر لغة HTML ونقوم أيضاً ببناء عدة أمثلة توضح كيفية تصميم الصفحات بلغة HTML.
- قبل البدء في شرح الأوامر ، نحتاج أولاً إلي شرح عدة تعريفات هامة.

العلامات Tags:

العلامات Tags هي أوامر لغة HTML وتعتبر هي حجر الأساس لتصميم المواقع حيث توضح العلامات Tags كيفية عرض النصوص في شاشة مستعرض الوب Web Browser ؛ ويتم التفرقة بين العلامات Tags والنصوص المكتوبة بوضع أقواس زاوية Angle Brackets (Wickets) حول العلامات Tags بالشكل التالي <> مثل العلامات Tags التالية:

<HTML> و <HEAD> و <TITLE> و <BODY>... إلخ.

بناء العلامات Tags:

يمكن أن تتكون العلامات Tags من ثلاثة عناصر هي:

1. العنصر Element:

وهو عبارة عن الجزء الأساسي في العلامات Tags ويمثل اسم العلامة Tags مثل <HTML> و <HEAD> و <TITLE> و <BODY>.

2. الصفة Attribute:

وهي تمثل اختيارات إضافية للعلامات Tags فمثلاً عند كتابة النصوص في الصفحة ، فنحتاج إلي تحديد شكل الخط وحجمه ولونه وبالطبع هذه الاختيارات تعتبر صفة من صفات النصوص.

3. القيمة Value:

وهي تمثل القيمة التي نحددها لكل صفة Attribute فمثلاً بالنسبة لصفة حجم الخط ، فإذا ذكرنا أن حجم الخط هو 5 مثلاً ، إذن فالرقم 5 يمثل القيمة Value لصفة Attribute حجم الخط.

ملحوظات:

1. بعض العلامات Tags تتكون من عنصر Element فقط وبعضها يتكون من عنصر Element وصفة Attribute وقيمة Value ولذلك يعتبر العنصر Element هو الجزء الإجباري للعلامات Tags والذي يجب إدخاله لجميع العلامات Tags أما الصفة Attribute والقيمة Value فهما اختياريين Optional.
2. في كتابة العلامات Tags ، فلا يهم أن تكون الكتابة بالأحرف الصغيرة Small أو الكبيرة Capital أو مزيج منهما أي أن <HTML> تكافئ <html> وأيضاً تكافئ <HtMl> ولكن المتعارف عليه أن تكون العلامات Tags مكتوبة بأحرف كبيرة Capital حتي يسهل التفرقة بينها وبين النص العادي المكتوب في الصفحة وسنقوم باتباع هذه القاعدة في خلال هذا الكتاب.
3. عند كتابة القيمة Value ، فيمكن أن نضع القيمة Value بين علامتي تنصيص Quotations أو يمكن تجاهل علامتي التنصيص

Quotations وعدم وضعهما ولكن المتعارف عليه أن توضع القيمة Value بين علامتي تنصيص Quotations وسنقوم باتباع هذه القاعدة في خلال هذا الكتاب.

شكل 1 يوضح النقاط السابقة.

<FONT COLOR="red">

Element العنصر Attribute الصفة Value القيمة

(شكل 1) بناء العلامات Tags

يتضح لنا من شكل 1 أن العنصر Element هو FONT والذي تمت كتابته بحروف كبيرة Capital تماشياً مع القاعدة السابق شرحها ، أما الصفة Attribute فهي COLOR والتي تمت كتابتها بحروف كبيرة Capital أيضاً ، أما القيمة Value فهي red والتي تمت كتابتها بين علامتي تنصيص Quotations تماشياً مع القاعدة السابق شرحها.

أنواع العلامات Tags:

يوجد نوعان من أنواع العلامات Tags وهما:

1. العلامات الحاوية Container Tags:

وهي التي توجد في صورة زوجين من العلامات Tags بحيث يبين الزوج الأول (ويسمي بالعلامة الفاتحة Opening Tag) بداية العلامة Tag ، ويبين الزوج الثاني (ويسمي بالعلامة الغالقة Closing Tag) نهاية العلامة Tag ؛ ويتم احتواء النص المراد تنسيقه بين الزوجين وهذا هو سبب تسمية هذا النوع بالعلامات الحاوية Container Tags

؛ مع ملاحظة أنه يتم التفرقة بين الزوج الأول والثاني بوضع الحـــرف (/) قبل الزوج الثاني كما يتضح لنا من شكل 2.

<I>Mostafa</I>

Opening Tag العلامة الفاتحة — Closing Tag العلامة الغالقة

(شكل 2) العلامات الحاوية Container Tags

2. العلامات الفارغة Empty Tags:

وهي التي توجد بصورة وحيدة بدون زوجين مثل العلامة Tag المسماة
 والتي تبين وجود سطر جديد في الصفحة حيث نحتاج فقط إلي علامة Tag واحدة لتوضيح مكان السطر الجديد وذلك بعكـــس الـــنص مثلاً حيث نحتاج لأن نبين بداية ونهاية النص الذي نريد تنسيقه.

تتضح لنا النقاط السابقة من الأمثلة القادمة.

مثال 1: إنشاء الملفات:

في هذا المثال نريد كتابة اسمنا في صفحة الوب Web Page.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML باستخدام برنـــامج المفكرة Notepad مع توضيح أهم العلامات Tags المستخدمة ، كمـــا نتعـــرف علي كيفية كتابة النص الذي نريده داخل صفحة الوب Web Page.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

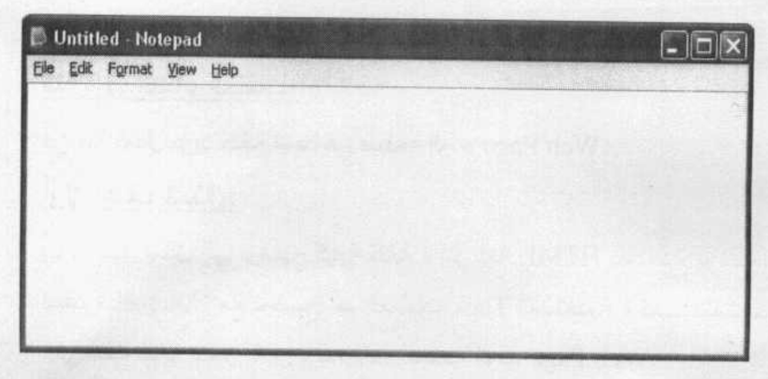
قم بفتح برنامج المفكرة Notepad عن طريق:

Start ➔ Programs ➔ Accessories ➔ Notepad

كما هو واضح في شكل 3 ليتم فتح الشاشة كما هو واضح في شكل 4.



(شكل 3) فتح برنامج المفكرة Notepad

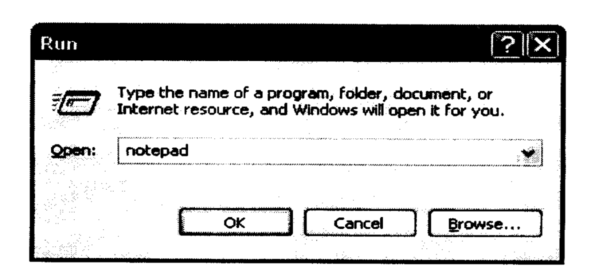


(شكل 4) شاشة برنامج المفكرة Notepad

ملحوظة:

يمكنك فتح البرنامج بطريقة أخري كالتالي:

افتح قائمة Start ثم اختر Run ثم قم بكتابة الأمر notepad كما هو واضح في شكل 5 ثم اضغط علي الزر OK ليتم فتح شاشة البرنامج كما هو واضح في شكل 4 السابق.



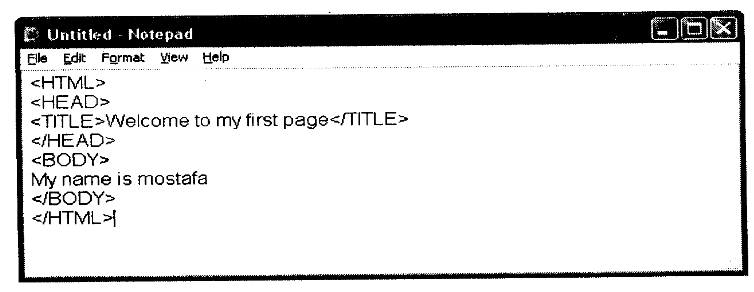
(شكل 5) فتح برنامج المفكرة Notepad

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Welcome to my first page</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
My name is mostafa
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 6.



(شكل 6) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

تم استخدام أربع علامات Tags في هذا المثال وهذه العلامات Tags الأربعة تعرف باسم "علامات هيكل المستند Document Structure Tags" وذلك لأن أي ملف تقوم بتصميمه ، فإنه سيحتوي علي هذه العلامات Tags الأربعة.

الجدول التالي يوضح استخدام كل من هذه العلامات Tags الأربعة.

العلامة Tag	الاستخدام
HTML	تبين هذه العلامة Tag أن الملف يحتوي علي أوامر لغة HTML وليس نصاً عادياً.
HEAD	و هذه العلامة Tag تعتبر بمثابة رأس الصفحة والتي يتم وضع معلومات عن الصفحة فيها ، ومن ضمن المعلومات التي تحتويها هذه العلامة Tag هي عنوان الصفحة Page Title.

TITLE	وهذه العلامة Tag تحتوي علي عنوان الصفحة Page Title والذي يظهر في أعلي نافذة مستعرض الوب Web Browser.
BODY	هذه العلامة Tag هي بمثابة جسم الصفحة وتحتوي هذه العلامة علي جميع النصوص والصور التي ستظهر في الصفحة.

بالتطبيق علي الأوامر السابق كتابتها نجد الآتي:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Welcome to my first page" ليكون عنواناً للصفحة. لاحظ وجود العلامة الفاتحة Opening Tag والعلامة الغالقة Closing Tag للعلامة <TITLE> وهذا يعني أنها علامة حاوية Container Tag كما سبق لنا شرحها. لاحظ أيضاً أن العلامة الغالقة Closing Tag تكتب هكذا </TITLE> بوجود الشرطة المائلة (/) قبل العلامة Tag.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>. لاحظ وجود العلامة الفاتحة Opening Tag في السطر رقم 2 والعلامة الغالقة Closing Tag في السطر رقم 4 وهذا يعني أنها علامة حاوية Container Tag كما سبق لنا شرحها. لاحظ أيضاً أن العلامة الغالقة Closing Tag تكتب هكذا </HEAD> بوجود الشرطة المائلة (/) قبل العلامة Tag.

- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا سوف تحتوي الصفحة علي النص "My name is mostafa".
- في السطر رقم 7 يتم إغلاق العلامة <BODY>. لاحظ وجود العلامة الفاتحة Opening Tag في السطر رقم 5 والعلامة الغالقة Closing Tag في السطر رقم 7 وهذا يعني أنها علامة حاوية Container Tag كما سبق لنا شرحها. لاحظ أيضاً أن العلامة الغالقة Closing Tag تكتب هكذا </BODY> بوجود الشرطة المائلة (/) قبل العلامة Tag.
- في السطر رقم 8 يتم إغلاق العلامة <HTML>. لاحظ وجود العلامة الفاتحة Opening Tag في السطر رقم 1 والعلامة الغالقة Closing Tag في السطر رقم 8 وهذا يعني أنها علامة حاوية Container Tag كما سبق لنا شرحها. لاحظ أيضاً أن العلامة الغالقة Closing Tag تكتب هكذا </HTML> بوجود الشرطة المائلة (/) قبل العلامة Tag.

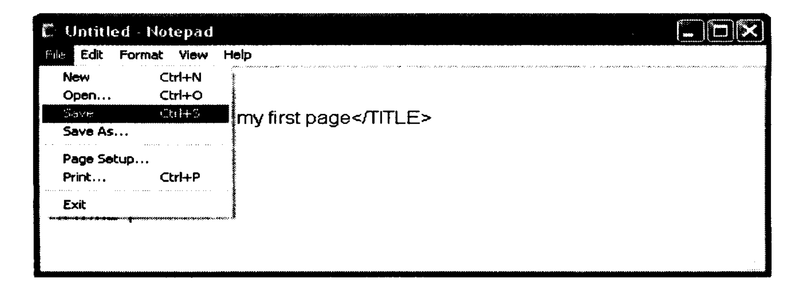
ملحوظة:

يمكن كتابة أوامر لغة HTML في سطر واحد فقط بكتابة جميع الأوامر بجانب بعضها البعض ولكن يفضل دائماً كتابة العلامة الفاتحة Opening Tag في سطر منفصل وأيضاً يفضل دائماً كتابة العلامة الغالقة Closing Tag في سطر منفصل كما يوضع باقي النص العادي في سطور منفصلة وذلك بغرض التنظيم وسهولة قراءة وفهم الأوامر.

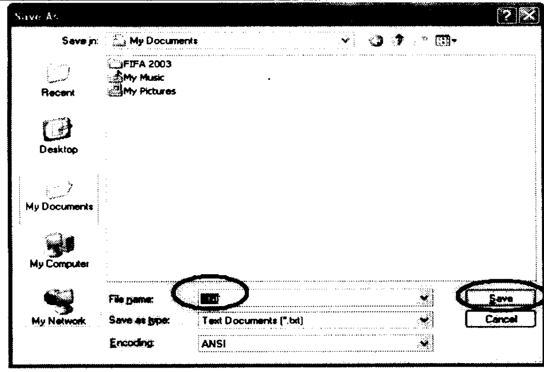
رابعاً: حفظ الملف:

نحتاج الآن لحفظ هذا الملف علـــي هيئـــة صـــفحة وب Web Page لنـــستطيع عرضها من خلال مستعرض الوب Web Browser مثل برنـــامج الإنترنـــت إكسبلورر Internet Explorer ، ويتم ذلك عن طريق الخطوات التالية:

1. افتح قائمة File ثم Save (وذلك من خلال برنامج المفكرة Notepad) كما هو واضح في شكل 7 ليتم فتح الشاشة كما هو واضح في شكل 8.

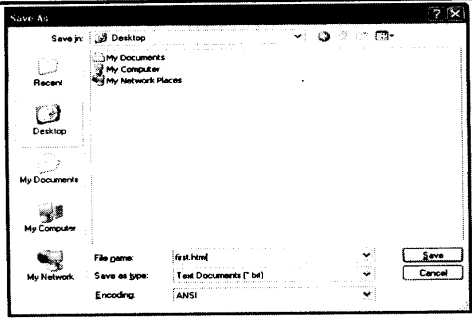


(شكل 7) حفظ الملف

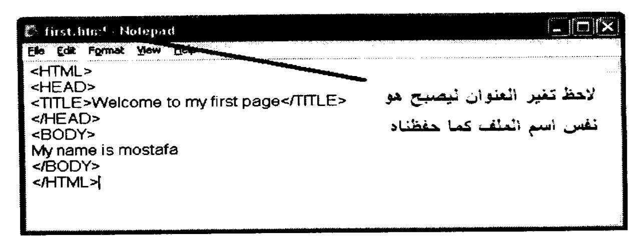


(شكل 8) حفظ الملف

2. في الشاشة الموضحة في شكل 8 ، مطلوب تحديد اسم للملف ويمكنك اختيار أي اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) مثل first.html ولذلك قم بكتابة first.html في المكان الموضح بالدائرة اليسري في شكل 8. يمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره وليكن شاشة سطح المكتب Desktop. شكل 9 يبين الاختيارات النهائية ويمكنك الآن الضغط علي الزر Save الموضح بالدائرة السوداء اليمني في شكل 8 السابق ليتغير عنوان برنامج المفكرة Notepad كما هو واضح في شكل 10.



(شكل 9) حفظ الملف

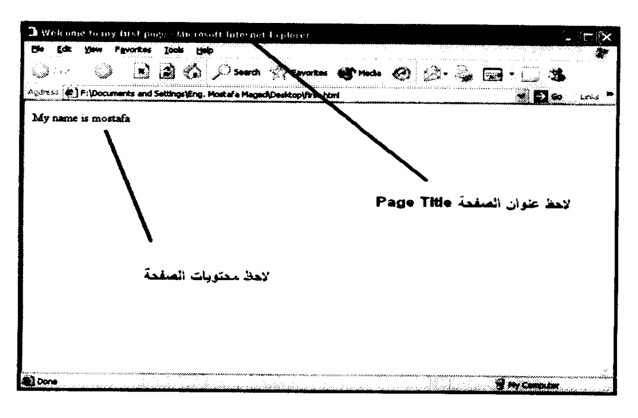


(شكل 10) حفظ الملف

3. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من علي شاشة سطح المكتب Desktop (وهو المكان الذي قمنا بحفظ الملف فيه) ، قم بالبحث عن الملف first مع ملاحظة أن شكل الملف يكون كما هو واضح في شكل 11 ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 12.



(شكل 11) فتح الملف



(شكل 12) فتح الملف

4. يتضح لنا من شكل 12 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها في السطر رقم 6 وذلك من خلال العلامة <BODY>.

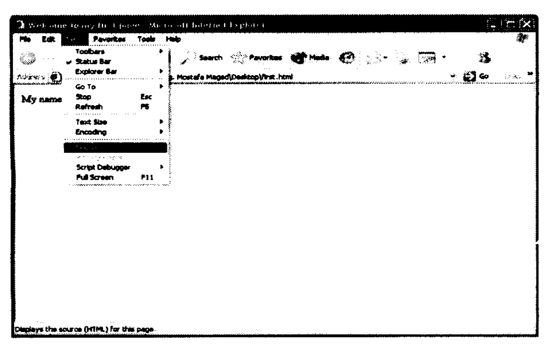
ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام علامات هيكل المستند Document Structure Tags الأربعة وتم استخدامهم في هذا المثال لتحديد عنوان الصفحة Page Title وكتابة نص في صفحة الوب Web Page وبذلك نكون قد انتهينا في خطوات بسيطة من بناء أول صفحة وب Web Page.

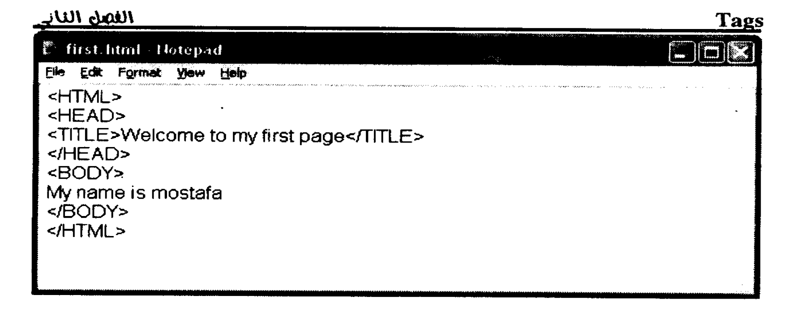
التعديل في الملف:

بالتأكيد سوف نحتاج إلي التعديل في محتويات صفحة الوب Web Page ، وتتم عملية التعديل كالتالي:

1. تأكد من فتح الملف من خلال برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما سبق لنا توضيحه في شكل 12 السابق ثم افتح قائمة View ثم Source كما هو واضح في شكل 13 ليتم فتح برنامج المفكرة Notepad تلقائياً ويتم عرض الأوامر كما هو واضح في شكل 14.



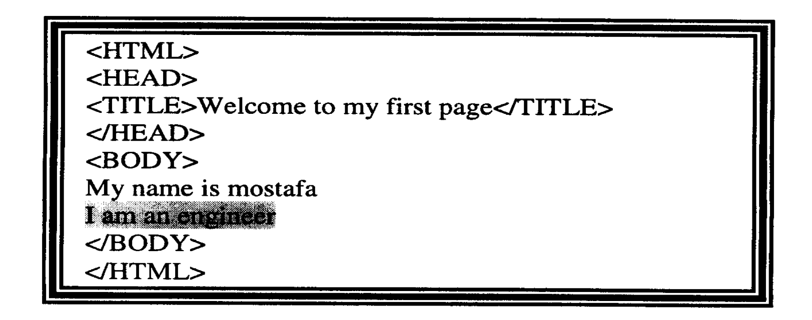
(شكل 13) التعديل في الملف




```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Welcome to my first page</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
My name is mostafa
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 14) التعديل في الملف

2. قم بالتعديل في الملف كما هو في السطور التاليـــة مـــع ملاحظـــة أن التعديلات تم تظليلها حتي تستطيع التعرف علي مكان التعديل بسهولة.

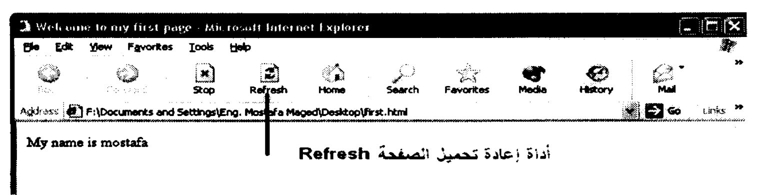


```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Welcome to my first page</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
My name is mostafa
I am an engineer
</BODY>
</HTML>
```

3. قم بحفظ الملف عن طريق فتح قائمة File ثم Save من خلال برنامج المفكرة Notepad ثم قم بإغلاق برنـــامج المفكـــرة Notepad ليـــتم الرجوع إلي شاشة برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer.

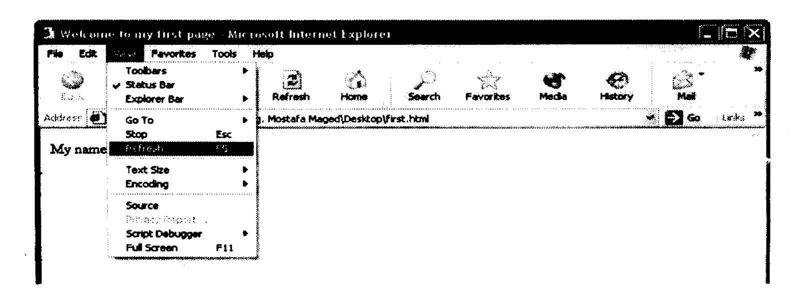
4. تلاحظ الآن أن التغييرات الجديدة لم تنعكس علي صفحة الـــوب Web Page ولذلك فلا بد من إعادة تحميل الصفحة Refresh حتـــي نـــري تأثير التعديلات الجديدة ويتم ذلك عن طريق إحدي الطرق التالية:

أ- الضغط علـــي الـــزر Refresh والموجـــود فـــي شـــريط أدوات Toolbar برنـــامج الإنترنـــت إكـــسبلورر Internet Explorer والموضح في شكل 15.



(شكل 15) الأداة Refresh

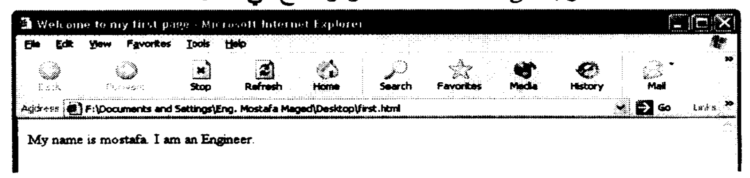
ب- فتح القائمة View ثم Refresh كما هو واضح في شكل 16.



(شكل 16) إعادة تحميل الصفحة Refresh

ت- الضغط علي الزر (F5).

5. بأي طريقة من الطرق الثلاثة السابقة ، فإن التعديل الجديد ينعكس علي صفحة الوب Web Page كما هو واضح في شكل 17.



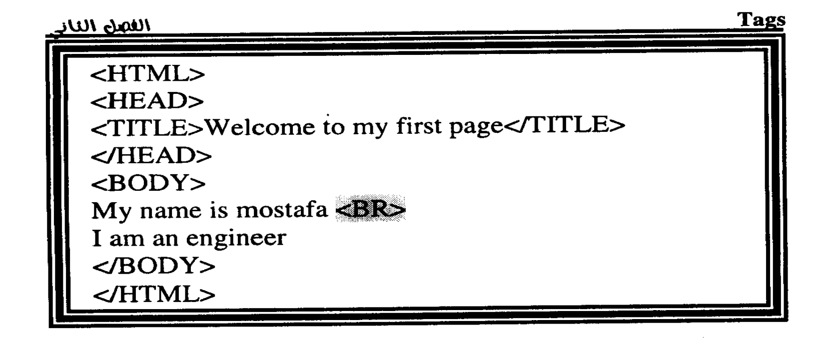
(شكل 17) التعديل في الملف

ملحوظة:

نلاحظ وجود عيب صغير في الملف السابق وهو أنه علي الرغم من أننا قمنا بكتابة الجملتين الموجودتين في صفحة الوب Web Page علي سطرين منفصلين ، إلا أن ذلك لم يكن له أدني تأثير وسنعالج هذا العيب حالاً في النقطة القادمة.

النزول إلي سطر جديد:

توفر لنا لغة HTML علامة Tag للنزول إلي سطر جديد وهي العلامة
 حيث لا تعترف لغة HTML بوجود سطر جديد في ملف برنامج المفكرة Notepad ، ولذلك قم بفتح أوامر اللغة عن طريق فتح القائمة View ثم Source من خلال برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما تعلمنا سابقاً ثم قم بإجراء التعديل التالي مع ملاحظة أن التعديلات تم تظليلها حتي تستطيع التعرف علي مكان التعديل بسهولة.

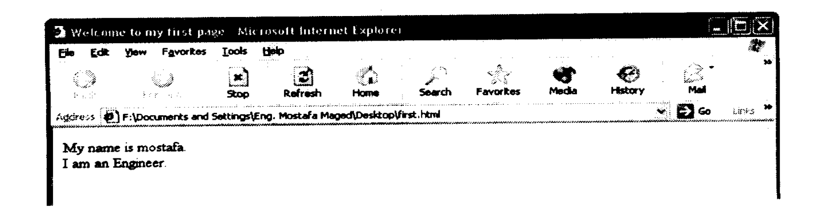


```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Welcome to my first page</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
My name is mostafa <BR>
I am an engineer
</BODY>
</HTML>
```

حيث تم استخدام العلامة
 بعد نهاية الجملة الأولي لتبين أننا نريد الكتابة بعد ذلك علي سطر جديد.

قم بحفظ الملف عن طريق فتح قائمة File ثم Save من خلال برنامج المفكرة Notepad ثم قم بإغلاق برنامج المفكرة Notepad ليتم الرجوع إلي شاشة برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer.

تلاحظ الآن أن التغييرات الجديدة لم تنعكس علي صفحة الوب Web Page ولذلك فلا بد من إعادة تحميل الصفحة Refresh حتي نري تأثير التعديلات الجديدة ويتم ذلك عن طريق إحدي الطرق السابق ذكرها ولتكن الضغط علي الزر F5 وتأكد أن شكل المستند أصبح كما هو واضح في شكل 18.



(شكل 18) إعادة تحميل الصفحة Refresh

ملخص الفصل:

- تعلمنا في هذا الفصل كيفية كتابة الأوامر بلغة HTML وتعرفنا علي كيفية تحديد عنوان الصفحة Page Title وكيفية الكتابة في صفحة الوب Web Page.
- في الفصل القادم سوف نتعرف -بإذن الله- علي كيفية كتابة وتنسيق الفقرات Paragraphs في لغة HTML ، فتابع معنا الفصل القادم.

الفصل الثالث

تنسيق الفقرات

Paragraph Formatting

في هذا الفصل نتعرف علـــي كيفيـــة كتابـــة وتنـــسيق الفقرات Paragraphs في لغة HTML ، كما نتعرف علي كيفية محـــاذاة الـــنص Text Alignment فـــي صفحة الوب Web Page وكيفية إضافة فاصل أفقـــي Horizontal Rule وتلميح Tool Tip وذلـــك مـــن خلال النقاط التالية:

1. مقدمة Introduction.
2. كتابة الفقرات Paragraphs.
3. مستويات العناوين Heading Levels.
4. محاذاة النص Text Alignment.
5. توســـيط النـــصوص Indenting and Centering Text.
6. الفاصل الأفقي Horizontal Rule.
7. التلميح Tool Tip.

تنسيق الفقرات
Paragraph Formatting

مقدمة:

- تعلمنا في الفصل السابق المبادئ الأساسية لكتابة أوامر لغة HTML وتعرفنا علي أهم العلامات Tags لبناء الصفحة ، ولكننا لم نتعرف بعد علي أوامر لغة HTML المسئولة عن تنسيق الفقرات Paragraph Formatting.
- في هذا الفصل نوضح أهم العلامات Tags المستخدمة في تنسيق الفقرات Paragraph Formatting والتي تتشابه في تأثيرها مع أوامر تنسيق الفقرات Paragraph Formatting في برنامج الوورد Word.

كتابة الفقرات Paragraphs:

تعلمنا في الفصل السابق أن العلامة
 تستخدم لكتابة سطر جديد ولكن علامة الفقرة Paragraph Tag تختلف في أنها تكافئ سطرين متتاليين ، بمعني أن كتابة العلامة
 مرتين متتاليتين تكافئ كتابة علامة الفقرة Paragraph Tag والمعروفة باسم <P>.

يتضح لنا استخدام الفقرات Paragraph من المثال القادم.

مثال 1: كتابة الفقرات Paragraphs:

في هذا المثال نريد كتابة أكثر من فقرة في صفحة الوب Web Page.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بكتابة الفقرات Paragraphs ، كما نتعرف علي كيفية كتابة النص الذي نريده في كل فقرة داخل صفحة الوب Web Page.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر :

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Writing Paragraphs</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<P>This is the first paragraph<BR>
This is the first line in the first paragraph<BR>
This is the second line in the first paragraph
</P>
<P>This is the second paragraph<BR>
This is the first line in the second paragraph<BR>
This is the second line in the second paragraph
</P>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 1.

```
Untitled Notepad
File Edit Format View Help
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Writing Paragraphs</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<P>This is the first paragraph<BR>
This is the first line in the first paragraph<BR>
This is the second line in the first paragraph
</P>
<P>This is the second paragraph<BR>
This is the first line in the second paragraph<BR>
This is the second line in the second paragraph
</P>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 1) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Writing Paragraphs" ليكون عنواناً للصفحة. لاحظ وجود العلامة الفاتحة Opening Tag والعلامة الغالقة Closing Tag للعلامة <TITLE> وهذا يعني أنها علامة حاوية Container Tag كما سبق لنا شرحها. لاحظ أيضاً أن العلامة الغالقة Closing Tag تكتب هكذا </TITLE> بوجود الشرطة المائلة (/) قبل العلامة Tag.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>. لاحظ وجود العلامة الفاتحة Opening Tag في السطر رقم 2 والعلامة الغالقة Closing Tag في السطر رقم 4 وهذا يعني أنها علامة حاوية Container Tag كما سبق لنا شرحها. لاحظ أيضاً أن العلامة الغالقة Closing Tag تكتب هكذا </HEAD> بوجود الشرطة المائلة (/) قبل العلامة Tag.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد بدء كتابة فقرة جديدة Paragraph ولذلك تم استخدام العلامة <P> لبدء الفقرة ويلي هذه العلامة Tag ، السطر الأول في هذه الفقرة ويليها العلامة
 والتي تعني كتابة سطر جديد.

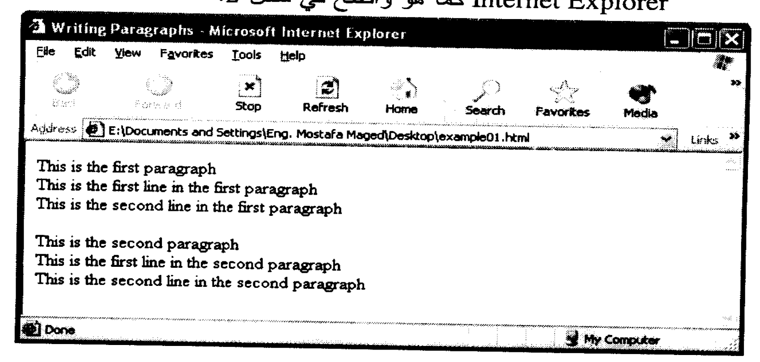
- في السطرين رقم 7 و 8 يتم كتابة سطرين آخرين في نفس الفقرة مع ملاحظة استخدام العلامة
 في آخر السطر رقم 7 للدلالة علي كتابة سطر جديد.
- في السطر رقم 9 يتم إغلاق العلامة <P>. لاحظ وجود العلامة الفاتحة Opening Tag في السطر رقم 6 والعلامة الغالقة Closing Tag في السطر رقم 9 وهذا يعني أنها علامة حاوية Container Tag كما سبق لنا شرحها. لاحظ أيضاً أن العلامة الغالقة Closing Tag تكتب هكذا </P> بوجود الشرطة المائلة (/) قبل العلامة Tag.
- في السطور من 10 إلي 13 يتم كتابة فقرة أخري بنفس الطريقة السابقة.
- في السطر رقم 14 يتم إغلاق العلامة <BODY>. لاحظ وجود العلامة الفاتحة Opening Tag في السطر رقم 5 والعلامة الغالقة Closing Tag في السطر رقم 14 وهذا يعني أنها علامة حاوية Container Tag كما سبق لنا شرحها. لاحظ أيضاً أن العلامة الغالقة Closing Tag تكتب هكذا </BODY> بوجود الشرطة المائلة (/) قبل العلامة Tag.
- في السطر رقم 15 يتم إغلاق العلامة <HTML>. لاحظ وجود العلامة الفاتحة Opening Tag في السطر رقم 1 والعلامة الغالقة Closing Tag في السطر رقم 15 وهذا يعني أنها علامة حاوية Container Tag كما سبق لنا شرحها. لاحظ أيضاً أن العلامة الغالقة Closing Tag تكتب هكذا </HTML> بوجود الشرطة المائلة (/) قبل العلامة Tag.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم paragraph.html ، ويمكنك حفظ

الملف في أي مسار تختاره وليكن شاشة سطح المكتب Desktop كما تعلمنا في الفصول السابقة.

2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من علي شاشة سطح المكتب Desktop (وهو المكان الذي قمنا بحفظ الملف فيه) ، قم بالبحث عن الملف paragraph ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 2.



(شكل 2) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 2 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة وجود فاصل كبير نسبياً بين الفقرة الأولي والثانية كما هو واضح في شكل 2 السابق.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام العلامة <P> لكتابة الفقــرات Paragraphs في صفحة الوب Web Page وسنقوم في الأمثلة القادمة بتوضيح المزيــد مــن علامات Tags تنسيق الفقرات Paragraph Formatting.

مستويات العناوين Heading Levels:

توفر لنا لغة HTML العديد من التنسيقات السريعة للنصوص من خلال توفير 6 تنسيقات مختلفة للنص بداية من <H1> حتي <H6> ، ويختلف كل مستوي عن الآخر في حجم الخط بحيث أن المستوي <H1> يكون هو أكبــر حجــم للخــط ويكون المستوي <H6> هو أصغر حجم للخط ويكون المــستوي <H4> هــو الحجم العادي للخط.

المثال التالي يوضح استخدام مستويات العناوين Heading Levels.

مثال 2: مستويات العناوين Heading Levels:

في هذا المثال نريد كتابة أكثر من نص في صفحة الوب Web Page ويكون كل نص بمستوي مختلف.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصــة بكتابــة مستويات العناوين Heading Levels.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Heading Levels</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>This is H1</H1>
This is normal text
<H2>This is H2</H2>
This is normal text
<H3>This is H3</H3>
This is normal text
<H4>This is H4</H4>
This is normal text
<H5>This is H5</H5>
This is normal text
<H6>This is H6</H6>
This is normal text
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 3.

Untitled - Notepad

File Edit Format View Help


```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Heading Levels</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<H1>This is H1</H1>
This is normal text
<H2>This is H2</H2>
This is normal text
<H3>This is H3</H3>
This is normal text
<H4>This is H4</H4>
This is normal text
<H5>This is H5</H5>
This is normal text
<H6>This is H6</H6>
This is normal text
</BODY>
</HTML>
```


(شكل 3) كتابة الأوامر

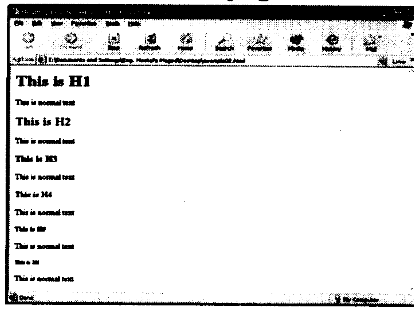
ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Heading Levels" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد بدء الكتابة باستخدام المستوي الأول للعناوين Heading Level 1 ولذلك تم استخدام العلامة <H1> ويلي هذه العلامة Tag ، النص الذي نريد كتابته ويليه العلامة الغالقة Closing Tag للعلامة <H1> مع ملاحظة أن مستويات العناوين Heading Levels الستة ، يليها سطر جديد تلقائياً ولذلك فلن نحتاج لأن نكتب العلامة
.
- في السطر رقم 7 يتم كتابة نص آخر بدون استخدام مستويات العناوين Heading Levels وهذا يعني أن هذا هو تنسيق النص العادي وقمنا باستخدامه حتي يتبين لنا الفرق بين النص العادي ومستويات العناوين Heading Levels المختلفة.
- في السطور من 8 حتي 17 يتم تكرار نفس الخطوة السابقة ولكن باستخدام مستويات مختلفة.

- في السطر رقم 18 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 19 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم heading.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره وليكن شاشة سطح المكتب Desktop كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من علي شاشة سطح المكتب Desktop (وهو المكان الذي قمنا بحفظ الملف فيه) ، قم بالبحث عن الملف heading ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 4.



(شكل 4) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 4 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة وجود فارق واضح بين كل مستوي للعناوين Heading Level وبين النص العادي كما هو واضح في شكل 4 السابق.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام مستويات العناوين Heading Levels من خلال العلامات Tags من <H1> حتي <H6> وسنقوم في الأمثلة القادمة بتوضيح المزيد من علامات Tags تنسيق الفقرات Paragraph Formatting الخاصة بمحاذاة النص Text Alignment.

محاذاة النص Text Alignment:

توفر لنا لغة HTML ثلاثة اختيارات لمحاذاة النصوص من خلال العلامة <DIV> ثم استخدام الصفة Attribute المعروفة باسم المحاذاة ALIGN ثم تحديد القيمة التي نريدها للمحاذاة Alignment بحيث أن:

- القيمة right تعني محاذاة النص من ناحية اليمين.
- القيمة left تعني محاذاة النص من ناحية اليسار.
- القيمة center تعني توسيط النص في منتصف الصفحة.

المثال التالي يوضح استخدام اختيارات محاذاة النصوص Text Alignment.

مثال 3: محاذاة النص Text Alignment:

في هذا المثال نريد كتابة أكثر من نص في صفحة الوب Web Page ويكون كل نص بمحاذاة Alignment مختلفة.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بمحـــاذاة النصوص Text Alignment.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Text Alignment</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<DIV ALIGN="left">This is left aligned text</DIV>
<DIV ALIGN="right">This is right aligned text</DIV>
<DIV ALIGN="center">This is center aligned
text</DIV>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 5.

```
Untitled - Notepad
File Edit Format View Help
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Text Alignment</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<DIV ALIGN="left">This is left aligned text</DIV>
<DIV ALIGN="right">This is right aligned text</DIV>
<DIV ALIGN="center">This is center aligned text</DIV>
</BODY>
</HTML>
```

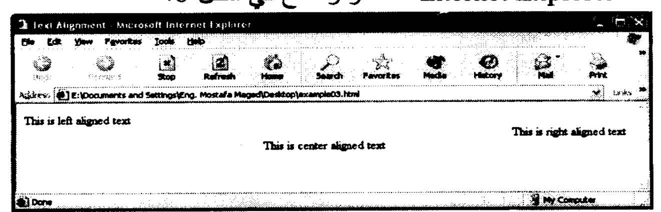
(شكل 5) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Text Alignment" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد بدء الكتابة باستخدام محاذاة النص من ناحية اليسار ولذلك تم استخدام العلامة <DIV> مع الصفة Attribute المسماة ALIGN ثم تحديد القيمة Value لتكون left ويلي هذه العلامة Tag ، النص الذي نريد كتابته ويليه العلامة الغالقة Closing Tag للعلامة <DIV> مع ملاحظة أن العلامة <DIV> يليها سطر جديد تلقائياً ولذلك فلن نحتاج لأن نكتب العلامة
.
- في السطرين رقم 7 و 8 يتم كتابة نص آخر باستخدام المحاذاة علي اليمين وفي المنتصف.
- في السطر رقم 9 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 10 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم alignment.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره وليكن شاشة سطح المكتب Desktop كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من علي شاشة سطح المكتب Desktop (وهو المكان الذي قمنا بحفظ الملف فيه) ، قم بالبحث عن الملف alignment ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 6.



(شكل 6) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 6 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال

العلامة <BODY> مع ملاحظة وجود محاذاة مختلفة للسطور الثلاثة كما هو واضح في شكل 6 السابق.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام محاذاة النص Text Alignment من خلال العلامة <DIV>.

توسيط النصوص Indenting and Centering Text:

تعلمنا في المثال السابق كيفية توسيط النصوص باستخدام العلامة <DIV> ثـم استخدام الصفة Attribute المعروفة باسم المحاذاة ALIGN ثم تحديـد القيمـة لتكون القيمة center ، والحقيقة أنه توجد علامة Tag أخـري معروفـة باسـم <BLOCKQUOTE> وهي تستخدم أيضاً لتوسيط النصوص ولكنهـا تتميـز بأنها تقوم بإضافة هوامش علي جانبي الصفحة بحيث أنه إذا كان النص المطلوب كتابته أكبر من عرض الصفحة ، فإنه يتم تلقائياً النزول إلي سطر جديد وبـدون الحاجة إلي استخدام العلامة
 وبالتالي فإنه مهما تغير عرض الـصفحة ، فإنه يتم تلقائياً النزول إلي سطر جديد.

الفاصل الأفقي Horizontal Rule:

عند كتابة العديد من الفقرات Paragraphs في الصفحة ، فأحياناً نحتـاج إلـي إضافة فواصل بين هذه الفقرات Paragraphs ؛ وفي لغة HTML يتم تنفيذ هذا الفاصل عن طريق ما يعرف باسم الفاصل الأفقـي Horizontal Rule والتـي تمثلها العلامة <HR>.

وتوفر لنا العلامة <HR> العديد من الصفات Attributes التي تتيح لنا الـتحكم في شكل الفاصل الأفقي Horizontal Rule كما يتضح من الجدول التالي.

مثال	الاستخدام	الصفة Attribute
ALIGN="center"	تحديد محاذاة الفاصل الأفقي Horizontal Rule حيث يمكن استخدام القيم Values التالية: left, right, center	ALIGN
SIZE="10"	تحديد ارتفاع الفاصل الأفقي Horizontal Rule بوحدات البكسل Pixels	SIZE
WIDTH="100%" WIDTH="300"	تحديد عرض الفاصل الأفقي Horizontal Rule كنسبة مئوية من عرض الشاشة أو بوحدات البكسل Pixels	WIDTH
COLOR="blue"	تحديد لون الفاصل الأفقي Horizontal Rule	COLOR

التلميح Tool Tip:

المقصود بالتلميح Tool Tip هو ظهور رسالة للمستخدم عندما يقف بمؤشر الفارة Mouse علي أي عنصر من عناصر الصفحة ، ولا شك أنك تعودت علي التلميح Tool Tip في معظم البرامج حيث تستخدم عادة لبيان وظيفة جزء معين من البرنامج أو لتوضيح معلومات إضافية حول هذا الجزء.

ويتم تنفيذ نفس الشئ باستخدام الـــصفة TITLE مـــع جميـــع العلامـــات Tags الموجودة في لغة HTML وهذا يعني أنه يمكن إضافة التلمـــيح Tool Tip لأي عنصر من عناصر الصفحة.

لاحظ أن الصفة TITLE تختلف عن العلامة <TITLE> حيث تستخدم العلامة <TITLE> بصفة مستقلة لكتابة عنوان الصفحة أما الصفة TITLE فهي تـــأتي كأحد عناصر علامة Tag أخري لإضافة التلميح Tool Tip.

المثال التالي يوضح النقاط السابقة.

مثال 4: توسيط النص والفاصل الأفقي والتلميح:

:Centering Text, Horizontal Rule, and Tool Tip

في هذا المثال نريد كتابة أكثر من فقرة في صفحة الوب Web Page بحيث يتم توسيط الفقرة الأولي ثم يتم إضافة فاصل أفقي بعد الفقرة الأولي ثم يـــتم كتابـــة الفقرة الثانية مع وجود تلميح Tool Tip للفقرة الثانية.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة باســـتخدام العلامة <BLOCKQUOTE> والعلامة <HR> والصفة TITLE.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Paragraphs</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<BLOCKQUOTE>
My name is Mostafa Maged, I am an Engineer, and I have
authored many books in many IT Fields including
Programming using Java and C #and Web Design and
Development including Flash, HTML and JavaScript.
</BLOCKQUOTE>
<HR ALIGN="center" SIZE="10" WIDTH="100%"
COLOR="blue">
<P TITLE="Second Paragraph">This is the second
paragraph</P>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 7.

```
Untitled Notepad
File Edit Format View Help
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Paragraphs</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<BLOCKQUOTE>
My name is Mostafa Maged, I am an Engineer, and I have authored many
books in many IT Fields including Programming using Java and C# and
Web Design and Development including Flash, HTML and JavaScript.
</BLOCKQUOTE>
<HR ALIGN="center" SIZE="10" WIDTH="100%" COLOR="blue">
<P TITLE="Second Paragraph">This is the second paragraph</P>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 7) كتابة الأوامر

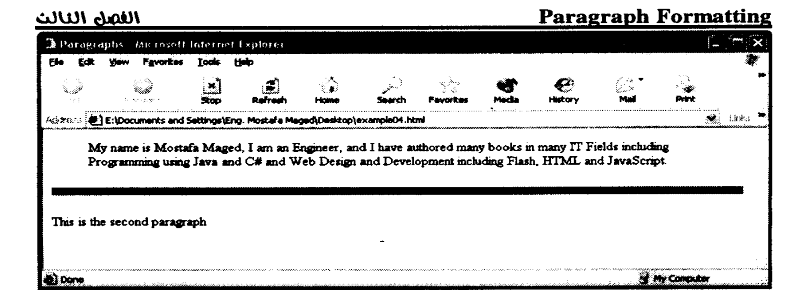
ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Paragraphs" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد بدء الكتابة بتوسيط النص ولذلك تم استخدام العلامة <BLOCKQUOTE>.
- في السطرين رقم 7 و 8 يتم كتابة النص الذي نريده.
- في السطر رقم 9 يتم إغلاق العلامة <BLOCKQUOTE>.
- في السطر رقم 10 يتم إدخال فاصل أفقي Horizontal Rule عن طريق استخدام العلامة <HR> ثم تحديد محاذاتها Alignment لتكون في المنتصف ويتم ذلك عن طريق الصفة ALIGN والقيمة center ، ثم يتم تحديد ارتفاعها ليكون 10 بكسل Pixels ويتم ذلك عن طريق الصفة SIZE والقيمة 10 ، ثم يتم تحديد عرضها ليكون 100% (أي أن عرضها سيكون مثل عرض الصفحة بالضبط) ويتم ذلك عن طريق الصفة WIDTH والقيمة 100% ، ثم يتم تحديد لونها ليكون اللون الأزرق ويتم ذلك عن طريق الصفة COLOR والقيمة blue.

- في السطر رقم 11 يتم إنشاء فقرة Paragraph جديدة عن طريق استخدام العلامة <P> مع استخدام الصفة TITLE لإضافة تلميح Tool Tip إلى هذه الفقرة Paragraph ثم تحديد القيمة Value لتكون النص الذي نريد إظهاره كتلميح Tool Tip ويليها النص الذي نريد كتابته في هذه الفقرة Paragraph الجديدة.
- في السطر رقم 12 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 13 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

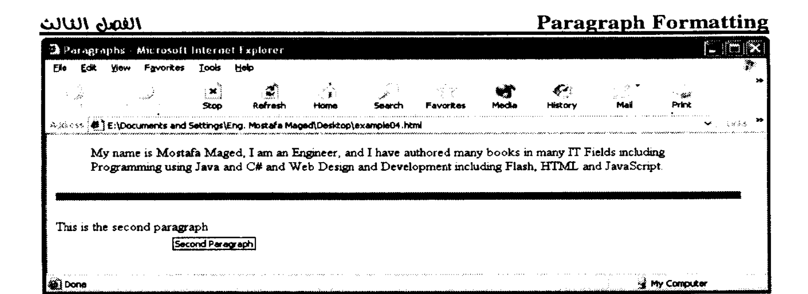
رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم example04.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من نفس المسار الذي قمنا بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف example04 ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 8.



(شكل 8) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 8 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة وجود الفقرة الأولي ثم وجود فاصل ثم تأتي الفقرة الثانية.
4. قم بتحريك مؤشر الفارة Mouse علي الفقرة Paragraph الثانية ثم توقف لمدة ثواني بسيطة وستلاحظ ظهور التلميح Tool Tip كما حددناه من قبل كما هو واضح في شكل 9.



(شكل 9) فتح الملف

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام توسيط النص Centering Text من خـلال العلامة <BLOCKQUOTE> وكيفية إضافة فاصل أفقي Horizontal Rule وكيفية إضافة تلميح Tool Tip.

ملخص الفصل:

- تعلمنا في هذا الفصل كيفية كتابة الفقرات Paragraphs في لغة HTML وتعرفنا علي كيفية استخدام المستويات الستة للعنـاوين Heading Levels وكيفية محاذاة النص Text Alignment في صفحة الـوب Web Page وكيفية إضافة فاصل أفقي Horizontal Rule وتلميح Tool Tip.
- في الفصل القادم سوف نتعرف –بإذن الله– علي كيفيـة إجـراء تنـسيقات للنصوص في لغة HTML كما نتعرف علي كيفية استخدام الألـوان فـي صفحة الوب Web Page ، فتابع معنا الفصل القادم.

الفصل الرابع

تنسيق النصوص والألوان
Text Formatting and Colors

تنسيق النصوص والألوان Text Formatting and Colors

في هذا الفصل نتعرف علي كيفية تنسيق النصوص Text Formatting في لغة HTML كما نتعرف علي كيفية كتابة بعض الحروف الخاصة Special Characters ، ونتعرف علي كيفية كتابة الحروف المرتفعة Superscript والمنخفضة Subscript لكتابة المعادلات الرياضية والكيميائية ، ونتعرف علي كيفية إنشاء القوائم Lists سواء ذات التعداد الرقمي Numbered Lists أو التعداد النقطي Bulleted Lists وذلك من خلال النقاط التالية:

1. مقدمة Introduction.
2. تنسيق النصوص Text Formatting.
3. شكل الخط Font Face.
4. حجم الخط Font Size.
5. التنسيقات عريض Bold ومائل Italic ومسطر Underline.
6. تغيير لون النص Text Color.
7. الحروف الخاصة Special Characters.
8. الحروف المرتفعة Superscript والمنخفضة Subscript.
9. كتابة المعادلات الرياضية والكيميائية.
10. القوائم Lists.

مقدمة:

- تعلمنا في الفصل السابق أوامر لغة HTML الخاصة بـــبعض التنـــسيقات للفقرة الواحدة ، ولكننا لم نتعرف بعد علي أوامر لغة HTML المسئولة عن تنسيق النصوص Text Formatting.
- في هذا الفصل نوضح أهم العلامات Tags المستخدمة في تنسيق النصوص Text Formatting والتي تتشابه في تأثيرها مع أوامر تنسيق النـــصوص Text Formatting في برنامج الوورد Word من حيث إمكانية اختيـــار شكل الخط وحجمه ولونه ... إلخ.

تنسيق النصوص Text Formatting:

يتم تنسيق النصوص Text Formatting عن طريق العلامة <FONT> مـــع استخدام الصفة Attribute المناسبة للتنسيق الذي نريد إجراؤه ، فمثلاً قد نريـــد تغيير شكل الخط أو حجمه أو لونه أو جميع هذه الخصائص في نفس الوقت.

توفر لنا لغة HTML صفة Attribute لكل خاصية كما يتضح لنا من النقـــاط القادمة.

أولاً: شكل الخط Font Face:

يحدد شكل الخط Font Face التصميم الذي ستظهر به حروف الـــنص ، ومـــن أشهر الخطوط المتاحة: "Arial, Helvetica, sans-serif" مع ملاحظة أنه لا يوجد تنوع كبير في أشكال الخطوط مثل تلك المتاحة في برنامج الوورد Word مثلاً وذلك لأن لغة HTML صممت لتعمل علي العديد مـــن أنظمـــة التـــشغيل Operating Systems ولذلك فإن أشكال الخطوط المتاحة والمضمون عرضها علي جميع أنظمة التشغيل Operating Systems ليست كثيرة.

ويتم اختيار شكل الخط Font Face عن طريق استخدام العلامة <FONT> مع الصفة FACE كما يتضح لنا من المثال القادم.

مثال 1: تغيير شكل الخط Font Face:

في هذا المثال نريد كتابة نص في صفحة الـوب Web Page بحيث يمكننا عرض النص بأكثر من شكل.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بكتابة النصوص داخل صفحة الوب Web Page مع إمكانية تغيير شكل الخط Font Face.

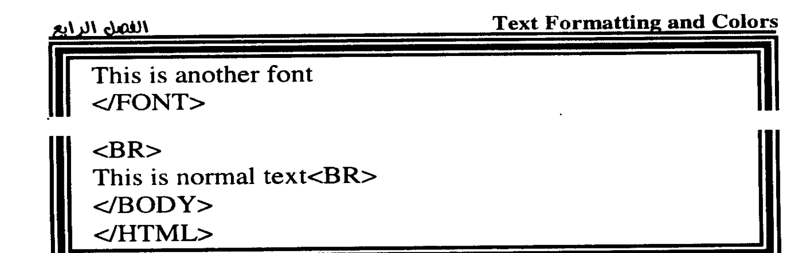
ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Font Face</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FONT FACE="Arial, Helvetica, sans-serif">
This is my font
</FONT>
<BR>
This is normal text<BR>
<FONT FACE="Courier New, Courier, mono">
```



```
This is another font
</FONT>
<BR>
This is normal text<BR>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 1.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Font Face</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FONT FACE="Arial, Helvetica, sans-serif">
This is my font
</FONT>
<BR>
This is normal text<BR>
<FONT FACE="Courier New, Courier, mono">
This is another font
</FONT>
<BR>
This is normal text<BR>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 1) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.

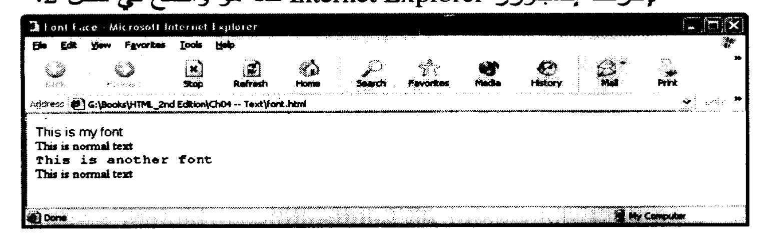
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Font Face" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد بدء كتابة نص جديد له شكل خط Font Face معين ولذلك تم استخدام العلامة <FONT> مع الصفة FACE ثم اختيار القيمة Value لتكون "Arial, Helvetica, sans-serif".
- في السطر رقم 7 يتم كتابة النص الذي نريده في الصفحة.
- في السطر رقم 8 يتم إغلاق العلامة <FONT>.
- في السطر رقم 9 يتم استخدام العلامة
 للدلالة علي وجود سطر جديد.
- في السطر رقم 10 يتم كتابة نص عادي ويليه العلامة
 للدلالة علي وجود سطر جديد.
- في السطور من 11 إلي 15 يتم كتابة نص آخر بشكل خط Font Face آخر بنفس الطريقة السابقة.
- في السطر رقم 16 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 17 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو

(.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم font.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.

2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف font ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 2.



(شكل 2) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 2 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة وجود فارق واضح بين أشكال الخطوط Font Face كما هو واضح في شكل 2 السابق.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام العلامة <FONT> مع الصفة FACE لتغيير شكل الخط Font Face في صفحة الوب Web Page وسنقوم في الأمثلة القادمة بتوضيح المزيد من اختيارات تنسيق النصوص Text Formatting.

ثانياً: حجم الخط Font Size:

يتم تغيير حجم الخط Font Size لتكبير أو تصغير النص ويتم ذلك عن طريق استخدام العلامة <FONT> مع الصفة SIZE مع ملاحظة أن لغة HTML توفر لنا سبعة أحجام للخطوط من 1 إلي 7 فقط (أي أن القيمة Value للصفة SIZE تكون دائماً رقماً صحيحاً من 1 إلي 7) بحيث أن القيمة 7 تمثل أكبر خط والقيمة 1 تمثل أصغر خط كما يتضح لنا من المثال القادم.

مثال 2: تغيير حجم الخط Font Size:

في هذا المثال نريد كتابة نص في صفحة الوب Web Page بحيث يمكننا تغيير حجم النص Font Size.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بكتابة النصوص داخل صفحة الوب Web Page مع إمكانية تغيير حجم الخط Font Size.

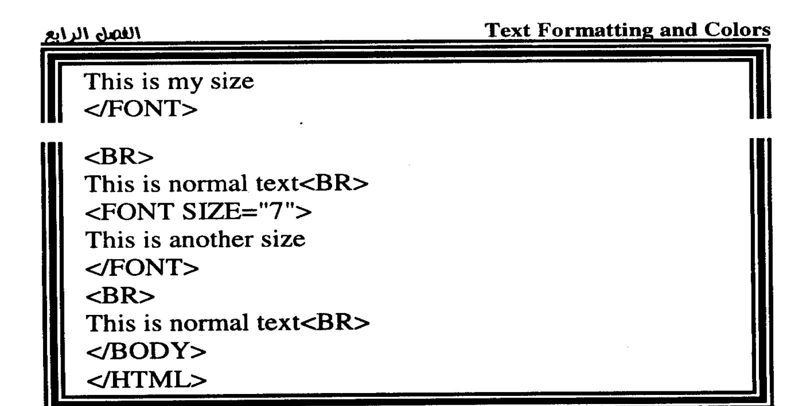
ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Font Size</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FONT SIZE="1">
```



```
This is my size
</FONT>
<BR>
This is normal text<BR>
<FONT SIZE="7">
This is another size
</FONT>
<BR>
This is normal text<BR>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 3.

```
Untitled - Notepad
File Edit Format View Help
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Font Size</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FONT SIZE="1">
This is my size
</FONT>
<BR>
This is normal text<BR>
<FONT SIZE="7">
This is another size
</FONT>
<BR>
This is normal text<BR>
</BODY>
</HTML>
```

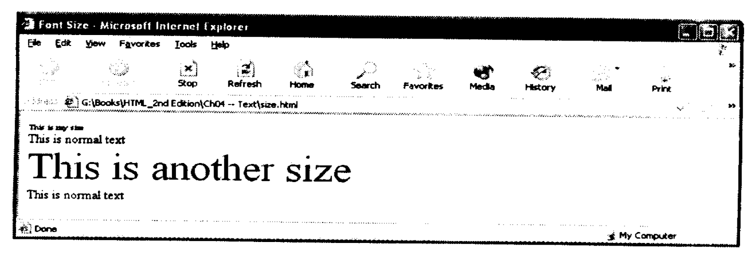
(شكل 3) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملـــف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الـــصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Font Size" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابـــة محتويـــات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد بدء كتابة نص جديد له حجم خط Font Size معين ولذلك تم استخدام العلامة <FONT> مـــع الصفة SIZE ثم اختيار القيمة Value لتكون "1".
- في السطر رقم 7 يتم كتابة النص الذي نريده في الصفحة.
- في السطر رقم 8 يتم إغلاق العلامة <FONT>.
- في السطر رقم 9 يتم استخدام العلامة
 للدلالة علي وجـــود ســـطر جديد.
- في السطر رقم 10 يتم كتابة نص عادي ويليه العلامة
 للدلالة علي وجود سطر جديد.
- في السطور من 11 إلي 15 يتم كتابة نص آخر بحجم خط Font Size آخر بنفس الطريقة السابقة.
- في السطر رقم 16 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 17 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صـــفحة وب Web Page ، أي يجـــب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم size.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المـــسار الـــذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف size ، ثـــم قـــم بفتحـــه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليـــتم فـــتح برنـــامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 4.



(شكل 4) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 4 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامـــر التـــي قمنـــا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن

محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة وجود فارق واضح بين أحجام الخطوط Font Size كما هو واضح في شكل 4 السابق.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام العلامة <FONT> مع الصفة SIZE لتغيير حجم الخط Font Size في صفحة الوب Web Page وسنقوم في الأمثلة القادمة بتوضيح المزيد من اختيارات تنسيق النصوص Text Formatting.

ثالثاً: التنسيقات عريض Bold ومائل Italic ومسطر Underline:

توفر لنا لغة HTML ثلاثة من التنسيقات السريعة للنص وهم:

1. التنسيق عريض Bold: وهو يجعل الخط عريضاً وبالتالي يكون استخدامه أنسب بالنسبة للعناوين الرئيسية.
2. التنسيق مائل Italic: وهو يجعل الخط مائلاً وبالتالي يكون استخدامه أنسب بالنسبة للعناوين الجانبية.
3. التنسيق مسطر Underline: وهو يضع خطاً تحت النص وبالتالي يكون استخدامه أنسب بالنسبة للنص الذي تريد لفت النظر إليه مع ملاحظة أنه يجب تجنب استخدام التسطير Underline في صفحة الوب Web Page حتي لا يتم الخلط بين النص وبين الرابط Link. (سنقوم لاحقاً في الفصول القادمة بشرح الرابط Link).

يتضح لنا استخدام هذه التنسيقات من المثال القادم.

مثـــال 3: التنـــسيقات عـــريض Bold ومائـــل Italic ومـــسطر Underline:

في هذا المثال نريد كتابة نص في صفحة الوب Web Page بحيث يمكننا تغيير التنسيقات عريض Bold ومائل Italic ومسطر Underline.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصـــة بكتابـــة النصوص داخل صفحة الوب Web Page مـــع إمكانيـــة اســـتخدام التنـــسيقات عريض Bold ومائل Italic ومسطر Underline.

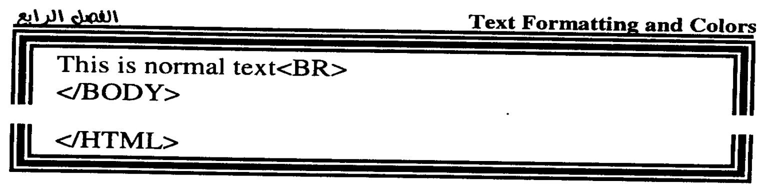
ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Font Styles</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<B>This is bold text</B><BR>
This is normal text<BR>
<I>This is italic text</I><BR>
This is normal text<BR>
<U>This is underlined text</U><BR>
```



```
This is normal text<BR>
</BODY>

</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 5.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Font Styles</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<B>This is bold text</B><BR>
This is normal text<BR>
<I>This is italic text</I><BR>
This is normal text<BR>
<U>This is underlined text</U><BR>
This is normal text<BR>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 5) كتابة الأوامر

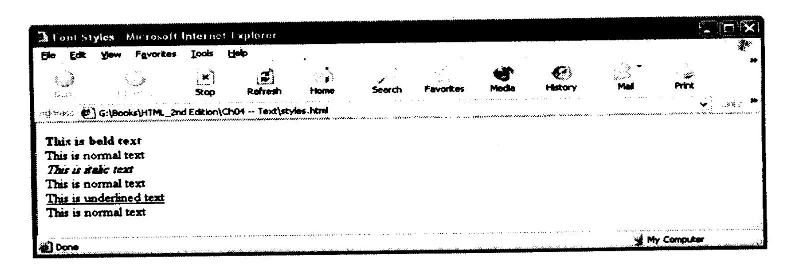
ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Font Styles" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.

- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد بدء كتابة نص جديد له التنسيق عريض Bold ولذلك تم استخدام العلامة <B> ويليهـــا الـــنص الذي نريد كتابته ثم يتم إغلاق العلامة <B> ويليها العلامة
 للدلالة علي وجود سطر جديد.
- في السطر رقم 7 يتم كتابة نص عادي ويليه العلامة
 للدلالة علـــي وجود سطر جديد.
- في السطور من 8 إلي 11 يتم كتابة نص آخر بتنـــسيقات أخـــري بـــنفس الطريقة السابقة بحيث أن التنسيق مائل Italic يتم تنفيذه عن طريق العلامة <I> أما التنسيق مسطر Underline فيتم تنفيذه عن طريق العلامة <U>.
- في السطر رقم 12 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 13 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صـــفحة وب Web Page ، أي يجـــب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم styles.html ، ويمكنـــك حفـــظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المـــسار الـــذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف styles ، ثم قـــم بفتحـــه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليـــتم فـــتح برنـــامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 6.



(شكل 6) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 6 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة وجود فارق واضح بين تنسيقات الخطوط كما هو واضح في شكل 6 السابق.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام العلامات <B> و <I> و <U> لإجراء التنسيقات عريض Bold ومائل Italic ومسطر Underline في صفحة الوب Web Page وسنقوم في الأمثلة القادمة بتوضيح المزيد من اختيارات تنسيق النصوص Text Formatting.

مثال 4: تغيير لون النص Text Color:

في هذا المثال نريد كتابة نص في صفحة الوب Web Page بحيث يمكننا تغيير لون النص Text Color.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بكتابة النصوص داخل صفحة الوب Web Page مع إمكانية تغيير لون النص Text Color.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Font Color</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FONT COLOR="red">This is red text
</FONT>
<BR>
<FONT COLOR="blue">This is blue text
```

```
</FONT>
<BR>
<FONT COLOR="green">This is green text
</FONT>
<BR>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 7.

```
Untitled - Notepad
File Edit Format View Help
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Font Color</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FONT COLOR="red">This is red text
</FONT>
<BR>
<FONT COLOR="blue">This is blue text
</FONT>
<BR>
<FONT COLOR="green">This is green text
</FONT>
<BR>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 7) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

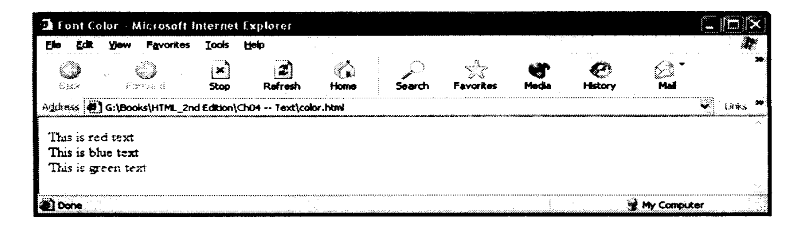
- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.

- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Font Color" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد بدء كتابة نص جديد له لون أحمر ولذلك تم استخدام العلامة <FONT> مع الصفة COLOR ويليها القيمة red للكتابة باللون الأحمر ويليها النص الذي نريد كتابته.
- في السطر رقم 7 يتم إغلاق العلامة <FONT>.
- في السطر رقم 8 يتم استخدام العلامة
 للدلالة علي وجود سطر جديد.
- في السطور من 9 إلي 14 يتم كتابة نص آخر بألوان أخري بنفس الطريقة السابقة بحيث أن اللون الأزرق يتم تنفيذه عن طريق القيمة blue أما اللون الأخضر فيتم تنفيذه عن طريق القيمة green.
- في السطر رقم 15 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 16 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم color.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.

2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف color ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 8.



(شكل 8) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 8 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة وجود فارق واضح بين ألوان الخطوط كما هو واضح في شكل 8 السابق.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام العلامة <FONT> مع الصفة COLOR لتغيير لون النص Text Color وبذلك نكون قد تعرفنا علي أهم اختيارات تنسيق النصوص Text Formatting.

الحروف الخاصة Special Characters:

يقصد بالحروف الخاصة Special Characters هي تلك الحروف التي لا يمكن كتابتها باستخدام لوحة المفاتيح Keyboard مثل علامة الحقـوق © والعلامـة المسجلة ® والعلامة التجارية ™ والمسافات الزائدة.

بالنسبة للمسافات الزائدة ، فالمقصود بها هو وضع أكثر من مسافة بين الكلمـات وذلك لأن لغة HTML تتجاهل المسافات الزائدة التي تكتبها في البرنامج.

وحيث أن الحروف الخاصة Special Characters لا يمكن كتابتها باسـتخدام لوحة المفاتيح Keyboard ، فقد تم تحديد كود معين لإظهار العلامة المطلوبـة بحيث يبدأ الكود دائماً بالعلامة & وينتهي بالفصلة المنقوطة Semicolon (;).

الجدول التالي يوضح أهم الحروف الخاصة Special Characters.

الحرف الخاص Special Character	المعنى	الكود
©	علامة الحقوق	©
®	العلامة المسجلة	®
™	العلامة التجارية	™
المسافات الزائدة	المسافات الزائدة بين الكلمات	

الحروف المرتفعة Superscript والمنخفضة Subscript:

كثيراً نحتاج لكتابة معادلات رياضية ولذلك نحتاج لكتابة الحروف المرتفعة Superscript والتي يتم كتابتها باستخدام العلامة <SUP> ، كما نحتاج لكتابة معادلات كيميائية ولذلك نحتاج لكتابة الحروف المنخفضة Subscript والتي يتم كتابتها باستخدام العلامة <SUB>.

المثال التالي يوضح النقاط السابقة.

مثال 5: كتابة المعادلات الرياضية و الكيميائية:

في هذا المثال نريد كتابة معادلة كيميائية ورياضية في صفحة الوب Web Page مع وجود بعض الحروف الخاصة Special Characters مثل علامة الحقوق والعلامة المسجلة والعلامة التجارية والمسافات الزائدة.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بكتابة المعادلات الكيميائية والرياضية داخل صفحة الوب Web Page مع إمكانية وضع بعض الحروف الخاصة Special Characters.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Text</TITLE>
</HEAD>
```

```
<BODY>
<B>This is a chemical equation</B><BR>
     H<SUB>2</SUB
>O<BR>
<B>This is a mathematical equation</B><BR>
     y =
x<SUP>2</SUP><BR>
<DIV ALIGN="center">
&copy;Mostafa Maged<BR>
&reg;Mostafa Maged<BR>
&#8482;Mostafa Maged<BR>
</DIV>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 9.

```
Untitled - Notepad
File Edit Format View Help
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Text</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<B>This is a chemical equation</B><BR>
     H<SUB>2</SUB>O<BR>
<B>This is a mathematical equation</B><BR>
     y = x<SUP>2</SUP><BR>
<DIV ALIGN="center">
&copy;Mostafa Maged<BR>
&reg;Mostafa Maged<BR>
&#8482;Mostafa Maged<BR>
</DIV>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 9) كتابة الأوامر

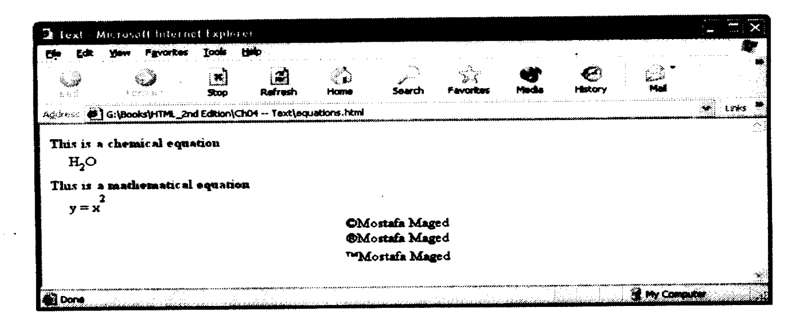
ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Text" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد بدء كتابة نص جديد له التنسيق عريض Bold ولذلك تم استخدام العلامة <B> ويليها النص الذي نريد كتابته ثم يتم إغلاق العلامة <B> ويليها العلامة
 للدلالة علي وجود سطر جديد.
- في السطر رقم 7 يتم وضع خمسة مسافات زائدة باستخدام الكود   كما شرحناه ثم يتم كتابة حرف H ويليها العلامة <SUB> للدلالة علي بدء كتابة حروف منخفضة Subscript ويليها رقم 2 ثم يتم إغلاق العلامة <SUB> ويليها حرف O ثم يتم استخدام العلامة
 للدلالة علي وجود سطر جديد ، أي أن هذا السطر يقوم بكتابة رمز الماء في الكيمياء بالشكل التالي H_2O.
- في السطر رقم 8 يتم كتابة نص جديد له التنسيق عريض Bold ولذلك تم استخدام العلامة <B> ويليها النص الذي نريد كتابته ثم يتم إغلاق العلامة <B> ويليها العلامة
 للدلالة علي وجود سطر جديد.

- في السطر رقم 9 يتم وضع خمسة مسافات زائدة باستخدام الكـــود   كما شرحناه ثم يتم كتابة النص y = x ويليها العلامة <SUP> للدلالة علي بدء كتابة حروف مرتفعة Superscript ويليها رقم 2 ثم يتم إغلاق العلامة <SUP> ثم يتم استخدام العلامة
 للدلالة علي وجود سطر جديـــد ، أي أن هذا السطر يقوم بكتابة المعادلة الرياضية التالية $y = x^2$.
- في السطر رقم 10 يتم تحديد محاذاة النص Text Alignment لتكون فـــي منتصف الصفحة ويتم ذلك عن طريق استخدام العلامة <DIV> مع الصفة ALIGN ثم تحديد القيمة Value لتكون center كما تعلمنا سابقاً.
- في السطور من 11 إلي 13 يـــتم كتابـــة الحـــروف الخاصـــة Special Characters المطلوبة كما سبق لنا توضيحها.
- في السطر رقم 14 يتم إغلاق العلامة <DIV>.
- في السطر رقم 15 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 16 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صـــفحة وب Web Page ، أي يجـــب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم equations.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المـــسار الـــذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف equations ، ثـــم قـــم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 10.



(شكل 10) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 10 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة وجود المعادلات الرياضية والكيميائية المطلوبة ووجود الحروف الخاصة Special Characters أيضاً في منتصف الصفحة كما أردنا.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام العلامة <SUB> والعلامة <SUP> لكتابة الحروف المنخفضة Subscript والمرتفعة Superscript ، كما تعلمنا كيفية كتابة بعض الحروف الخاصة Special Characters مثل علامة الحقوق © والعلامة المسجلة ® والعلامة التجارية ™ والمسافات الزائدة.

القوائم Lists:

كثيراً نحتاج لكتابة قوائم Lists سواء قوائم ذات تعـــداد رقمـــي Numbered Lists أو تعداد نقطي Bulleted Lists ويتم ذلك عن طريق العلامـــة <OL> للقوائم ذات التعداد الرقمي Numbered Lists والعلامة <UL> للقـــوائم ذات التعداد النقطي Bulleted Lists مع ملاحظة أنه يتم إضافة عنصر جديد للقائمة List ســـواء ذات التعـــداد الرقمـــي Numbered Lists أو التعـــداد النقطـــي Bulleted Lists عن طريق العلامة <LI>.

كما يمكن تغيير شكل التعداد النقطي Bulleted List عن طريق استخدام الصفة TYPE للعلامة <UL> حيث توفر لنا لغة HTML ثلاثة أشكال مختلفـــة يـــتم تحديدها من خلال أحد القيم Values التالية: circle أو square أو disc.

المثال التالي يوضح استخدام القوائم Lists.

مثال 6: القوائم Lists:

في هذا المثال نريد كتابة قوائم ذات تعداد رقمـــي Numbered Lists وتعـــداد نقطي Bulleted Lists في صفحة الوب Web Page.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصـــة بكتابـــة القوائم Lists سواء ذات التعداد الرقمي Numbered Lists أو التعداد النقطـــي Bulleted Lists.

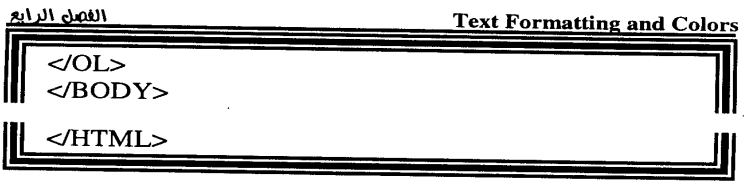
ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

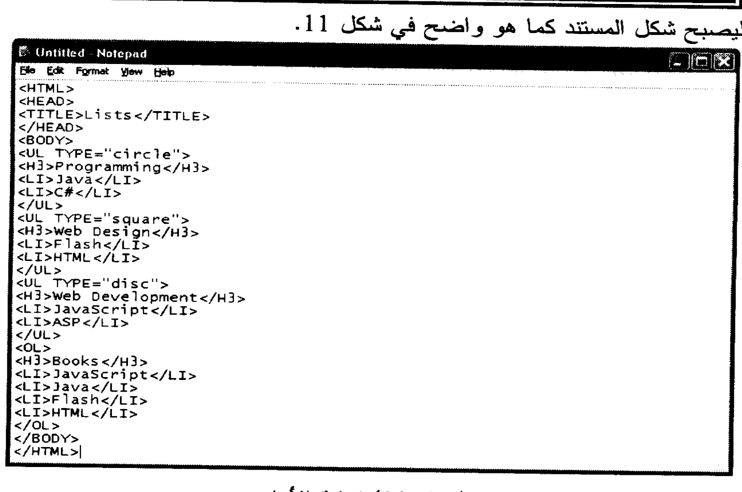
```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Lists</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<UL TYPE="circle">
<H3>Programming</H3>
<LI>Java</LI>
<LI>C#</LI>
</UL>
<UL TYPE="square">
<H3>Web Design</H3>
<LI>Flash</LI>
<LI>HTML</LI>
</UL>
<UL TYPE="disc">
<H3>Web Development</H3>
<LI>JavaScript</LI>
<LI>ASP</LI>
</UL>
<OL>
<H3>Books</H3>
<LI>JavaScript</LI>
<LI>Java</LI>
<LI>Flash</LI>
<LI>HTML</LI>
```



```
</OL>
</BODY>

</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 11.



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Lists</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<UL TYPE="circle">
<H3>Programming</H3>
<LI>Java</LI>
<LI>C#</LI>
</UL>
<UL TYPE="square">
<H3>Web Design</H3>
<LI>Flash</LI>
<LI>HTML</LI>
</UL>
<UL TYPE="disc">
<H3>Web Development</H3>
<LI>JavaScript</LI>
<LI>ASP</LI>
</UL>
<OL>
<H3>Books</H3>
<LI>JavaScript</LI>
<LI>Java</LI>
<LI>Flash</LI>
<LI>HTML</LI>
</OL>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 11) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

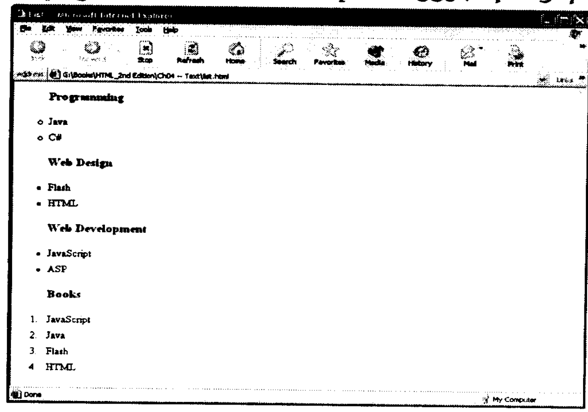
- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.

- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Lists" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد بدء قائمة ذات تعداد نقطي Bulleted List ولذلك تم استخدام العلامة <UL> ويليها الصفة TYPE لتحديد شكل التعداد النقطي Bulleted List ثم يليها القيمة circle.
- في السطر رقم 7 يتم كتابة عنوان باستخدام المستوي الثالث Heading Level 3 ويتم ذلك عن طريق العلامة <H3> ويليها النص المطلوب كتابته ثم يتم إغلاق العلامة <H3>.
- في السطرين رقم 8 و9 يتم كتابة عنصرين في القائمة List باستخدام العلامة <LI>.
- في السطر رقم 10 يتم إغلاق العلامة <UL>.
- في السطور من 11 حتي 20 يتم كتابة قائمتين أخريتين بنفس الطريقة السابقة.
- في السطر رقم 21 يتم بدء قائمة ذات تعداد رقمي Numbered List ولذلك تم استخدام العلامة <OL>.
- في السطر رقم 22 يتم كتابة عنوان باستخدام المستوي الثالث Heading Level 3 ويتم ذلك عن طريق العلامة <H3> ويليها النص المطلوب كتابته ثم يتم إغلاق العلامة <H3>.
- في السطور من 23 إلي 26 يتم كتابة عناصر القائمة List باستخدام العلامة <LI>.

- في السطر رقم 27 يتم إغلاق العلامة <OL>.
- في السطر رقم 28 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 29 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم list.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف list ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 12.



(شكل 12) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 12 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة وجود القوائم Lists سواء ذات التعداد الرقمي Numbered Lists و التعداد النقطي Bulleted Lists كما أردنا.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام العلامة <UL> والعلامة <OL> مع العلامة <LI> لكتابة القوائم Lists سواء ذات التعداد الرقمي Numbered Lists أو التعداد النقطي Bulleted Lists.

ملخص الفصل:

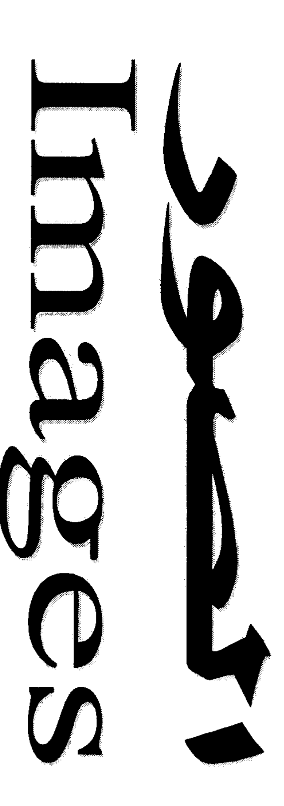
- تعلمنا في هذا الفصل كيفية تنسيق النصوص Text Formatting في لغة HTML وتعرفنا علي كيفية تغيير شكل الخط Font Face وحجم الخط Font Size وبعض التنسيقات مثل التنسيقات عريض Bold ومائل Italic ومسطر Underline وتغيير لون الخط Font Color في صفحة الوب Web Page ، كما تعرفنا علي كيفية كتابة بعض الحروف الخاصة Special Characters مثل علامة الحقوق © والعلامة المسجلة ® والعلامة التجارية ™ والمسافات الزائدة ، وتعرفنا علي كيفية كتابة الحروف المرتفعة Superscript والمنخفضة Subscript واستخدمناها لكتابة المعادلات الرياضية والكيميائية ، وتعرفنا علي كيفية إنشاء القوائم Lists سواء ذات التعداد الرقمي Numbered Lists أو التعداد النقطي Bulleted Lists.

- في الفصل القادم سوف نتعرف –بإذن الله– علي كيفية إدخال صــــور فــــي صفحة الوب Web Page ، فتابع معنا الفصل القادم.

الفصل الخامس

الصور

Images



في هذا الفصل نتعرف علي كيفيـة إدخـال الـصور Images في لغة HTML وذلك مـن خـلال النقـاط التالية:

1. مقدمة Introduction.
2. إدخال الصور Images.
3. محاذاة الصورة Image Alignment.
4. أبعاد الصورة Image Dimensions.
5. تغيير خلفية الصفحة Background.
6. تغيير خلفيـة الـصفحة Background بلون.
7. تغيير خلفيـة الـصفحة Background بصورة Image.
8. محاذاة الصور بالنسبة للنص Aligning Images Relative To Text.
9. الصفة ALT.

مقدمة:

- تعلمنا في الفصلين السابقين أوامر لغة HTML الخاصة ببعض التنسيقات للفقرات Paragraphs وتعرفنا علي كيفية تنسيق النصوص Text Formatting ، ولكننا لم نتعرف بعد علي كيفية إدخال الصور.
- في هذا الفصل نوضح كيفية إدخال الصور مع توضيح كيفية تغيير حجمها في صفحة الوب Web Page وكيفية تغيير خلفية الصفحة Background لتصبح لوناً أو صورة.

إدخال الصور Images:

يتم إدخال الصور Images عن طريق العلامة <IMG> مع استخدام الصفة Attribute المسماه <SRC> لتحديد المسار الذي توجد الصورة فيه مع ملاحظة أنه يفضل دائماً وضع الصورة في نفس مسار صفحة الوب Web Page.

تدعم لغة HTML الأنواع التالية من الصور:

1. <u>GIF (Graphics Interchange Format):</u>

ويستخدم هذا النوع عند تصميم الصور المتحركة أو عند إنشاء صور بخلفيات شفافة Transparent.

2. <u>JPEG (Joint Picture for Expert Group):</u>

ويعتبر هذا النوع هو أكثر الأنواع المستخدمة بسبب قدرته العالية علي عرض تنوع كبير في الألوان كما أن حجم ملفات هذا النوع من الصور يكون صغيراً وبالتالي يعتبر أنسب عند تصميم الصفحات حتي يستطيع المستخدم أن يقوم بتحميل الصورة في أسرع وقت.

3. PNG (Portable Network Graphics):

وهو من أحدث أنواع الصور والذي يتوقع أن يكون هو النوع الأساسي لتصميم الصور مستقبلاً بسبب صغر حجم ملفاته كما أنه يدعم خاصية الصور ذات الخلفيات الشفافة Transparent مثل النوع GIF تماماً.

المثال التالي يوضح كيفية إدخال الصور في صفحة الوب Web Page.

مثال 1: إدخال الصور Images:

في هذا المثال نريد إدخال صورة في صفحة الوب Web Page.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإدخال الصور داخل صفحة الوب Web Page.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

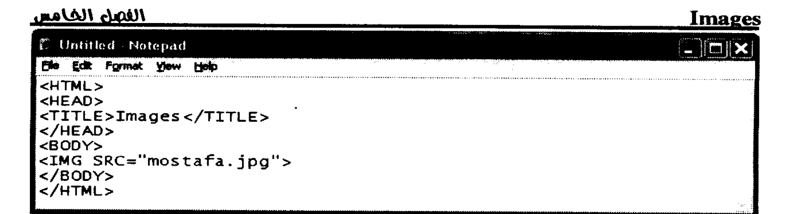
1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Images</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<IMG SRC="mostafa.jpg">
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 1.



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Images</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<IMG SRC="mostafa.jpg">
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 1) كتابة الأوامر

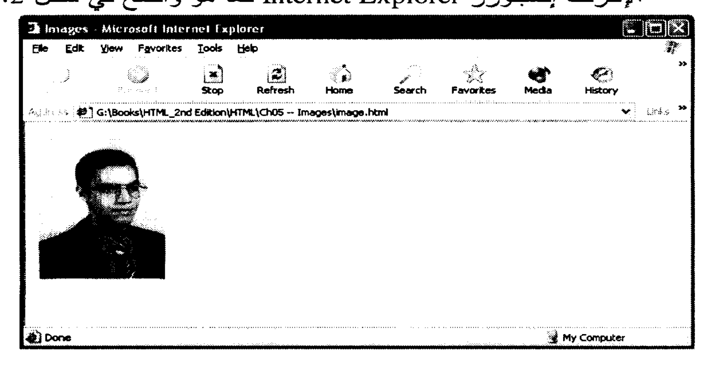
ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Images" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد إدخال صورة اسمها mostafa من نوع jpg ولذلك فلا بد أولاً من وضع صورة باسم mostafa.jpg في نفس مسار ملف صفحة الوب Web Page ثم استخدام العلامة <IMG> مع الصفة SRC ثم اختيار القيمة Value لتكون "mostafa.jpg".
- في السطر رقم 7 يتم إغلاق العلامة <BODY>.

- في السطر رقم 8 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم image.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف image ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 2.



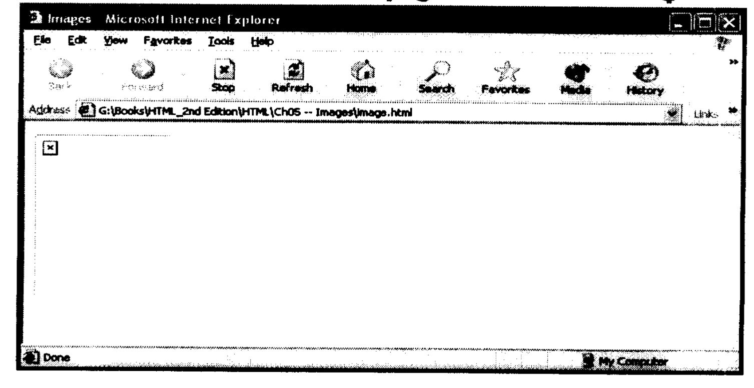
(شكل 2) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 2 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن

محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة وجود الصورة كما هو واضـــح فـــي شكل 2 السابق.

ملحوظة:

إذا أخطأت في كتابة اسم الصورة أو نوعها أو كانت الصورة في مـــسار غيـــر مسار ملف صفحة الوب Web Page ، فعند فتح الملف في برنـــامج الإنترنـــت إكسبلورر Internet Explorer ، فإنه يتم عرض علامة x بدلاً مـــن الـــصورة دلالة علي وجود خطأ كما هو واضح في شكل 3.



(شكل 3) شكل الملف عند وجود خطأ في إدخال الصورة

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام العلامة <IMG> مع الصفة SRC لإدخـــال الصورة Image في صفحة الوب Web Page وسنقوم فـــي الأمثلـــة القادمـــة بتوضيح المزيد من اختيارات إدخال الصورة Image.

محاذاة الصورة Image Alignment:

يتم تغيير محاذاة الصورة Image Alignment لتحديد وضع الصورة في الصفحة فيمكننا وضع الصورة في يسار الصفحة أو في المنتصف أو في اليمين مثل النص تماماً ويتم ذلك عن طريق استخدام العلامة <DIV> مع الصفة ALIGN -والتي سبق لنا استخدامها مع النصوص- كما يتضح لنا من المثال القادم.

مثال 2: محاذاة الصورة Image Alignment:

في هذا المثال نريد إدخال صورة في صفحة الوب Web Page بحيث يمكننا تغيير محاذاة الصورة Image Alignment.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإدخال الصور داخل صفحة الوب Web Page مع إمكانية تغيير محاذاة الصورة Image Alignment.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Image Alignment</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
```

```
<DIV ALIGN="left"><IMG
SRC="mostafa.jpg"></DIV>
<DIV ALIGN="center"><IMG
SRC="mostafa.jpg"></DIV>
<DIV ALIGN="right"><IMG
SRC="mostafa.jpg"></DIV>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 4.

```
Untitled - Notepad
File Edit Format View Help
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Image Alignment</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<DIV ALIGN="left"><IMG SRC="mostafa.jpg"></DIV>
<DIV ALIGN="center"><IMG SRC="mostafa.jpg"></DIV>
<DIV ALIGN="right"><IMG SRC="mostafa.jpg"></DIV>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 4) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

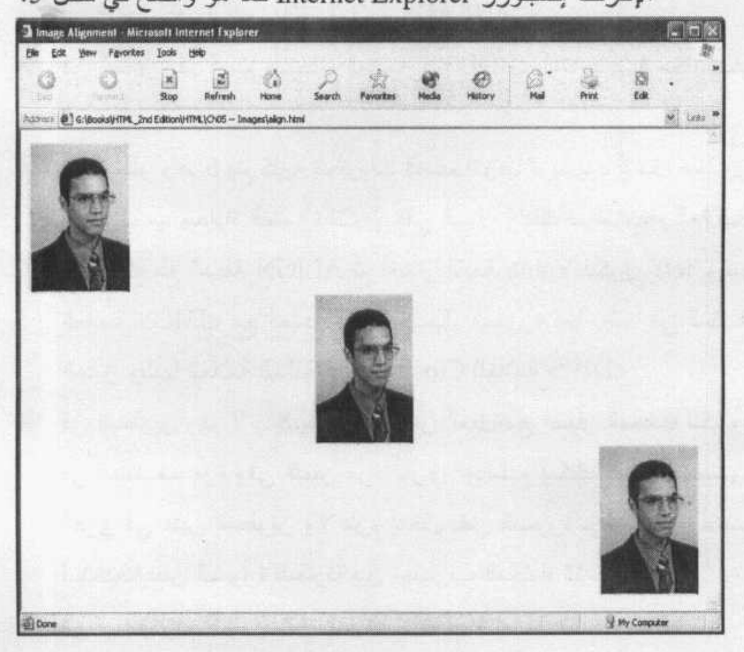
- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.

- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الـصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Image Alignment" ليكـون عنوانـاً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابـة محتويـات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد بدء إدخال صـورة ونريد تحديد محاذاة الصورة لتكون علي اليسار ولذلك تم استخدام العلامـة <DIV> مع الصفة ALIGN ثم اختيار القيمة Value لتكون "left" ويليها العلامة <IMG> مع الصفة SRC لإدخال الصورة كما تعلمنا في المثـال السابق ويليها العلامة الغالقة Closing Tag للعلامة <DIV>.
- في السطرين رقم 7 و 8 يتم تكرار نفس العمل مع اختيار المحاذاة لتكـون في المنتصف مرة وفي اليمين مرة أخري. (بالطبع يمكنك إدخـال صـور أخري في هذين السطرين ولا يلزم إدخال نفس الصورة مرة أخري ولكننـا استخدمنا نفس الصورة للمقارنة بين اختيارات المحاذاة الثلاثة).
- في السطر رقم 9 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 10 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صـفحة وب Web Page ، أي يجـب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسـم align.html ، ويمكنـك حفـظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.

2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف align ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 5.



(شكل 5) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 5 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة وجود فارق واضح بين محاذاة

الصورة Image Alignment في الثلاثة أوضاع كما هو واضح في شكل 5 السابق.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية تغيير محاذاة الصورة Image Alignment ونتعلم في المثال القادم كيفية تغيير أبعاد الصورة Image Dimensions.

أبعاد الصورة Image Dimensions:

يمكن تغيير أبعاد الصورة Image Dimensions بحيث يتم عرضها بأبعاد مختلفة عن أبعادها الأصلية ، ويتم ذلك عن طريق استخدام العلامة <IMG> مع الصفة WIDTH لتغيير العرض والصفة HEIGHT لتغيير الارتفاع كما يتضح لنا من المثال القادم.

مثال 3: تغيير أبعاد الصورة Image Dimensions:

في هذا المثال نريد إدخال صورة في صفحة الوب Web Page بحيث يتم عرضها بأبعاد مختلفة عن أبعادها الأصلية.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإدخال صورة داخل صفحة الوب Web Page مع إمكانية تغيير أبعاد هذه الصورة.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Image Dimensions</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<DIV ALIGN="center">
<IMG SRC="mostafa.jpg" WIDTH="300"
HEIGHT="400">
</DIV>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 6.

```
Untitled - Notepad
File Edit Format View Help
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Image Dimensions</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<DIV ALIGN="center">
<IMG SRC="mostafa.jpg" WIDTH="300" HEIGHT="400">
</DIV>
</BODY>
</HTML>
```

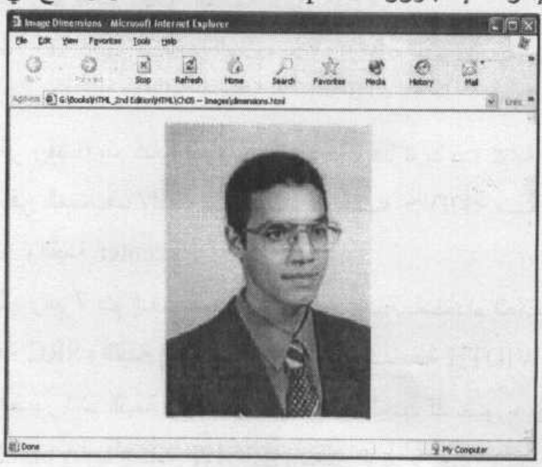
(شكل 6) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Image Dimensions" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد بدء كتابة محتويات الصفحة في المنتصف ولذلك تم استخدام العلامة <DIV> مع الصفة ALIGN والقيمة center.
- في السطر رقم 7 يتم إدخال الصورة بطريقة عادية باستخدام العلامة IMG مع الصفة SRC والقيمة mostafa.jpg ويليها الصفة WIDTH لتغيير عرض الصورة ثم القيمة 300 لتحديد العرض الجديد للصورة بوحدات البكسل pixel ويليها الصفة HEIGHT لتغيير ارتفاع الصورة ثم القيمة 400 لتحديد الارتفاع الجديد للصورة بوحدات البكسل pixel. لاحظ ضرورة وجود مسافة فاصلة بين كل صفة Attribute والأخري.
- في السطر رقم 8 يتم إغلاق العلامة <DIV>.
- في السطر رقم 9 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 10 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صــفحة وب Web Page ، أي يجــب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم dimensions.html ، ويمكنــك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المــسار الــذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف dimensions ، ثم قــم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 7.



(شكل 7) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 7 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامــر التــي قمنــا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن

محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة اختلاف أبعاد الصورة عن أبعادها الأصلية كما هو واضح في شكل 7 السابق.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية تغيير أبعاد الصورة Image Dimensions وبذلك نكون قد تعرضنا لأهم العمليات التي نحتاجها لإدخال الصور.

تغيير خلفية الصفحة Background:

يمكننا استخدام الصورة استخداماً آخراً بأن نضع الصورة كخلفية Background بدلاً من إدخالها بطريقة عادية في الصفحة كما يمكننا تحديد الخلفية Background لتكون أي لون نختاره.

يتضح لنا هذا الاستخدام من المثالين القادمين.

مثال 4: تغيير خلفية الصفحة Background بلون:

في هذا المثال نريد كتابة نص في صفحة الوب Web Page بحيث تكون خلفية الصفحة Background عبارة عن اللون الأزرق.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بتغيير خلفية الصفحة Background لتصبح اللون الذي نختاره.

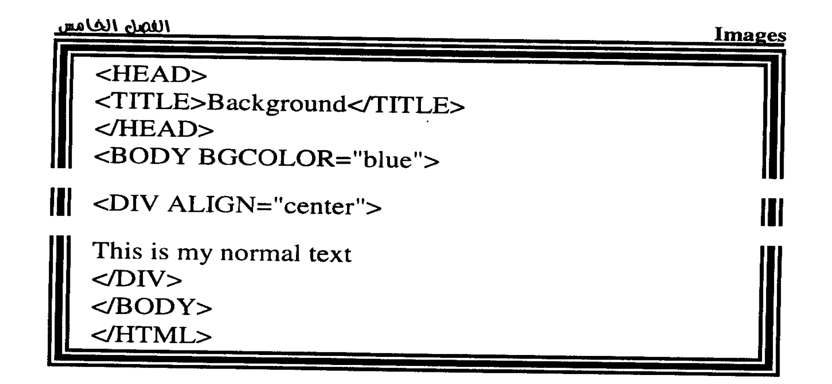
ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

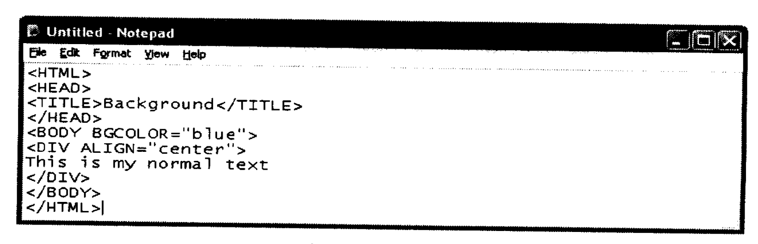
قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
```



```
<HEAD>
<TITLE>Background</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="blue">
<DIV ALIGN="center">
This is my normal text
</DIV>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 8.




```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Background</TITLE>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="blue">
<DIV ALIGN="center">
This is my normal text
</DIV>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 8) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

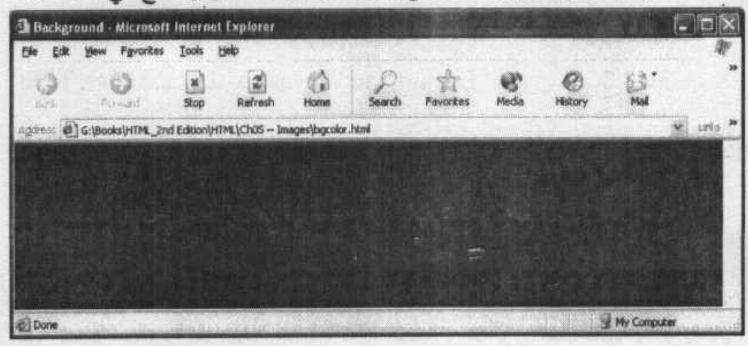
- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.

- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Background" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة وهنا أضفنا الصفة BGCOLOR والقيمة blue لتحديد خلفية الصفحة Background باللون الأزرق.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد بدء كتابة محتويات الصفحة في المنتصف ولذلك تم استخدام العلامة <DIV> مع الصفة ALIGN والقيمة center.
- في السطر رقم 7 يتم كتابة النص الذي نريده بطريقة عادية.
- في السطر رقم 8 يتم إغلاق العلامة <DIV>.
- في السطر رقم 9 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 10 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم bgcolor.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف bgcolor ، ثم قم بفتحه

بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 9.



(شكل 9) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 9 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة تغيير لون الخلفية Background ليصبح اللون الأزرق كما هو واضح في شكل 9 السابق.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية تغيير لون الخلفية Background وفي المثال القادم نتعلم كيفية تغيير الخلفية Background لتصبح صورة.

مثال 5: تغيير خلفية الصفحة Background بصورة Image:

في هذا المثال نريد كتابة نص في صفحة الوب Web Page بحيث تكون خلفية الصفحة Background عبارة عن صورة Image.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصـــة بتغييـــر خلفية الصفحة Background لتصبح الصورة Image التي نختارها.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Background</TITLE>
</HEAD>
<BODY BACKGROUND="back.jpg">
<DIV ALIGN="center">
This is my normal text
</DIV>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 10.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Background</TITLE>
</HEAD>
<BODY BACKGROUND="back.jpg">
<DIV ALIGN="center">
This is my normal text
</DIV>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 10) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Background" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة وهنا أضفنا الصفة BACKGROUND والقيمة back.jpg لتحديد خلفية الصفحة Background لتصبح الصورة back.jpg مع ملاحظة ضرورة وضع الصورة back.jpg في نفس مسار ملف صفحة الوب Web Page.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد بدء كتابة محتويات الصفحة في المنتصف ولذلك تم استخدام العلامة <DIV> مع الصفة ALIGN والقيمة center.
- في السطر رقم 7 يتم كتابة النص الذي نريده بطريقة عادية.

- في السطر رقم 8 يتم إغلاق العلامة <DIV>.
- في السطر رقم 9 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 10 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم Background.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف Background ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 11.



(شكل 11) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 11 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة تغيير الخلفية Background لتصبح الصورة التي اخترناها من قبل كما هو واضح في شكل 11 السابق.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية تغيير الخلفية Background لتصبح صورة.

محاذاة الصور بالنسبة للنص

:Aligning Images Relative To Text

تعلمنا في هذا الفصل كيفية إدخال الصور باستخدام العلامة <IMG> ، ولكن بالتأكيد ستريد أن تحتوي الصفحة علي نص بجانب الصورة الموجودة ، وتوفر لنا لغة HTML خمسة أوضاع مختلفة للصورة بالنسبة للنص حيث توجد صفة Attribute للعلامة <IMG> تسمي ALIGN والتي يمكن تحديد قيمتها بأي من الخمس قيم الموجودة في الجدول التالي.

القيمة	المعنى
bottom	تضع أول سطر في النص بمحاذاة أسفل الصورة
middle	تضع أول سطر في النص بمحاذاة منتصف الصورة
top	تضع أول سطر في النص بمحاذاة أعلي الصورة
left	تضع الصورة علي يسار النص
right	تضع الصورة علي يمين النص

الصفة ALT:

تستخدم الصفة ALT لعرض نص يظهر بينما يتم تحميل الصورة أو إذا كان المستخدم أوقف تحميل الصور أو يظهر هذا النص كتلميح Tool Tip عندما يكون مؤشر الفارة Mouse داخل مساحة الصورة.

وتعتبر الصفة ALT إحدي صفات العلامة <IMG>.

المثال التالي يوضح النقاط السابقة.

مثال 6: محاذاة الصورة Image Alignment بالنسبة للنص:

في هذا المثال نريد كتابة نص في صفحة الوب Web Page بحيث يظهر مع صورة Image موجودة في الصفحة.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بتحديد محاذاة الصورة Image Alignment بالنسبة للنص كما نتعرف علي كيفية استخدام الصفتين ALIGN و ALT.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
<TITLE>Images</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<IMG SRC="mostafa.jpg" ALT="Bottom"
ALIGN="bottom">Bottom: My name is Mostafa
Maged, I am an Engineer, and I have authored many
books in many IT Fields including Programming
using Java and C# and Web Design and Development
including Flash, HTML and
JavaScript.<BR><BR><BR>
<IMG SRC="mostafa.jpg" ALT="Middle"
ALIGN="middle">Middle: My name is Mostafa
Maged, I am an Engineer, and I have authored many
books in many IT Fields including Programming
using Java and C# and Web Design and Development
including Flash, HTML and
JavaScript.<BR><BR><BR>
<IMG SRC="mostafa.jpg" ALT="Top"
ALIGN="top">Top: My name is Mostafa Maged, I
am an Engineer, and I have authored many books in
many IT Fields including Programming using Java
and C# and Web Design and Development including
Flash, HTML and JavaScript.<BR><BR><BR>
<IMG SRC="mostafa.jpg" ALT="Left"
ALIGN="left">Left: My name is Mostafa Maged, I
am an Engineer, and I have authored many books in
many IT Fields including Programming using Java
and C# and Web Design and Development including
Flash, HTML and JavaScript.<BR
CLEAR="all"><BR><BR>
<IMG SRC="mostafa.jpg" ALT="Right"
ALIGN="right">Right: My name is Mostafa Maged, I
```

```
am an Engineer, and I have authored many books in
many IT Fields including Programming using Java
and C# and Web Design and Development including
Flash, HTML and JavaScript.<BR><BR><BR>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 12.

```
Untitled  Notepad
File  Edit  Format  View  Help
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Images</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<IMG SRC="mostafa.jpg" ALT="Bottom" ALIGN="bottom">Bottom: My name is Mostafa
Maged, I am an Engineer, and I have authored many books in many IT Fields including
Programming using Java and C# and Web Design and Development including Flash, HTML
and JavaScript.<BR><BR><BR>
<IMG SRC="mostafa.jpg" ALT="Middle" ALIGN="middle">Middle: My name is Mostafa
Maged, I am an Engineer, and I have authored many books in many IT Fields including
Programming using Java and C# and Web Design and Development including Flash, HTML
and JavaScript.<BR><BR><BR>
<IMG SRC="mostafa.jpg" ALT="Top" ALIGN="top">Top: My name is Mostafa Maged, I am an
Engineer, and I have authored many books in many IT Fields including Programming
using Java and C# and Web Design and Development including Flash, HTML and
JavaScript.<BR><BR><BR>
<IMG SRC="mostafa.jpg" ALT="Left" ALIGN="left">Left: My name is Mostafa Maged, I am
an Engineer, and I have authored many books in many IT Fields including Programming
using Java and C# and Web Design and Development including Flash, HTML and
JavaScript.<BR CLEAR="all"><BR><BR>
<IMG SRC="mostafa.jpg" ALT="Right" ALIGN="right">Right: My name is Mostafa Maged, I
am an Engineer, and I have authored many books in many IT Fields including
Programming using Java and C# and Web Design and Development including Flash, HTML
and JavaScript.<BR><BR><BR>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 12) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي على أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.

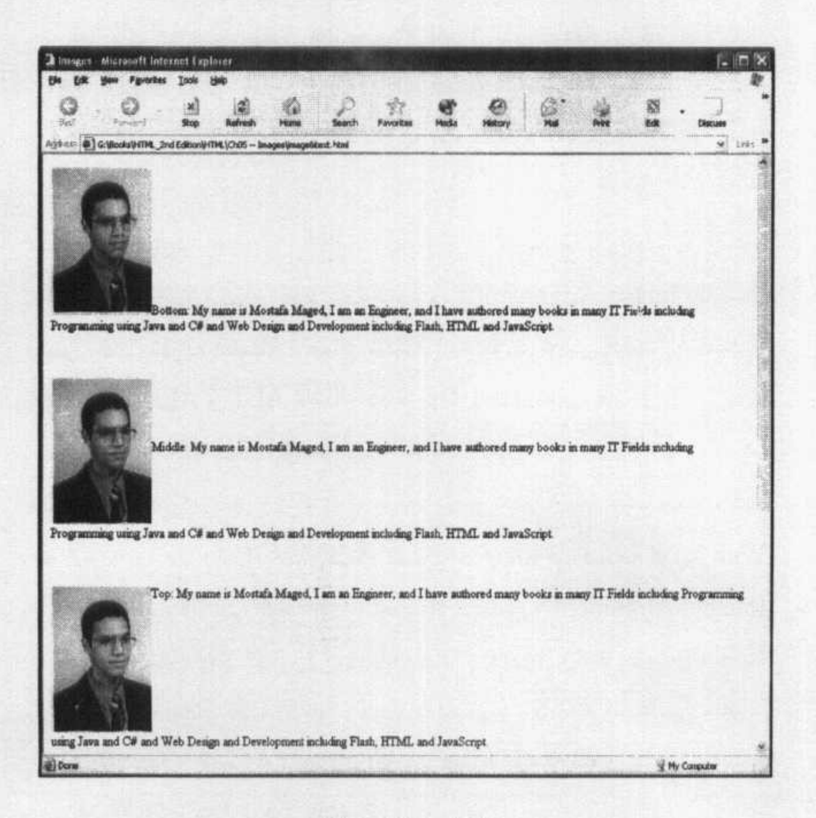
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Images" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطور من 6 إلي 8 يتم إدخال الصورة والنص المطلوبين حيث استخدمنا العلامة <IMG> لإدخال الصورة ثم أضفنا التلميح Tool Tip باستخدام الصفة ALT ثم حددنا محاذاة الصورة Image Alignment بالنسبة للنص لتصبح bottom ويليها النص الذي نريده بجانب الصورة ثم يتم استخدام العلامة
 ثلاث مرات لوضع أكثر من سطر كفاصل بين النص السابق والقادم.
- في السطور من 9 إلي 20 يتم تكرار نفس الخطوة السابقة مع تغيير التلميح Tool Tip وتغيير المحاذاة Alignment مع ملاحظة استخدام العلامة
 مع الصفة CLEAR وتحديد القيمة Value لتكون all كما هو واضح في السطر رقم 17 وذلك حتي يتم كتابة النص الذي يلي الصورة من أول سطر بعد الصورة. إذا أردت معرفة تأثير هذا السطر فقم بإلغاء الجملة CLEAR="all" وستلاحظ أن النصوص الجديدة يتم كتابتها بجانب الصورة وليس بعدها.
- في السطر رقم 21 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 22 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو

(.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم image&text.html ، ويمكنـــك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.

2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المـــسار الـــذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف image&text ، ثم قـــم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 13.



(شكل 13) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 13 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة تغيير وضع الصورة بالنسبة للنص.
4. تأكد أيضاً من ظهور التلميح Tool Tip الذي حددناه من قبل وذلك بأن تحرك مؤشر الفارة Mouse إلي الصورة وستلاحظ ظهور رسالة التلميح Tool Tip ويمكنك تجربة هذه الخطوة بنفسك.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية تحديد محاذاة الصورة Image Alignment بالنسبة للنص وقمنا بتجربة الخمسة أوضاع المتاحة كما تعرفنا علي كيفية استخدام الصفتين ALIGN و ALT لإضافة تلميح Tool Tip للصورة.

ملخص الفصل:

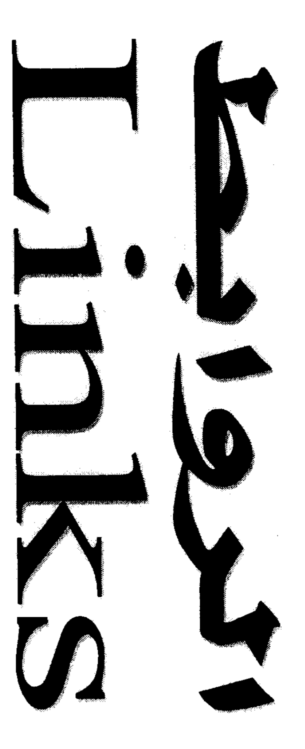
- تعلمنا في هذا الفصل كيفية إدخال الصور Images في صفحة الوب Web Page وتعرفنا علي كيفية تغيير محاذاة الصورة Image Alignment وكيفية تغيير أبعاد الصورة Image Dimensions وكيفية تغيير خلفية الصفحة Background سواء بلون أو بصورة ، كما تعرفنا علي كيفية تحديد محاذاة الصورة Image Alignment بالنسبة للنص وتعلمنا كيفية إضافة تلميح Tool Tip للصورة.

- في الفصل القادم سوف نتعرف –بإذن الله– علي كيفية إدخال رابــط Link في صفحة الوب Web Page لربط الصفحات ببعضها البعض ، فتابع معنا الفصل القادم.

الفصل السادس

الروابط

Links



في هذا الفصل نتعرف علي كيفية ربط الصفحات فـــي لغة HTML وذلك من خلال النقاط التالية:

1. مقدمة Introduction.
2. الروابط Links.
3. الروابط الخارجية External Links.
4. الـــروابط لبريـــد إليكترونـــي E-mail Links.
5. استخدام الصورة كرابط Link.
6. الـــروابط الداخليـــة Internal Links (Bookmarks).

مقدمة:

- تعلمنا في الفصول السابقة كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإنشاء الملفات ، وبالطبع يتكون أي موقع علي شبكة الإنترنت Internet من عدة صفحات بينها رابط Link بحيث يمكنك الدخول علي صفحة معينة ثم الضغط علي نص معين ليتم فتح صفحة أو موقع آخر.
- في هذا الفصل نوضح كيفية إنشاء روابط Links في صفحة الوب Web Page بحيث يمكننا ربط صفحات الموقع ببعضها البعض.

الروابط Links:

يتم إنشاء الروابط Links عن طريق العلامة <A> مع استخدام الصفة Attribute المسماه <HREF> لتحديد الصفحة أو الموقع الذي نريد فتحه.
المثال التالي يوضح كيفية إنشاء الروابط Links في صفحة الوب Web Page.

مثال 1: إنشاء الروابط Links:

في هذا المثال نريد كتابة نص في صفحة الوب Web Page وعند الضغط علي هذا النص ، فإنه يتم فتح صفحة أخري.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإنشاء الروابط Links داخل صفحة الوب Web Page.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Info</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
This is the info page
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 1.

```
Untitled - Notepad
File Edit Format View Help
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Info</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
This is the info page
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 1) كتابة الأوامر

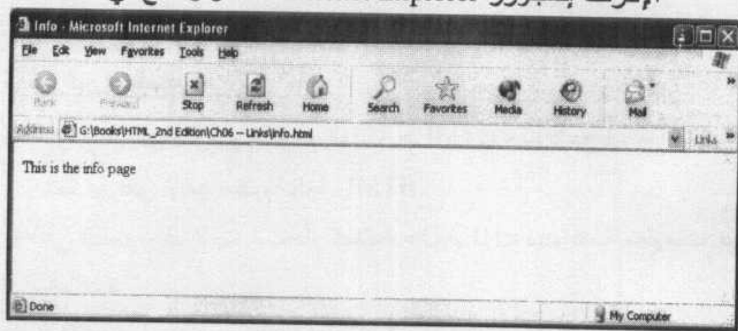
ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Info" ليكون عنواناً للصفحة.

- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد إدخال نص عادي.
- في السطر رقم 7 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 8 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم info.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف info ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 2.



(شكل 2) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 2 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامـــر التـــي قمنـــا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> كما هو واضح في شكل 2 السابق.

ملحوظة:

في هذا الملف ، أنشأنا صفحة عادية وفي الخطوات القادمة سنقوم بإنشاء رابـــط Link إلي هذه الصفحة.

خامساً: خطوات تنفيذ صفحة الرابط Link:

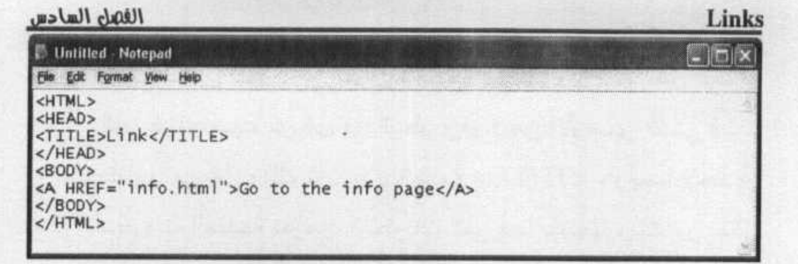
1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Link</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<A HREF="info.html">Go to the info page</A>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 3.



```
Untitled - Notepad
File Edit Format View Help
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Link</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<A HREF="info.html">Go to the info page</A>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 3) كتابة الأوامر

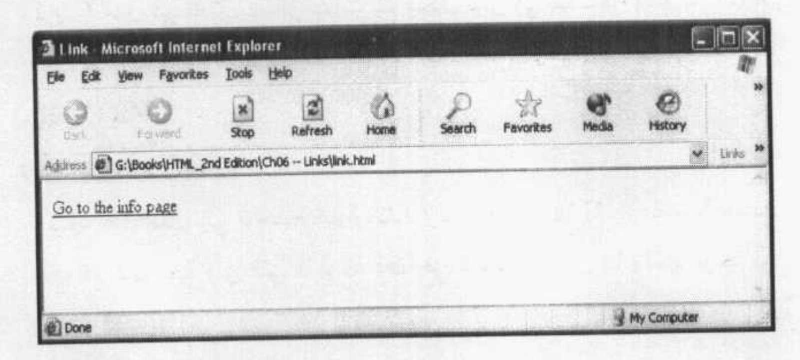
سادساً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Link" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد إدخال نص ليعمل كرابط Link ولذلك تم استخدام العلامة <A> مع الصفة HREF ثم تحديد القيمة Value لتكون info.html والتي تمثل اسم الملف الذي أنشأناه في الخطوات السابقة والذي سيتم فتحه عند الضغط علي النص "Go to the info page" والذي يلي العلامة <A> ثم يلي هذا النص العلامة الغالقة Closing Tag للعلامة <A>.

- في السطر رقم 7 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 8 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

سابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم Link.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف Link ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 4.



(شكل 4) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 4 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن

محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> حيث يـتم عـرض الـنص "Go to the info page" باللون الأزرق ووضع سطر تحت هذا النص ، وعند الـضغط علي هذا النص ، فإنه يتم فتح الملف info.html الذي سبق لنا إنشاؤه كما هو واضح في شكل 2 السابق.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام العلامة <A> مع الـصفة HREF لإدخـال رابط Link في صفحة الوب Web Page وسنقوم في الأمثلة القادمة بتوضـيح المزيد من اختيارات إدخال الروابط Links.

مثال 2: الروابط الخارجية External Links:

نريد التعديل في المثال السابق بحيث يتم إدخال نص في صـفحة الـوب Web Page ، ويقوم هذا النص –عند الضغط عليه– بفتح موقع شركة مايكروسـوفت Microsoft.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغـة HTML الخاصـة بفـتح المواقع الخارجية (أي التي لا توجد فعلياً في الموقع الخاص بنا ولكنها توجد في مواقع أخري).

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح الملف Link.html في برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنـا في الفصول السابقة حتي نستطيع التعديل فيه.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad مع ملاحظة أن الأوامر الجديدة تم تظليلها لسهولة التعرف علي مكان إدخال الأوامر الجديدة.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Link</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<A HREF="info.html">Go to the info
page</A><BR>
<A HREF="http://www.microsoft.com">Go to the
Microsoft page</A>
</BODY>
</HTML>
```

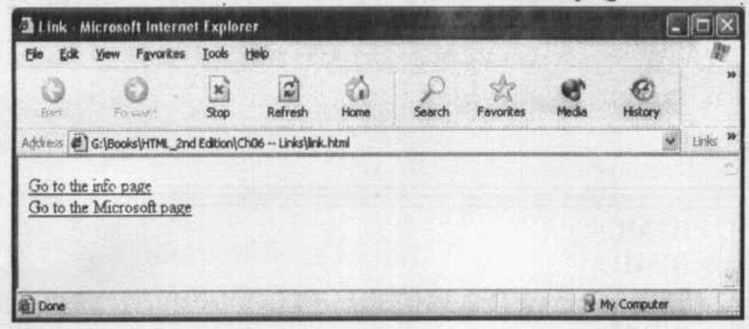
ثالثاً: شرح السطور:

- أضفنا العلامة
 لكتابة سطر جديد ثم استخدمنا العلامة <A> مع الصفة HREF ثم حددنا القيمة Value لتكون عنوان موقع شركة مايكروسوفت Microsoft ويليها النص الذي نريده أن يعمل كرابط Link ثم يتم إغلاق العلامة <A>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف ثم أغلق برنامج المفكرة Notepad ، ثم قم بفتح الملف Link.html بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف

ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كمـــا هـــو واضح في شكل 5.



(شكل 5) فتح الملف

2. يمكنك الآن الضغط علي النص الجديد وتأكد من فـــتح موقـــع شـــركة مايكروسوفت Microsoft وذلك في حالة اتصالك بـــشبكة الإنترنـــت Internet.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية إنشاء روابط خارجية External Links.

مثال 3: الروابط لبريد إليكتروني E-mail Links:

نريد التعديل في المثال السابق بحيث يتم إدخال نص في صـــفحة الـــوب Web Page ، ويقوم هذا النص –عند الضغط عليه– بإرسال بريد إليكتروني E-mail.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإرســـال البريد الإليكتروني E-mail.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح الملف Link.html في برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة حتي نستطيع التعديل فيه.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad مع ملاحظة أن الأوامر الجديدة تم تظليلها لسهولة التعرف علي مكان إدخال الأوامر الجديدة.

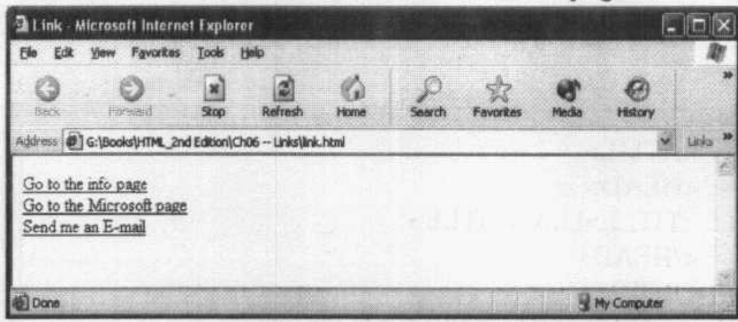
```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Link</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<A HREF="info.html">Go to the info
page</A><BR>
<A HREF="http://www.microsoft.com">Go to the
Microsoft page</A><BR>
<A
HREF="mailto:mostafadarsh7@yahoo.com">Send
me an E-mail</A>
</BODY>
</HTML>
```

ثالثاً: شرح السطور:

- أضفنا العلامة
 لكتابة سطر جديد ثم استخدمنا العلامة <A> مع الصفة HREF ثم حددنا القيمة Value لتكون البريد الإليكتروني E-mail مع ملاحظة كتابة النص :mailto قبل البريد الإليكتروني E-mail ، ويليها النص الذي نريده أن يعمل كرابط Link ثم يتم إغلاق العلامة <A>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف ثم أغلق برنامج المفكرة Notepad ، ثم قم بفتح الملف Link.html بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 6.



(شكل 6) فتح الملف

2. يمكنك الآن الضغط علي النص الجديد وتأكد من فتح برنامج الأوت لوك Outlook لإرسال البريد الإليكتروني E-mail.

مثال 4: استخدام الصورة كرابط Link:

نريد التعديل في المثال السابق بحيث يتم إدخال صورة في صفحة الوب Web Page ، وتقوم هذه الصورة –عند الضغط عليها– بفتح موقع المؤلف.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة باستخدام الصورة كرابط Link.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح الملف Link.html في برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة حتي نستطيع التعديل فيه.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad مع ملاحظة أن الأوامر الجديدة تم تظليلها لسهولة التعرف علي مكان إدخال الأوامر الجديدة.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Link</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<A HREF="info.html">Go to the info
page</A><BR>
<A HREF="http://www.microsoft.com">Go to the
Microsoft page</A><BR>
<A
HREF="mailto:mostafadarsh7@yahoo.com">Send
me an E-mail</A><BR><BR>
<A
HREF="http://www.geocities.com/mostafadarsh7"><
IMG SRC="mostafa.jpg"></A>
```

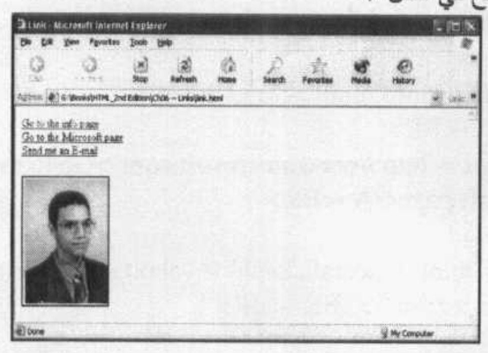
```
</BODY>
</HTML>
```

ثالثاً: شرح السطور:

- أضفنا العلامة
 مرتين لإضافة سطرين جديدين ثم استخدمنا العلامة <A> مع الصفة HREF ثم حددنا القيمة Value لتكون موقع المؤلف علي شبكة الإنترنت Internet ، ويليها الصورة التي نريدها أن تعمل كرابط Link ثم يتم إغلاق العلامة <A> مع ملاحظة إدخال الصورة عن طريق العلامة <IMG> كما تعلمنا في الفصول السابقة.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف ثم أغلق برنامج المفكرة Notepad ، ثم قم بفتح الملف Link.html بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 7.



(شكل 7) فتح الملف

2. يمكنك الآن الضغط علي الصورة الجديدة وتأكد من فتح موقع المؤلف (وذلك في حالة اتصالك بشبكة الإنترنت Internet).

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام الصورة كرابط Links.

الروابط الداخلية Internal Links (Bookmarks):

يقصد بالروابط الداخلية Internal Links –والتي تسمي أحياناً باسم Bookmarks– هي إنشاء روابط Links في نفس الملف ، فمثلاً إذا كانت الصفحة التي تنشئها طويلة ، فيمكنك تقسيم الصفحة إلي أجزاء بحيث يمكن للمستخدم الضغط علي الجزء الذي يريده في نفس الصفحة للانتقال إليه وإلا سيضطر المستخدم إلي البحث في الصفحة الطويلة عن الجزء الذي يريده وبالتالي سيصاب بالملل وقد يترك موقعك وهذا بالتأكيد ما لا تريده كمصمم.

ويتم إنشاء الروابط الداخلية Internal Links علي مرحلتين: المرحلة الأولي هي تحديد الجزء من الصفحة الذي تريد الانتقال داخلياً إليه ويتم تحديده عن طريق العلامة <A> مع استخدام الصفة Attribute المسماة NAME لإعطاء اسم مميز للجزء من الصفحة الذي نريد فتحه.

فمثلاً:

```
<A NAME="books">These are my books</A>
```

المرحلة الثانية هي تحديد النص في الصفحة الذي سيتم الضغط عليه للانتقال إلي الجزء المطلوب ويتم تحديده عن طريق العلامة <A> مع استخدام الصفة Attribute المسماه <HREF> مع تحديد القيمة لتكون اسم الجزء الذي نريده والذي سبق لنا تحديده في المرحلة الأولي عن طريق الصفة NAME مع ملاحظة ضرورة وضع العلامة # قبل الاسم كالتالي.

```
<A HREF="#books">Back To Top</A>
```

ملحوظة:

لا يلزم أن تكون كتابة المرحلة الأولي سابقة للمرحلة الثانية فيمكن تبديل ترتيبهما بدون أي مشكلة ، المهم هو تواجد الاثنين معاً بصرف النظر عن أيهما يسبق الآخر.

المثال التالي يوضح كيفية إنشاء الروابط الداخلية Internal Links في صفحة الوب Web Page.

مثال 5: إنشاء الروابط الداخلية Internal Links:

في هذا المثال نريد كتابة صفحة طويلة تكون مقسمة إلي أجزاء بحيث يمكن الانتقال داخلياً إلي الأجزاء التي نريدها.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإنشاء الروابط الداخلية Internal Links داخل صفحة الوب Web Page.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

لا تكتب أرقام السطور فهي موضوعة فقط لتسهيل الشرح لاحقاً.

```
1. <HTML>
2. <HEAD>
3. <TITLE>Books</TITLE>
4. </HEAD>
```

```
5. <BODY>
6. <A NAME="Books">
7. <FONT SIZE="7">Books:
8. </FONT>
9. </A>
10. <H3>
11. <A HREF="#JavaBigBook">Your Way to Java
    Programming Professionalism.</A><BR>
12. <A HREF="#JavaSmallBook">Learn Java
    Easily.</A><BR>
13. <A HREF="#OfficeBook">Introduction to
    Microsoft Office XP and Macromedia Flash
    MX.</A><BR>
14. <A HREF="#C#Book">Learn C#
    Easily.</A><BR>
15. <A HREF="#FlashMX">Learn Flash MX
    Without Complexity.</A>
16. </H3>
17. <P>
18. <B>
19. <FONT COLOR="#CC33FF" SIZE="6">
20. <A NAME="JavaBigBook"></A>Your Way to
    Java Programming Professionalism:
21. </FONT>
22. </B>
23. </P>
24. <P>
25. <FONT SIZE="4">
26. <B>Topic:</B> Java Programming.<BR>
27. <B>Book Title:</B> Your Way to Java
    Programming Professionalism.<BR>
```

```
28. <B>Publisher:</B> Scientifice Book House
    (SBH).<BR>
29. <B>I.S.B.N.:</B> 977-287-270-6.<BR>
30. <B>Date Released:</B> 15<SUP>st</SUP>
    January 2003.<BR>
31. <B>Number of Chapters:</B> 20.<BR>
32. <B>Number of Pages:</B> 600.
33. </FONT>
34. </P>
35. <P ALIGN="right">
36. <FONT SIZE="4">
37. <A HREF="#Books">Back To Top</A>
38. </FONT>
39. </P>
40. <P>
41. <B>
42. <FONT COLOR="#CC33FF" SIZE="6">
43. <A NAME="JavaSmallBook"></A>Learn Java
    Easily:
44. </FONT>
45. </B>
46. </P>
47. <P>
48. <FONT SIZE="4">
49. <B>Topic:</B> Java Programming.<BR>
50. <B>Book Title:</B> Learn Java Easily.<BR>
51. <B>Publisher:</B> Scientifice Book House
    (SBH).<BR>
52. <B>I.S.B.N.:</B> 977-287-289-7.<BR>
53. <B>Date Released:</B> 15<SUP>th</SUP>
    February 2003.<BR>
54. <B>Number of Chapters:</B> 11.<BR>
```

```
55. <B>Number of Pages:</B> 288.
56. </FONT>
57. </P>
58. <P ALIGN="right">
59. <FONT SIZE="4">
60. <A HREF="#Books">Back To Top</A>
61. </FONT>
62. </P>
63. <P>
64. <B>
65. <FONT COLOR="#CC33FF" SIZE="6">
66. <A NAME="OfficeBook"></A>Introduction to
    Microsoft Office XP and Macromedia Flash MX:
67. </FONT>
68. </B>
69. </P>
70. <P>
71. <FONT SIZE="4">
72. <B>Topic:</B> Office XP and Flash MX.<BR>
73. <B>Book Title:</B> Introduction to Microsoft
    Office XP and Macromedia Flash MX.<BR>
74. <B>Publisher:</B> Eldar Elgamaya.<BR>
75. <B>I.S.B.N.:</B> 977-5433-44-4.<BR>
76. <B>Date Released:</B> 24<sup>th</sup> May
    2003.<BR>
77. <B>Number of Chapters:</B> 7.<BR>
78. <B>Number of Pages:</B> 258.
79. </FONT>
80. </P>
81. <P ALIGN="right">
82. <FONT SIZE="4">
83. <A HREF="#Books">Back To Top</A>
```

```
84. </FONT>
85. </P>
86. <P>
87. <B>
88. <FONT COLOR="#CC33FF" SIZE="6">
89. <A NAME="C#Book"></A>Learn C# Easily:
90. </FONT>
91. </B>
92. </P>
93. <P>
94. <FONT SIZE="4">
95. <B>Topic:</B> C# Programming.<BR>
96. <B>Book Title:</B> Learn C# Easily.<BR>
97. <B>Publisher:</B> Scientifice Book House
    (SBH).<BR>
98. <B>I.S.B.N.:</B> 977-287-329-x.<BR>
99. <B>Date Released:</B> 11<SUP>th</SUP>
    September 2003.<BR>
100. <B>Number of Chapters:</B> 13.<BR>
101. <B>Number of Pages:</B> 432.
102. </FONT>
103. </P>
104. <P ALIGN="right">
105. <FONT size="4">
106. <A HREF="#Books">Back To Top</A>
107. </FONT>
108. </P>
109. <P>
110. <B>
111. <FONT COLOR="#CC33FF" SIZE="6">
```

```
112. <A NAME="FlashMX"></A>Learn Flash MX
     Without Complexity:
113. </FONT>
114. </B>
115. </P>
116. <P>
117. <FONT SIZE="4">
118. <B>Topic:</B> Flash MX.<BR>
119. <B>Book Title:</B> Learn Flash MX Without
     Complexity.<BR>
120. <B>Publisher:</B> Baraa.<BR>
121. <B>I.S.B.N.:</B> 977-17-0888-0.<BR>
122. <B>Date Released:</B> 23<SUP>th</SUP>
     September 2003.<BR>
123. <B>Number of Chapters:</B> 12.<BR>
124. <B>Number of Pages:</B> 176.
125. </FONT>
126. </P>
127. <P ALIGN="right">
128. <FONT SIZE="4">
129. <A HREF="#Books">Back To Top</A>
130. </FONT>
131. </P>
132. </BODY>
133. </HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 8.

```
Untitled - Notepad
File Edit Format View Help
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Books</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<A NAME="Books">
<FONT SIZE="7">Books:
</FONT>
</A>
<H3>
<A HREF="#JavaBigBook">Your Way to Java Programming Professionalism.</A><BR>
<A HREF="#JavaSmallBook">Learn Java Easily.</A><BR>
<A HREF="#OfficeBook">Introduction to Microsoft Office XP and Macromedia Flash MX.</A><BR>
<A HREF="#C#Book">Learn C# Easily.</A><BR>
<A HREF="#FlashMX">Learn Flash MX Without Complexity.</A>
</H3>
<P>
<B>
<FONT COLOR="#CC33FF" SIZE="6">
<A NAME="JavaBigBook"></A>Your Way to Java Programming Professionalism:
</FONT>
</B>
</P>
<P>
<FONT SIZE="4">
<B>Topic:</B> Java Programming.<BR>
<B>Book Title:</B> Your Way to Java Programming Professionalism.<BR>
<B>Publisher:</B> Scientifice Book House (SBH).<BR>
<B>I.S.B.N.:</B> 977-287-270-6.<BR>
<B>Date Released:</B> 15<SUP>st</SUP> January 2003.<BR>
<B>Number of Chapters:</B> 20.<BR>
<B>Number of Pages:</B> 600.
</FONT>
</P>
<P ALIGN="right">
<FONT SIZE="4">
<A HREF="#Books">Back To Top</A>
</FONT>
</P>
<P>
<B>
<FONT COLOR="#CC33FF" SIZE="6">
<A NAME="JavaSmallBook"></A>Learn Java Easily:
</FONT>
</B>
</P>
<P>
<FONT SIZE="4">
<B>Topic:</B> Java Programming.<BR>
<B>Book Title:</B> Learn Java Easily.<BR>
<B>Publisher:</B> Scientifice Book House (SBH).<BR>
<B>I.S.B.N.:</B> 977-287-289-7.<BR>
```

(شكل 8) جزء من ملف كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Books" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.

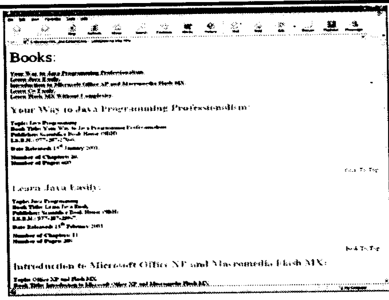
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد إنشاء رابط داخلي Internal Link ولذلك تم استخدام العلامة <A> مع الصفة NAME وتحديد القيمة Value لتكون Books والتي تحدد الاسم المميز لهذا الجزء من الصفحة.
- في السطر رقم 7 يتم كتابة نص بحجم يساوي 7.
- في السطر رقم 8 يتم إغلاق العلامة <FONT>.
- في السطر رقم 9 يتم إغلاق العلامة <A>.
- في السطر رقم 10 يتم بدء الكتابة بمستوي العنوان الثالث Heading Level 3 وذلك عن طريق العلامة <H3>.
- في السطور من 11 حتي 15 يتم إنشاء نص يعمل كرابط داخلي Internal Link بحيث يتم الانتقال إلي الجزء المطلوب عند الضغط علي هذا النص.
- في السطر رقم 16 يتم إغلاق العلامة <H3>.
- في السطر رقم 17 يتم بدء كتابة فقرة Paragraph جديدة وذلك عن طريق العلامة <P>.
- في السطر رقم 18 يتم بدء الكتابة بالتنسيق عريض Bold وذلك عن طريق العلامة <B>.
- في السطر رقم 19 يتم تحديد تنسيقات للنص التالي عن طريق العلامة <FONT>.
- في السطر رقم 20 يتم إنشاء رابط داخلي Internal Link عن طريق العلامة <A> مع الصفة NAME وتحديد القيمة Value لتكون JavaBigBook والتي تحدد الاسم المميز لهذا الجزء من الصفحة والذي

سبق لنا تحديده في السطر رقم 11 مع ملاحظة استخدام نفس الاسم مسبوقاً بالعلامة #.

- في السطر رقم 21 يتم إغلاق العلامة <FONT>.
- في السطر رقم 22 يتم إغلاق العلامة <B>.
- في السطر رقم 23 يتم إغلاق العلامة <P>.
- في السطور من 24 إلي 34 يتم كتابة نصوص عادية ولا جديد هنا.
- في السطر رقم 37 يتم إنشاء رابط داخلي Internal Link للجزء من الصفحة المسمي Books والذي سبق لنا تحديده في السطر رقم 6 مع ملاحظة استخدام نفس الاسم مسبوقاً بالعلامة #.
- يمكنك تتبع باقي السطور الآن بلا مشاكل حيث تتشابه هذه السطور مع السطور السابقة مع تعديل بيانات الكتاب فقط.
- في السطر رقم 132 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 133 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم internal links.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف internal links ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 9.



(شكل 9) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 9 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع وجود نصوص تبين اسم الكتاب والذي يقوم بالانتقال إلي الجزء من الصفحة الخاص بهذا الكتاب وذلك عند الضغط عليه كما ستجد النص Back To Top والذي يقوم بالانتقال إلي بداية الصفحة ويمكنك تجربة هذا الجزء بنفسك.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية إنشاء الروابط الداخلية Internal Links.

ملخص الفصل:

- تعلمنا في هذا الفصل كيفية إنشاء الروابط Links.
- في الفصل القادم سوف نتعرف –بإذن الله– علي كيفية إدخال الجداول Tables ، فتابع معنا الفصل القادم.

الفصل السابع

الجداول

Tables



في هذا الفصل نتعرف علي كيفية إدخال الجداول Tables في لغة HTML وذلك من خلال النقاط التالية:

1. مقدمة Introduction.
2. إنشاء الجداول Tables.
3. محاذاة الخلايا Cell Alignment.
4. إدخال الصور في الجدول.
5. تمديد الأعمدة والصفوف Column and Row Spanning.

مقدمة:

- تعتبر الجداول من أهم العناصر الرئيسية في تصميم الصفحات ، فمـثلاً إذا كنت تريد عرض منتجات شركتك ، فيمكنك إنشاء جدول يحتوي علي اسـم المنتج وسعره مع وضع وصف بسيط لهذا المنتج كما يمكننا أيـضاً وضـع صورة للمنتج.
- تتميز الجداول بإمكانية عالية في تنسيق البيانات ولهذا خصصنا هذا الفصل بالكامل للحديث عن الجداول.
- في هذا الفصل نوضح كيفية إنشاء جداول في صـفحة الـوب Web Page بحيث تحتوي علي نص أو صورة.

إنشاء الجداول Tables:

يتم إنشاء الجداول Tables عن طريق العلامة <TABLE> مع استخدام بعض الصفات Attributes كما يتضح لنا من الجدول التالي.

الصفة	المعنى
هامش الخلية CELLPADDING	هي عبارة عن المسافة بين حدود الخلية والنص المكتوب فيها.
المسافة بين الخلايا CELLSPACING	هي عبارة عن المسافة بين الخلايا المجاورة.
حد الجدول BORDER	وهو عبارة عن عرض الحد الخارجي للجدول بحيث يتم تحديد قيمته بوحدات البكسل Pixel ، وفي حالة تحديد قيمته لتكون صفراً ، ففي هذه الحالة يظهر الجدول بلا حدود وهو ما يعرف باسم Borderless Table.

عرض الجدول WIDTH	وهو عبارة عن قيمة تحدد عرض الجدول كنسبة مئوية من عرض الشاشة.
لون الحد BORDERCOLOR	وهو عبارة عن لون الحد الخارجي لكل خلية في الجدول.
لون الخلفية BGCOLOR	وهو عبارة عن لون الخلفية لجميع الخلايا الموجودة في الجدول.

كما تستخدم أيضاً بعض العلامات Tags الأخري لإنشاء الجدول كما هو واضح في الجدول التالي.

العلامة Tag	المعني	الاستخدام
<TABLE>	إنشاء جدول	تستخدم هذه العلامة Tag لإنشاء الجدول.
<CAPTION>	إنشاء عنوان للجدول	تستخدم هذه العلامة Tag لإنشاء عنوان للجدول ويظهر هذا العنوان في أعلي أو أسفل الجدول.
<TR>	إنشاء صف Row في الجدول	تستخدم هذه العلامة Tag لإنشاء صف في الجدول حيث أن أي جدول يتكون من مجموعة من الصفوف.
<TH>	إنشاء عنوان للبيانات في الجدول	تستخدم هذه العلامة Tag لإنشاء عنوان للبيانات في الجدول حيث يظهر العنوان بخط عريض Bold ويوجد في منتصف الخلية Centered.

<TD>	إنشاء نص عادي في الخلية Cell	تستخدم هذه العلامة Tag لإنشاء نص عادي في الخلية Cell.

المثال التالي يوضح كيفية إنشاء الجداول في صفحة الوب Web Page.

مثال 1: إنشاء الجداول:

في هذا المثال نريد إنشاء جدول في صفحة الوب Web Page.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإنشاء الجداول داخل صفحة الوب Web Page.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Tables</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
```

```
<TABLE WIDTH="100%" BORDER="5"
CELLPADDING="10" CELLSPACING="10"
BORDERCOLOR="blue" BGCOLOR="gray">
<CAPTION>Employee Information</CAPTION>
 <TR>
  <TH>Name</TH>
  <TH>City</TH>
 </TR>
 <TR>
  <TD>Mostafa</TD>
  <TD>Alex</TD>
 </TR>
 <TR>
  <TD>Maged</TD>
  <TD>Cairo</TD>
 </TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 1.

```
Untitled - Notepad
File Edit Format View Help
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Tables</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<TABLE WIDTH="100%" BORDER="5" CELLPADDING="10" CELLSPACING="10"
BORDERCOLOR="blue" BGCOLOR="gray">
<CAPTION>Employee Information</CAPTION>
 <TR>
  <TH>Name</TH>
  <TH>City</TH>
 </TR>
 <TR>
  <TD>Mostafa</TD>
  <TD>Alex</TD>
 </TR>
 <TR>
  <TD>Maged</TD>
  <TD>Cairo</TD>
 </TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 1) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Tables" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.

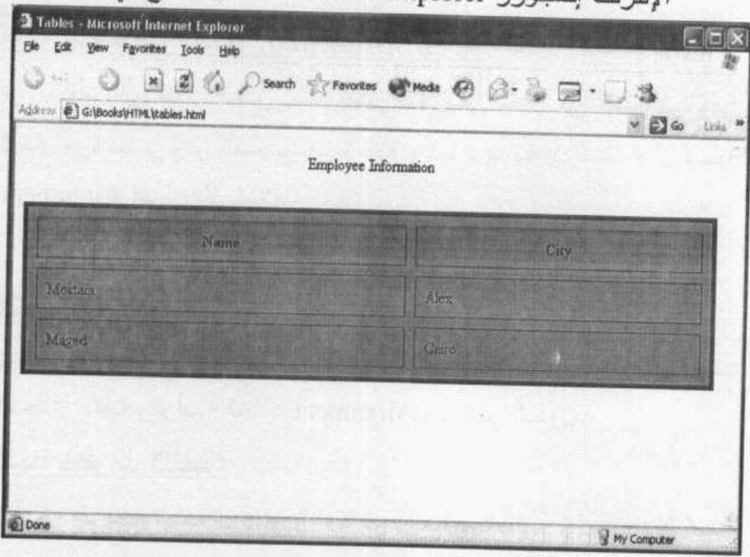
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد إدخال جدول ولذلك تم استخدام العلامة <TABLE> ويليها الصفة WIDTH لتحديد عرض الجدول ونريد عرض الجدول ليكون 100% من عرض الشاشة وهذا يعني أن عرض الجدول سيكون مثل عرض الشاشة بالضبط. تأتي بعد ذلك الصفة BORDER لتحديد عرض حد الجدول ونريد عرض حد الجدول ليكون 5 بكسل pixels. تأتي بعد ذلك الصفة CELLPADDING لتحديد هامش الخلية ونريد هامش الخلية ليكون 10 بكسل pixels. تأتي بعد ذلك الصفة CELLSPACING لتحديد المسافة بين الخلايا ونريد المسافة بين الخلايا لتكون 10 بكسل pixels. تأتي بعد ذلك الصفة BORDERCOLOR لتحديد لون حد الخلايا ونريد لون حد الخلايا ليكون اللون الأزرق. تأتي بعد ذلك الصفة BGCOLOR لتحديد لون خلفية الخلايا ونريد لون خلفية الخلايا ليكون اللون الرمادي.
- في السطر رقم 7 يتم استخدام العلامة <CAPTION> لكتابة عنوان للجدول ويلي هذه العلامة Tag النص الذي نريده كعنوان للجدول ثم يتم إغلاق العلامة <CAPTION>.
- في السطر رقم 8 يتم استخدام العلامة <TR> لإنشاء الصف الأول في الجدول.
- في السطر رقم 9 يتم استخدام العلامة <TH> لإنشاء عنوان في أول خلية Cell في هذا الصف ويليها النص الذي نريده كعنوان للخلية Cell ثم يتم إغلاق العلامة <TH>.
- في السطر رقم 10 يتم استخدام العلامة <TH> لإنشاء عنوان في ثاني خلية Cell في هذا الصف ويليها النص الذي نريده كعنوان للخلية Cell ثم يتم إغلاق العلامة <TH>.

- في السطر رقم 11 يتم إغلاق العلامة <TR> دلالة علي انتهــاء الــصف الأول من هذا الجدول.
- في السطر رقم 12 يتم استخدام العلامة <TR> لإنشاء الصف الثاني فــي الجدول.
- في السطر رقم 13 يتم استخدام العلامة <TD> لإنشاء النص فــي الخليــة الأولي في هذا الصف ويليها النص الذي نريده في هذه الخلية ثم يتم إغلاق العلامة <TD>.
- في السطر رقم 14 يتم استخدام العلامة <TD> لإنشاء النص فــي الخليــة الثانية في هذا الصف ويليها النص الذي نريده في هذه الخلية ثم يتم إغــلاق العلامة <TD>.
- في السطر رقم 15 يتم إغلاق العلامة <TR> دلالة علي انتهــاء الــصف الثاني من هذا الجدول.
- في السطور من 16 إلي 19 يتم إنشاء الصف الثالث في هذا الجدول بــنفس الطريقة التي سبق لنا شرحها في السطور من 12 إلي 15.
- في السطر رقم 20 يتم إغلاق العلامة <TABLE>.
- في السطر رقم 21 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 22 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صــفحة وب Web Page ، أي يجــب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم Tables.html ، ويمكنــك حفــظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.

2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف Tables ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 2.



(شكل 2) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 2 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> حيث يظهر الجدول بجميع الخصائص التي سبق لنا شرحها كما هو واضح في شكل 2 السابق.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية إنشاء الجدول في صفحة الوب Web Page وسنقوم في الأمثلة القادمة بتوضيح المزيد من اختيارات إنشاء الجداول.

مثال 2: محاذاة الخلايا Cell Alignment:

نريد التعديل في المثال السابق بحيث يظهر النص في الخلايا في اليمين مرة وفي اليسار مرة أخري وفي المنتصف مرة ثالثة ، كما نريد تحديد المحاذاة الرأسية Vertical Alignment للخلايا.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بتحديد المحاذاة الأفقية والرأسية الخلايا Cell Alignment في الجدول.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح الملف Tables.html في برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة حتي نستطيع التعديل فيه.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad مع ملاحظة أن الأوامر الجديدة تم تظليلها لسهولة التعرف علي مكان إدخال الأوامر الجديدة.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Tables</TITLE>
```

```
</HEAD>
<BODY>

<TABLE WIDTH="100%" BORDER="5"
CELLPADDING="10" CELLSPACING="10"
BORDERCOLOR="blue" BGCOLOR="gray">
<CAPTION>Employee Information</CAPTION>
  <TR>
    <TH>Name</TH>
    <TH>City</TH>
  </TR>
  <TR>
    <TD><DIV ALIGN="left">Mostafa</DIV></TD>
    <TD><DIV ALIGN="center">Alex</DIV></TD>
  </TR>
  <TR>
    <TD><DIV ALIGN="right">Maged</DIV></TD>
    <TD VALIGN="top">Cairo</TD>
  </TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```

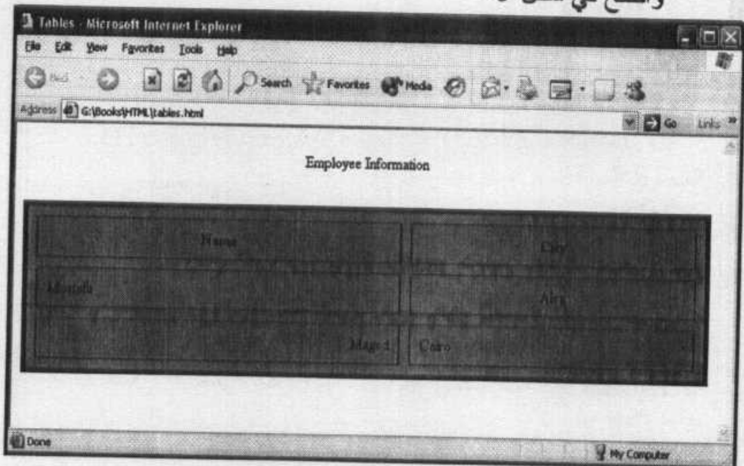
ثالثاً: شرح السطور:

- أضفنا العلامة <DIV> مع الصفة ALIGN ثم حددنا القيمة Value لتكون left مرة ثم center مرة أخري ثم right مرة ثالثة. (لاحظ أن العلامة <DIV> هنا تحدد المحاذاة الأفقية Horizontal Alignment).
- ثم أضفنا الصفة VALIGN إلي العلامة <TD> مع تحديد القيمة لتكون top. (لاحظ أن الصفة VALIGN هنا تحدد المحاذاة الرأسية Vertical Alignment بحيث يمكننا استخدام القيمة top لوضع النص في أعلي خلية

الجدول والقيمة middle لوضع النص في منتصف خلية الجدول والقيمة bottom لوضع النص في أسفل خلية الجدول).

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف ثم أغلق برنامج المفكرة Notepad ، ثم قم بفتح الملف Tables.html بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 3.



(شكل 3) فتح الملف

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية تحديد محاذاة الأفقية والرأسية الخلايا Cell Alignment في الجدول.

مثال 3: إدخال الصور في الجدول:

نريد التعديل في المثال السابق بحيث يتم إدخال صورة في الصف الرابع للجدول.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإدخـــال صورة في الجدول.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح الملف Tables.html في برنـــامج المفكـــرة Notepad كمـــا تعلمنا في الفصول السابقة حتي نستطيع التعديل فيه.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad مـــع ملاحظة أن الأوامر الجديدة تم تظليلها لسهولة التعرف علي مكان إدخال الأوامر الجديدة.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Tables</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<TABLE WIDTH="100%" BORDER="5"
CELLPADDING="10" CELLSPACING="10"
BORDERCOLOR="blue" BGCOLOR="gray">
<CAPTION>Employee Information</CAPTION>
 <TR>
  <TH>Name</TH>
  <TH>City</TH>
 </TR>
 <TR>
  <TD><DIV ALIGN="left">Mostafa</DIV></TD>
  <TD><DIV ALIGN="center">Alex</DIV></TD>
 </TR>
```

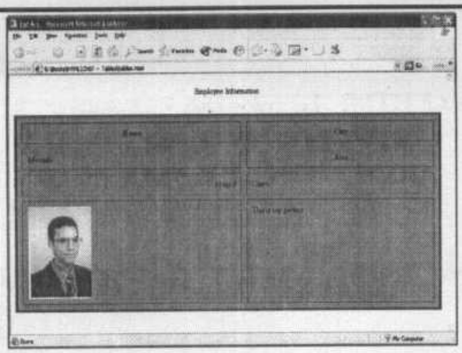
```
<TR>
  <TD><DIV ALIGN="right">Maged</DIV></TD>
  <TD VALIGN="top">Cairo</TD>
</TR>
<TR>
  <TD><IMG SRC="mostafa.jpg"></TD>
  <TD VALIGN="top">This is my picture</TD>
</TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```

ثالثاً: شرح السطور:

- أضفنا العلامة <TR> لكتابة صف جديد في الجدول ثم استخدمنا العلامة <TD> لإضافة أول خلية في هذا الصف والتي تحتوي علي الصورة ، وتم إدخال الصورة عن طريق العلامة <IMG> مع الصفة SRC كما تعلمنا في الفصول السابقة مع ملاحظة ضرورة وضع الصورة mostafa.jpg في نفس مسار صفحة الوب Web Page ، ثم يتم تكملة الخلية الأخري بنفس الطريقة مع ملاحظة تحديد المحاذاة الرأسية Vertical Alignment للخلية لتكون في أعلي الخلية عن طريق الصفة VALIGN مع القيمة top.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف ثم أغلق برنامج المفكرة Notepad ، ثم قم بفتح الملف Tables.html بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 4.



(شكل 4) فتح الملف

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية إدخال الصور في الجدول.

تمديد الأعمدة والصفوف Column and Row Spanning:

يقصد بتمديد الأعمدة والصفوف Column and Row Spanning هو إجــراء عملية دمج Merge لبعض الخلايا في الجدول بحيث تظهر كخلية واحدة ، وتتم عملية التمديد Spanning عن طريق الصفة COLSPAN لدمج الخلايا الأفقية مع تحديد عدد الخلايــا المطلــوب دمجهــا Merge ، كمــا تــستخدم الــصفة ROWSPAN لدمج الخلايا الرأسية مع تحديد عدد الخلايا المطلــوب دمجهــا Merge.

مثـــال 4: تمديـــد الأعمـــدة والـــصفوف Column and Row Spanning:

في هذا المثال نريد توضيح كيفية تمديد الأعمـــدة والـــصفوف Column and Row Spanning.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصـــة بتمديـــد الأعمدة والصفوف Column and Row Spanning.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Tables</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<TABLE WIDTH="100%" BORDER="5"
CELLPADDING="10" CELLSPACING="10"
BORDERCOLOR="blue" BGCOLOR="gray">
  <TR>
    <TH COLSPAN=3>Information About Mostafa
Maged</TH>
  </TR>
  <TR>
    <TD ROWSPAN=3><IMG
SRC="mostafa.jpg"></TD>
    <TH>Name</TH>
    <TH>City</TH>
  </TR>
  <TR>
    <TD>Mostafa</TD>
    <TD>Alex</TD>
```

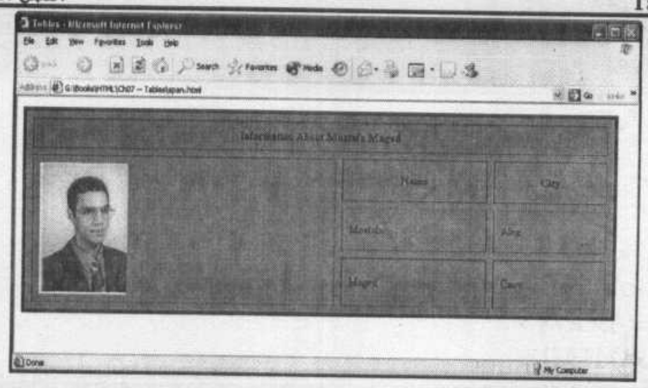
```
  </TR>
  <TR>
    <TD>Maged</TD>
    <TD>Cairo</TD>
  </TR>
</TABLE>
</BODY>
</HTML>
```

ثالثاً: شرح السطور:

- لا يوجد جديد في هذا الملف إلا في السطرين المظللـين حيـث اسـتخدمنا الصفة COLSPAN أولاً مع تحديد القيمة Value لتكون ثلاثة وهذا يؤدي إلي دمج Merge ثلاثة خلايا أفقية.
- ثم استخدمنا الصفة ROWSPAN مع تحديد القيمة Value لتكـون ثلاثـة وهذا يؤدي إلي دمج Merge ثلاثة خلايا رأسية.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صـفحة وب Web Page ، أي يجـب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم span.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المـسار الـذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف span ، ثم قـم بفتحـه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليـتم فـتح برنـامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 5.



(شكل 5) فتح الملف

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية تمديد الأعمـــدة والـــصفوف Column and Row Spanning.

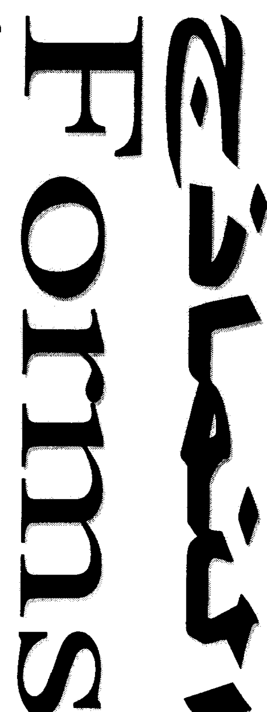
ملخص الفصل:

- تعلمنا في هذا الفصل كيفية إنشاء الجداول وكيفية تغييـــر محـــاذاة الخلايـــا الأفقية والرأسية Cell Alignment وتعرفنا علي كيفية إدخال الصور فـــي الجداول وتعرفنا علي كيفية تمديد الأعمدة والصفوف Column and Row Spanning.
- في الفصل القادم سوف نتعرف –بإذن الله– علي كيفية اســـتخدام النمـــاذج Forms ، فتابع معنا الفصل القادم.

الفصل الثامن

النماذج

Forms



في هذا الفصل نتعرف علـــي كيفيـــة اســـتخدام النمـــاذج Forms في لغة HTML وذلك من خلال النقاط التالية:

1. مقدمة Introduction.
2. تكنولوجيـــا الجهـــاز الخـــادم Server Technology.
3. إنشاء النماذج Forms.
4. أداة النص Text box.
5. أداة النص متعددة الأسطر Text Area.
6. أداة قائمة الاختيار الواحد Single-option Select List.
7. أداة قائمة الاختيـــار المتعـــدد Multiple-option Select List.
8. أداة مجموعـــة الاختيـــارات Option Group.
9. أداة زر الراديو Radio Button.
10. أداة صندوق التحقق Check Box.
11. مجموعة الحقول Field Set.
12. مفتاح الوصول Access Key.
13. أداة الزر Button وأداة زر إرسال البيانات Submit وأداة زر إلغاء البيانات Reset.

مقدمة:

- تستخدم النماذج Forms عندما تريد أن تقوم بأخذ بيانات من زائري موقعك كالاسم والعمر والعنوان ثم تقوم بتخزين هذه البيانات حتي يمكنك استرجاعها فيما بعد.
- قد تريد استخدام النماذج Forms أيضاً إذا أردت معرفة رأي عملائك في الموقع ولذلك فأنت تريد أيضاً تخزين تعليقات العملاء حتي يمكنك قراءتها فيما بعد للاستفادة من هذه التعليقات لتحسين موقعك.
- في هذا الفصل نوضح كيفية إنشاء نماذج Forms في صفحة الوب Web Page باستخدام بعض الأدوات التي توفرها لنا لغة HTML.
- قبل البدء في إنشاء النماذج Forms ، فلا بد أولاً أن نعرف ما المقصود بتكنولوجيا الجهاز الخادم Server Technology.

تكنولوجيا الجهاز الخادم Server Technology:

عند استخدامك لأي نموذج Form في موقعك ، فبالطبع تحتاج أن تقوم بتخزين البيانات التي تمت كتابتها في النموذج Form ، وهذه البيانات سوف يتم تخزينها علي الجهاز الخادم Server والذي يقوم بعملية عرض موقعك علي شبكة الإنترنت Internet حيث لن يتم تخزين البيانات بالطبع علي جهاز العملاء وإلا ما أمكنك الاستفادة منها ؛ ولكي يتم تخزين البيانات علي الجهاز الخادم Server ، فإننا نحتاج إلي تكنولوجيا الجهاز الخادم Server Technology وهي عبارة عن لغة برمجة تقوم بقراءة البيانات من النموذج Form ثم تخزينها.

وتعتبر اللغات التالية مثالاً لتكنولوجيا الجهاز الخادم Server Technology:

1. واجهة المنفذ العام Common Gateway Interface (CGI).
2. صفحات الخادم النشطة Active Server Pages (ASP).

3. الصفحة الابتدائية الشخصية (PHP) Personal Home Page.
4. صفحات الخادم بلغة الجافا (JSP) JavaServer Pages.

ويعتبر الحديث عن أي من هذه اللغات خارج نطاق هذا الكتاب ولذلك سنكتفي في هذا الفصل بإنشاء النموذج Form ، أما لإتمام عملية حفظ البيانات ، فيمكنك الرجوع إلي مرجع متخصص في أي من اللغات السابق ذكرها.

إنشاء النماذج Forms:

يتم إنشاء النماذج Forms عن طريق استخدام العلامة <FORM> ثم تحديد الأدوات المطلوبة لبناء هذا النموذج Form ، وسنقوم في هذا الفصل بتغطية العديد من هذه الأدوات.

أولاً: أداة النص Text box:

تسمح أداة النص Text box للمستخدم بإدخال حروف من لوحة المفاتيح Keyboard ولذلك تعتبر هذه الأداة من الأدوات الرئيسية التي تتيح للمستخدم إدخال معلومات معينة في النموذج Form فمثلاً قد تريد من المستخدم إدخال اسمه ، ولذلك نحتاج إلي أداة النص Text box لكي تسمح للمستخدم بأن يدخل اسمه.

يتم إظهار أداة النص Text box عن طريق استخدام العلامة Tag المعروفة باسم <INPUT> مع الصفة TYPE ثم تحديد القيمة Value لتكون text.

أي أن استخدام أداة النص Text box يأخذ الشكل العام التالي:

```
<INPUT TYPE="text">
```

المثال التالي يوضح استخدام أداة النص Text box.

مثال 1: أداة النص Text box:

في هذا المثال نريد إنشاء نموذج Form في صفحة الوب Web Page بحيث يحتوي علي أداة نص Text box.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإنشاء النماذج Forms داخل صفحة الوب Web Page مع توضيح كيفية استخدام أداة النص Text box.

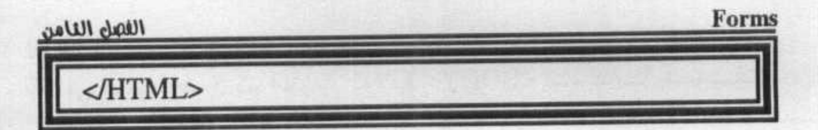
ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

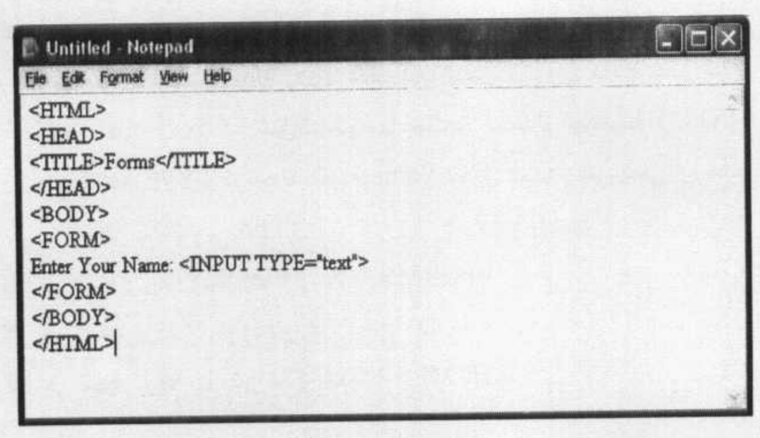
كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Forms</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FORM>
Enter Your Name: <INPUT TYPE="text">
</FORM>
</BODY>
```



ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 1.



(شكل 1) كتابة الأوامر

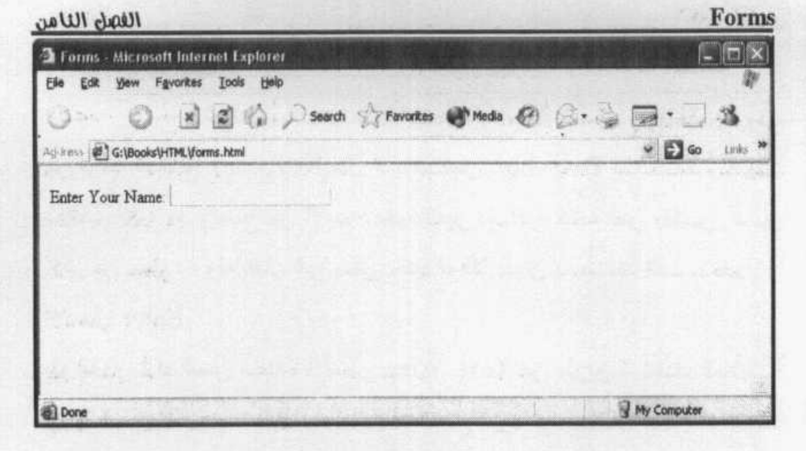
ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملــف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الــصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Forms" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.

- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد إدخال نموذج Form ولذلك تم استخدام العلامة <FORM>.
- في السطر رقم 7 يتم كتابة نص عادي حتي يبين للمستخدم أنه سيقوم بكتابة اسمه في أداة النص Text box التالية لهذا النص ، ثم يلي هذا النص أداة النص Text box كما سبق لنا شرحها حيث تم استخدام العلامة INPUT مع الصفة TYPE ثم تحديد القيمة Value لتكون text والتي تعني أن هذه الأداة هي أداة نص Text box.
- في السطر رقم 8 يتم إغلاق العلامة <FORM>.
- في السطر رقم 9 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 10 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم forms.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف Forms ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 2.



(شكل 2) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 2 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> حيث تم كتابة نص ثم إدخال أداة نص Text box كما هو واضح في شكل 2 السابق.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام العلامة <FORM> لإدخال النموذج Form والعلامة <INPUT> مع الصفة TYPE لإدخال أداة نص Text box في صفحة الوب Web Page وسنقوم في الأمثلة القادمة بتوضيح المزيد من الأدوات المستخدمة في النماذج Forms.

ثانياً: أداة النص متعددة الأسطر Text Area:

تسمح أداة النص متعددة الأسطر Text Area للمستخدم بإدخال حروف من لوحة المفاتيح Keyboard مثل أداة النص Text box بالضبط ولكنها تختلف -كما هو واضح من الاسم- بأنها تتميز بإمكانية كتابة نص يتكون من أكثر من سطر ، وللانتقال إلي سطر جديد ، فلا بد أن يضغط المستخدم زر الإدخال Enter.

يتم إظهار أداة النص متعددة الأسطر Text Area عن طريق استخدام العلامة Tag المعروفة باسم <TEXTAREA> مع الصفة COLS لتحديد عدد الحروف في كل سطر ، والصفة ROWS لتحديد عدد السطور.

أي أن استخدام أداة النص متعددة الأسطر Text Area يأخذ الشكل العام التالي:

<TEXTAREA COLS="40" ROWS="4"></TEXTAREA>

المثال التالي يوضح استخدام أداة النص متعددة الأسطر Text Area.

مثال 2: أداة النص متعددة الأسطر Text box:

نريد التعديل في المثال السابق بحيث يتم إدخال أداة النص متعددة الأسطر Text Area في صفحة الوب Web Page.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإدخال أداة النص متعددة الأسطر Text Area في صفحة الوب Web Page.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح الملف forms.html في برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة حتي نستطيع التعديل فيه.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad مع ملاحظة أن الأوامر الجديدة تم تظليلها لسهولة التعرف علي مكان إدخال الأوامر الجديدة.

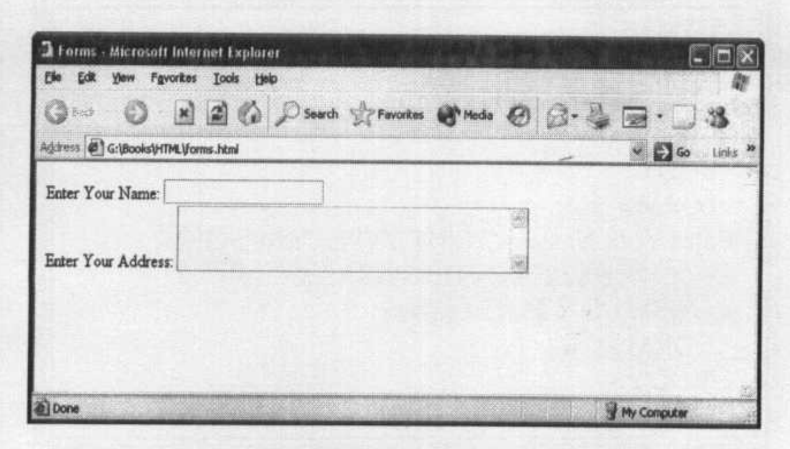
```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Forms</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FORM>
Enter Your Name: <INPUT TYPE="text"><BR>
Enter Your Address: <TEXTAREA COLS="40"
ROWS="4"></TEXTAREA>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

ثالثاً: شرح السطور:

- أضفنا العلامة
 لكتابة سطر جديد ثم كتبنا نصاً عادياً لتوضيح أن الأداة التالية مخصصة لإدخال عنوان المستخدم ثم استخدمنا العلامة <TEXTAREA> مع الصفة COLS ثم حددنا القيمة Value لتكون 40 (أي أن عدد الحروف في كل سطر سيكون 40 حرفاً) ثم يليها الصفة ROWS ثم حددنا القيمة Value لتكون 4 (أي أن عدد الأسطر المسموح بها هو أربعة) ثم يتم إغلاق العلامة <TEXTAREA>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف ثم أغلق برنامج المفكرة Notepad ، ثم قم بفـتح الملف forms.html بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كمـا هـو واضح في شكل 3.



(شكل 3) فتح الملف

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام أداة النص متعددة الأسطر Text Area.

ثالثاً: أداة قائمة الاختيار الواحد Single-option Select List:

تسمح أداة قائمـة الاختيـار الواحـد Single-option Select List للمستخدم باختيار قيمة واحدة فقط من عدة اختيارات متاحة فمثلاً إذا كنت تريـد من المستخدم إدخال نوع هاتفه المحمول ، فتستطيع إنشاء قائمة اختيارات تحتوي

علي جميع أنواع الهواتف المحمولة وعلي المستخدم أن يختار قيمة واحدة فقط من الاختيارات المتاحة وليس من حقه اختيار أي اختيار آخر غير موجود في القائمة أي أنه محدود بالقيم التي نحددها في قائمة الاختيارات.

يتم إظهار أداة قائمة الاختيار الواحد Single-option Select List عن طريق استخدام العلامة Tag المعروفة باسم <SELECT> مع العلامة <OPTION> لتحديد الاختيارات المتاحة للمستخدم.

أي أن استخدام أداة قائمة الاختيار الواحد Single-option Select List يأخذ الشكل العام التالي:

```
<SELECT>
<OPTION>Alexandria
<OPTION>Cairo
<OPTION>Tanta
<OPTION>Aswan
</SELECT>
```

المثال التالي يوضح استخدام أداة قائمة الاختيار الواحد Single-option Select List.

مثال 3: أداة قائمة الاختيار الواحد Single-option Select List:

نريد التعديل في المثال السابق بحيث يتم إدخال أداة قائمة الاختيار الواحد Single-option Select List في صفحة الوب Web Page.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإدخال أداة قائمة الاختيار الواحد Single-option Select List.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح الملف forms.html في برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة حتي نستطيع التعديل فيه.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad مـــع ملاحظة أن الأوامر الجديدة تم تظليلها لسهولة التعرف علي مكان إدخال الأوامر الجديدة.

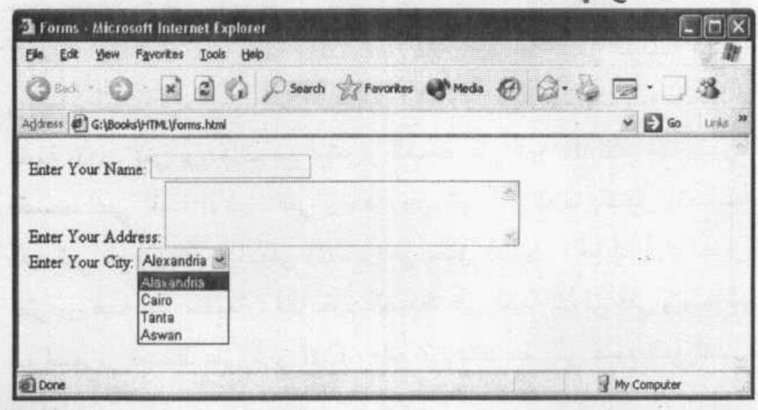
```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Forms</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FORM>
Enter Your Name: <INPUT TYPE="text"><BR>
Enter Your Address: <TEXTAREA COLS="40"
ROWS="4"></TEXTAREA><BR>
Enter Your City: <SELECT>
<OPTION>Alexandria
<OPTION>Cairo
<OPTION>Tanta
<OPTION>Aswan
</SELECT>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

ثالثاً: شرح السطور:

- أضفنا العلامة
 لكتابة سطر جديد ثم كتبنا نصاً عادياً لتوضيح أن الأداة التالية مخصصة لإدخال مدينة المستخدم ثم استخدمنا العلامة <SELECT> مع العلامة OPTION ثم كتبنا أسماء أربع مدن ثم تم إغلاق العلامة <SELECT>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف ثم أغلق برنامج المفكرة Notepad ، ثم قم بفتح الملف forms.html بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 4.



(شكل 4) فتح الملف

2. يمكنك الآن الضغط علي سهم الاختيارات كما هو واضح في شكل 4 السابق ليتم فتح اختيارات المدن.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية إنشاء أداة قائمة الاختيـــار الواحـــد Single-option Select List.

رابعاً: أداة قائمة الاختيـــار المتعـــدد Multiple-option Select List:

تسمح أداة قائمة الاختيـــار المتعـــدد Multiple-option Select List للمستخدم باختيار قيمة واحدة أو أكثر من عدة اختيارات متاحة فمـــثلاً إذا كنـــت تريد من المستخدم إدخال هواياته ، فتستطيع إنشاء قائمة اختيارات تحتوي علـــي جميع الهوايات وعلي المستخدم أن يختار قيمة واحدة أو أكثر مـــن الاختيـــارات المتاحة ، فإذا أراد اختيار قيمة واحدة فقط ، فإنه يـــضغط علـــي القيمـــة التـــي يريدها ، أما إذا أراد اختيار أكثر من قيمة متتابعة ، فإنه يقوم بالـــضغط علـــي القيمة الأولي التي يريدها ثم مع استمرار الضغط علي الزر Shift ، فإنه يقـــوم بالضغط علي القيمة الأخيرة التي يريدها ويقوم البرنامج تلقائياً باختيار وتحديـــد القيم التي تقع بين القيمة الأولي والأخيرة في نطاق التظليل ، أما إذا أراد اختيار أكثر من قيمة غير متتابعة ، فإنه يقوم بالضغط علي القيمة الأولي التي يريدها ثم مع استمرار الضغط علي الزر Ctrl ، فإنه يقوم بالضغط علي جميع القيم التـــي يريدها.

يتم إظهار أداة قائمة الاختيار المتعـــدد Multiple-option Select List عـــن طريق استخدام العلامة Tag المعروفـــة باســـم <SELECT> مـــع العلامـــة <OPTION> لتحديد الاختيارات المتاحة للمـــستخدم ، كمـــا توجـــد صـــفتان Attributes للعلامة <SELECT> الأولي هي الـــصفة SIZE لتحديـــد عـــدد الاختيارات الظاهرة والتي يمكن رؤيتها مباشرة دون الحاجة إلي استخدام شريط

التمرير Scroll Bar والثانية هي الصفة MULTIPLE لتحديد أن هـذه الأداة هي أداة قائمة الاختيار المتعدد Multiple-option Select List.

أي أن استخدام أداة قائمة الاختيـار المتعـدد Multiple-option Select List يأخذ الشكل العام التالي:

```
<SELECT SIZE="3" MULTIPLE>
<OPTION>Football</OPTION>
<OPTION>Music</OPTION>
<OPTION>Reading</OPTION>
<OPTION>Fishing</OPTION>
<OPTION>Chatting</OPTION>
<OPTION>Swimming</OPTION>
</SELECT>
```

المثال التالي يوضح استخدام أداة قائمة الاختيـار المتعـدد Multiple-option Select List.

مثال 4: أداة قائمة الاختيار المتعـدد Multiple-option Select List:

نريد التعديل في المثال السابق بحيث يتم إدخال أداة قائمـة الاختيـار المتعـدد Multiple-option Select List في صفحة الوب Web Page.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإدخـال أداة قائمة الاختيار المتعدد Multiple-option Select List.

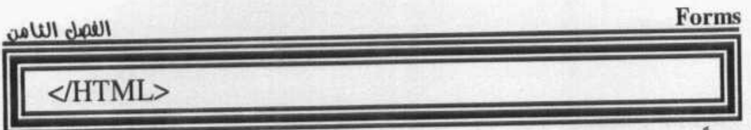
ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح الملف forms.html في برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة حتي نستطيع التعديل فيه.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad مـــع ملاحظة أن الأوامر الجديدة تم تظليلها لسهولة التعرف علي مكان إدخال الأوامر الجديدة.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Forms</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FORM>
Enter Your Name: <INPUT TYPE="text"><BR>
Enter Your Address: <TEXTAREA COLS="40"
ROWS="4"></TEXTAREA><BR>
Enter Your City: <SELECT>
<OPTION>Alexandria
<OPTION>Cairo
<OPTION>Tanta
<OPTION>Aswan
</SELECT><BR>
Interests: <SELECT SIZE="3" MULTIPLE>
<OPTION>Football</OPTION>
<OPTION>Music</OPTION>
<OPTION>Reading</OPTION>
<OPTION>Fishing</OPTION>
<OPTION>Chatting</OPTION>
<OPTION>Swimming</OPTION>
</SELECT>
</FORM>
</BODY>
```



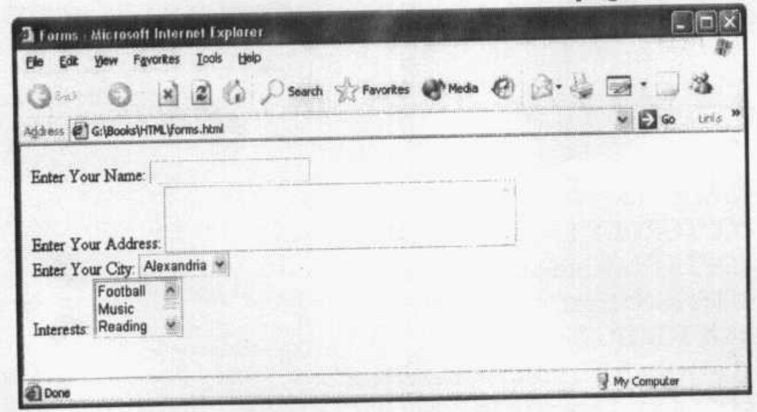
```
</HTML>
```

ثالثاً: شرح السطور:

- أضفنا العلامة
 لكتابة سطر جديد ثم كتبنا نصاً عادياً لتوضيح أن الأداة التالية مخصصة لإدخال هوايات المستخدم ثم استخدمنا العلامة <SELECT> مع العلامة <OPTION> والصفتين SIZE و MULTIPLE ثم كتبنا ستة هوايات ثم تم إغلاق العلامة <SELECT>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف ثم أغلق برنامج المفكرة Notepad ، ثم قم بفتح الملف forms.html بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 5.



(شكل 5) فتح الملف

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية إنشاء أداة قائمة الاختيار المتعدد Multiple-option Select List.

خامساً: أداة مجموعة الاختيارات Option Group:

تسمح أداة مجموعة الاختيارات Option Group للمستخدم باختيار قيمة واحدة فقط من عدة اختيارات متاحة مع وجود مجموعة الاختيارات كمجموعات منفصلة ، فمثلاً إذا كنت تريد اختيار دورة تدريبية واحدة في الكمبيوتر ، فيمكن أن تكون هناك اختيارات لقسم الرسومات Graphics أو البرمجة Programming أو الشبكات Networking ...إلخ.

يتم إظهار أداة مجموعة الاختيارات Option Group عن طريق استخدام العلامة Tag المعروفة باسم <SELECT> مع العلامة <OPTGROUP> لتحديد أقسام الاختيارات المتاحة للمستخدم ويليها الصفة LABEL لتحديد اسم لهذا القسم من الاختيارات ، ثم يتم استخدام العلامة <OPTION> لتحديد الاختيارات المتاحة للمستخدم.

أي أن استخدام أداة مجموعة الاختيارات Option Group يأخذ الشكل العام التالي:

```
<SELECT>
<OPTGROUP LABEL="End User">
<OPTION>Word</OPTION>
<OPTION>Excel</OPTION>
</OPTGROUP>
<OPTGROUP LABEL="Developer">
<OPTION>Java</OPTION>
<OPTIONC#</OPTION>
</OPTGROUP>
</SELECT>
```

ملحوظة:

يجب استخدام برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer الإصدار 5.5 أو أعلي حتي يتم تنفيذ هذا المثال بشكل سليم.

المثال التالي يوضح استخدام أداة مجموعة الاختيارات Option Group.

مثال 5: أداة مجموعة الاختيارات Option Group:

نريد التعديل في المثال السابق بحيث يـتم إدخـال أداة مجموعـة الاختيـارات Option Group في صفحة الوب Web Page.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإدخـال أداة مجموعة الاختيارات Option Group.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح الملف forms.html في برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة حتي نستطيع التعديل فيه.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad مـع ملاحظة أن الأوامر الجديدة تم تظليلها لسهولة التعرف علي مكان إدخال الأوامر الجديدة.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Forms</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FORM>
Enter Your Name: <INPUT TYPE="text"><BR>
Enter Your Address: <TEXTAREA COLS="40"
ROWS="4"></TEXTAREA><BR>
Enter Your City: <SELECT>
<OPTION>Alexandria
<OPTION>Cairo
<OPTION>Tanta
<OPTION>Aswan
</SELECT><BR>
Interests: <SELECT SIZE="3" MULTIPLE>
<OPTION>Football</OPTION>
<OPTION>Music</OPTION>
<OPTION>Reading</OPTION>
<OPTION>Fishing</OPTION>
<OPTION>Chatting</OPTION>
<OPTION>Swimming</OPTION>
</SELECT><BR>
Select a Course: <SELECT>
<OPTGROUP LABEL="End User">
<OPTION>Word</OPTION>
<OPTION>Excel</OPTION>
</OPTGROUP>
<OPTGROUP LABEL="Developer">
<OPTION>Java</OPTION>
<OPTION>C#</OPTION>
</OPTGROUP>
```

```
<OPTGROUP LABEL="Web Design">
<OPTION>HTML</OPTION>

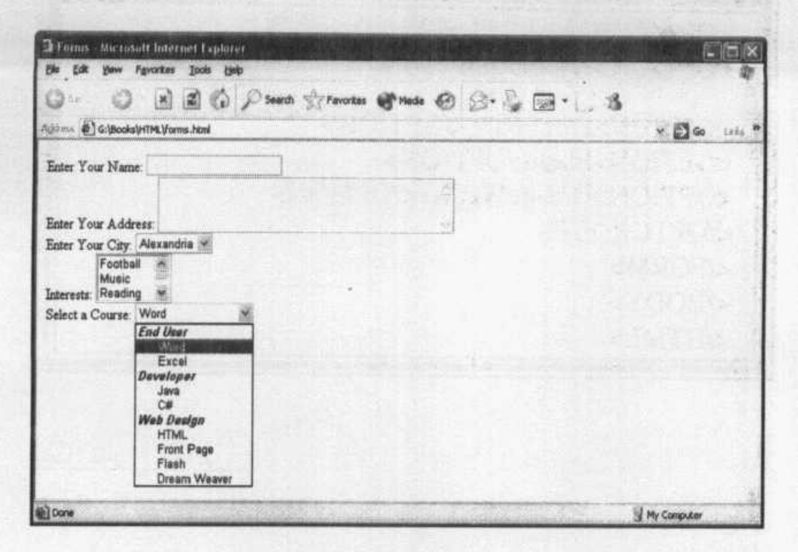
<OPTION>Front Page</OPTION>
<OPTION>Flash</OPTION>
<OPTION>Dream Weaver</OPTION>
</OPTGROUP>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

ثالثاً: شرح السطور:

- أضفنا العلامة
 لكتابة سطر جديد ثم كتبنا نصاً عادياً لتوضيح أن الأداة التالية مخصصة لإدخال الدورة التي يريدها المستخدم ثم استخدمنا العلامة <SELECT> مع العلامة <OPTGROUP> والصفة LABEL لتحديد اسم لكل مجموعة من الاختيارات ، ثم استخدمنا العلامة <OPTION> ثم كتبنا الاختيارات المطلوبة ثم تم إغلاق العلامة .<SELECT>

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف ثم أغلق برنامج المفكرة Notepad ، ثم قم بفتح الملف forms.html بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 6.



(شكل 6) فتح الملف

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية إنشاء أداة مجموعة الاختيارات Option Group.

سادساً: أداة زر الراديو Radio Button:

تستخدم أداة زر الراديو Radio Button عندما نريد أن نختار قيمة واحدة فقط من عدة اختيارات متاحة وبذلك فهي تتشابه مع أداة قائمة الاختيار الواحد Single-option Select List ولكن الاختلاف يتمثل أساساً في الحجم الذي تحتاجه لكتابة الاختيارات في نافذة التطبيق فأداة قائمة الاختيار الواحد Single-option Select List تحتاج حجم أقل من أداة زر الراديو Radio Button لإظهار جميع الاختيارات المتاحة للمستخدم ولذلك لا تستخدم أداة زر الراديو

Radio Button إلا إذا كانت قائمة الاختيارات محدودة جداً وإلا احتجت إلـــي مساحة كبيرة جداً لإظهار جميع الاختيارات التي تريدها.

يتم إظهار أداة زر الراديو Radio Button عن طريق استخدام العلامـــة Tag المعروفة باسم <INPUT> مع الصفة TYPE ثم تحديد القيمة Value لتكـــون radio ، كما يتم استخدام الصفة NAME لتحديد اسم مميـــز لكـــل مجموعـــة اختيارات ، كما توجد الصفة CHECKED إذا أردنا أن نجعـــل اختيـــاراً مـــن الاختيارات المتاحة هو المظلل Selected مع ملاحظة عدم إمكانية استخدام هذه الصفة Attribute مع أكثر من اختيار.

أي أن استخدام أداة زر الراديو Radio Button يأخذ الشكل العام التالي:

<INPUT TYPE="radio" NAME="gender">

المثال التالي يوضح استخدام أداة زر الراديو Radio Button.

مثال 6: أداة زر الراديو Radio Button:

نريد التعديل في المثال السابق بحيث يتم إدخال أداة زر الراديو Radio Button في صفحة الوب Web Page.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإدخـــال أداة زر الراديو Radio Button.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح الملف forms.html في برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة حتي نستطيع التعديل فيه.

كتابة الأوامر :

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad مع ملاحظة أن الأوامر الجديدة تم تظليلها لسهولة التعرف علي مكان إدخال الأوامر الجديدة.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Forms</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FORM>
Enter Your Name: <INPUT TYPE="text"><BR>
Enter Your Address: <TEXTAREA COLS="40"
ROWS="4"></TEXTAREA><BR>
Enter Your City: <SELECT>
<OPTION>Alexandria
<OPTION>Cairo
<OPTION>Tanta
<OPTION>Aswan
</SELECT><BR>
Interests: <SELECT SIZE="3" MULTIPLE>
<OPTION>Football</OPTION>
<OPTION>Music</OPTION>
<OPTION>Reading</OPTION>
<OPTION>Fishing</OPTION>
<OPTION>Chatting</OPTION>
<OPTION>Swimming</OPTION>
</SELECT><BR>
Select a Course: <SELECT>
<OPTGROUP LABEL="End User">
```

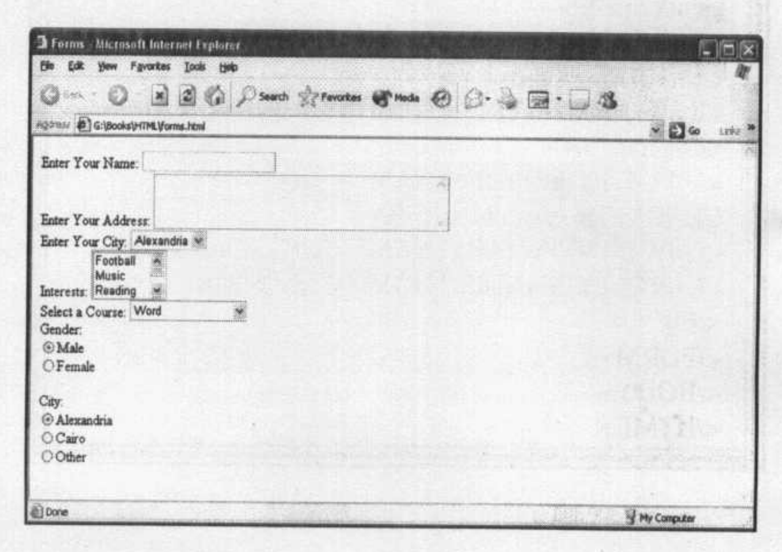
```
<OPTION>Word</OPTION>
<OPTION>Excel</OPTION>
</OPTGROUP>
<OPTGROUP LABEL="Developer">
<OPTION>Java</OPTION>
<OPTION>C#</OPTION>
</OPTGROUP>
<OPTGROUP LABEL="Web Design">
<OPTION>HTML</OPTION>
<OPTION>Front Page</OPTION>
<OPTION>Flash</OPTION>
<OPTION>Dream Weaver</OPTION>
</OPTGROUP>
</SELECT><BR>
Gender:<BR>
<INPUT TYPE="radio" NAME="gender"
CHECKED>Male<BR>
<INPUT TYPE="radio" NAME="gender">Female
<P>City:<BR>
<INPUT TYPE="radio" NAME="city"
CHECKED>Alexandria<BR>
<INPUT TYPE="radio" NAME="city">Cairo<BR>
<INPUT TYPE="radio" NAME="city">Other
</P>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

ثالثاً: شرح السطور:

- أضفنا العلامة
 لكتابة سطر جديد ثم كتبنا نصاً عادياً لتوضيح أن الأداة التالية مخصصة لإدخال الجنس ثم استخدمنا العلامة <INPUT> مع الصفة TYPE والصفة NAME ثم كتبنا الاختيارات المتاحة ثم تم تكرار نفس العمل في مجموعة الاختيارات التالية والتي تحدد مدينة المستخدم.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف ثم أغلق برنامج المفكرة Notepad ، ثم قم بفتح الملف forms.html بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 7.



(شكل 7) فتح الملف

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية إنشاء أداة زر الراديو Radio Button.

سابعاً: أداة صندوق التحقق Check Box:

تمكننا أداة صندوق التحقق Check Box من اختيار قيمة من اثنين إما نعم true وإما لا false فمثلاً قد تريد من المستخدم بيان ما إذا كان يهوي لعبة كرة القدم أم لا يهويها ، إذن هنا اختيار المستخدم إما إنه يهوي كرة القدم أو لا يهويها أو بمعني أخر: نعم أو لا وهنا تظهر فائدة أداة صندوق التحقق Check Box ، وبذلك فهي تتشابه مع أداة قائمة الاختيار المتعدد Multiple-option Select List ولكن الاختلاف يتمثل أساساً في الحجم الذي تحتاجه لكتابة الاختيارات في نافذة التطبيق فأداة قائمة الاختيار المتعدد Multiple-option Select List تحتاج حجم أقل من أداة صندوق التحقق Check Box لإظهار جميع الاختيارات المتاحة للمستخدم ولذلك لا تستخدم أداة صندوق التحقق Check Box إلا إذا كانت قائمة الاختيارات محدودة جداً وإلا احتجت إلي مساحة كبيرة جداً لإظهار جميع الاختيارات التي تريدها.

يتم إظهار أداة صندوق التحقق Check Box عن طريق استخدام العلامة Tag المعروفة باسم <INPUT> مع الصفة TYPE ثم تحديد القيمة Value لتكون checkbox ، كما توجد الصفة CHECKED إذا أردنا أن نجعل اختياراً من الاختيارات المتاحة هو المظلل Selected مع ملاحظة إمكانية استخدام هذه الصفة Attribute مع أكثر من اختيار.

أي أن استخدام أداة صندوق التحقق Check Box يأخذ الشكل العام التالي:

```
<INPUT TYPE="checkbox">
```

المثال التالي يوضح استخدام أداة صندوق التحقق Check Box.

مثال 7: أداة صندوق التحقق Check Box:

نريد التعديل في المثال السابق بحيث يتم إدخال أداة صندوق التحقق Check Box في صفحة الوب Web Page.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإدخال أداة صندوق التحقق Check Box.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح الملف forms.html في برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة حتي نستطيع التعديل فيه.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad مع ملاحظة أن الأوامر الجديدة تم تظليلها لسهولة التعرف علي مكان إدخال الأوامر الجديدة.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Forms</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FORM>
Enter Your Name: <INPUT TYPE="text"><BR>
Enter Your Address: <TEXTAREA COLS="40"
ROWS="4"></TEXTAREA><BR>
```

```
Enter Your Address: <TEXTAREA COLS="40"
ROWS="4"></TEXTAREA><BR>
Enter Your City: <SELECT>
<OPTION>Alexandria
<OPTION>Cairo
<OPTION>Tanta
<OPTION>Aswan
</SELECT><BR>
Interests: <SELECT SIZE="3" MULTIPLE>
<OPTION>Football</OPTION>
<OPTION>Music</OPTION>
<OPTION>Reading</OPTION>
<OPTION>Fishing</OPTION>
<OPTION>Chatting</OPTION>
<OPTION>Swimming</OPTION>
</SELECT><BR>
Select a Course: <SELECT>
<OPTGROUP LABEL="End User">
<OPTION>Word</OPTION>
<OPTION>Excel</OPTION>
</OPTGROUP>
<OPTGROUP LABEL="Developer">
<OPTION>Java</OPTION>
<OPTION>C#</OPTION>
</OPTGROUP>
<OPTGROUP LABEL="Web Design">
<OPTION>HTML</OPTION>
<OPTION>Front Page</OPTION>
<OPTION>Flash</OPTION>
<OPTION>Dream Weaver</OPTION>
</OPTGROUP>
</SELECT><BR>
```

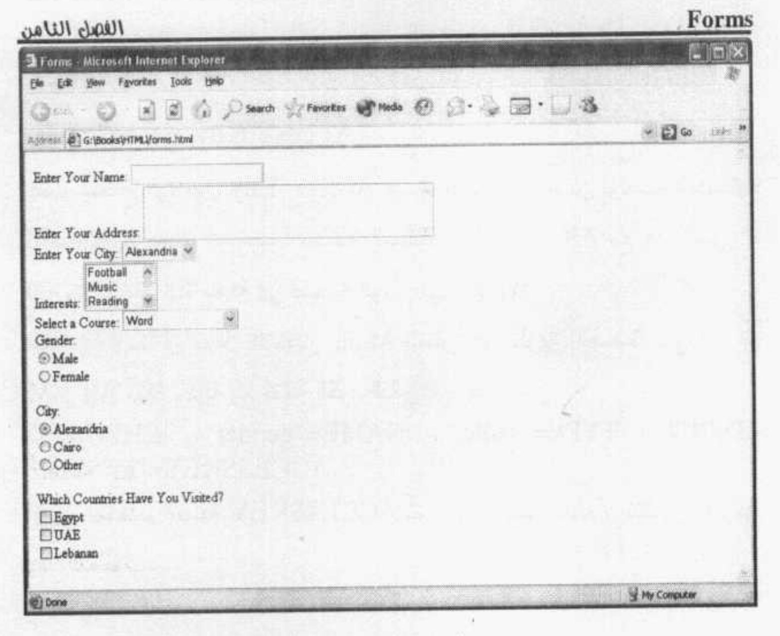
```
<INPUT TYPE="radio" NAME="gender">Female
<P>City:<BR>
<INPUT TYPE="radio" NAME="city"
CHECKED>Alexandria<BR>
<INPUT TYPE="radio" NAME="city">Cairo<BR>
<INPUT TYPE="radio" NAME="city">Other
</P>
Which Countries Have You Visited?<BR>
<INPUT TYPE="checkbox">Egypt<BR>
<INPUT TYPE="checkbox">UAE<BR>
<INPUT TYPE="checkbox">Lebanan
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

ثالثاً: شرح السطور:

- كتبنا نصاً عادياً لتوضيح أن الأداة التالية مخصصة لإدخال الدول التي سبق للمستخدم زيارتها ثم استخدمنا العلامة <INPUT> مع الصفة TYPE ثم كتبنا الاختيارات المتاحة.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف ثم أغلق برنامج المفكرة Notepad ، ثم قم بفتح الملف forms.html بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 8.



(شكل 8) فتح الملف

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية إنشاء أداة صندوق التحقق Check Box.

مجموعة الحقول Field Set:

تستخدم مجموعة الحقول Field Set لتجميع أكثر من أداة في إطار واحد مع وجود عنوان Label لهذه المجموعة من الحقول Field Set بدلاً من اضطرارنا لكتابة العنوان Label كنص عادي بأنفسنا.

ويتم إظهار مجموعة الحقول Field Set عن طريق العلامة <FIELDSET> ويتم كتابة عنوان Label لهذه المجموعة عن طريق العلامة <LEGEND>.

ويتم إظهار مجموعة الحقول Field Set عن طريق العلامـــة <FIELDSET>
ويتم كتابة عنوان Label لهذه المجموعة عن طريق العلامة <LEGEND>.

مفتاح الوصول Access Key:

يقصد بمفتاح الوصول Access Key هـــو تحديـــد زر مـــن لوحـــة المفـــاتيح Keyboard بحيث أنه عندما يضغط المستخدم علي الزر Alt مع هذا الـــزر ، فإنه يتم اختيار أداة معينة في صفحة الوب Web Page.

فمثلاً إذا أردنا أن نجعل الاختيار Male مختاراً عن طريق الضغط علي الزرين Alt + M مثلاً ، فإنه يتم كتابة الكود التالي:

```
<INPUT TYPE="radio" NAME="gender" CHECKED
ACCESSKEY="m">Male
```

أي تم استخدام الصفة ACCESSKEY ثم تحديد القيمة Value لتكون m وهذا ينفذ المطلوب.

ملحوظة:

يجب استخدام برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer الإصدار 5.5 أو أعلي حتي يتم تنفيذ هذا المثال بشكل سليم.

المثال التالي يوضح هاتين النقطتين السابقتين.

مثال 8: مجموعة الحقول Field Set ومفتاح الوصـــول Access Key:

نريد التعديل في المثال السابق بحيث يتم إظهـــار مجموعـــة حقـــول Field Set لاختيارات الجنس والمدينة والدول في صفحة الـــوب Web Page مـــع تحديـــد مفتاح وصول Access Key لكل اختيار.

أولاً: هدف المثال:

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح الملف forms.html في برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة حتي نستطيع التعديل فيه.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad مع ملاحظة أن الأوامر الجديدة تم تظليلها لسهولة التعرف علي مكان إدخال الأوامر الجديدة.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Forms</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FORM>
Enter Your Name: <INPUT TYPE="text"><BR>
Enter Your Address: <TEXTAREA COLS="40"
ROWS="4"></TEXTAREA><BR>
Enter Your City: <SELECT>
<OPTION>Alexandria
<OPTION>Cairo
<OPTION>Tanta
<OPTION>Aswan
</SELECT><BR>
Interests: <SELECT SIZE="3" MULTIPLE>
<OPTION>Football</OPTION>
<OPTION>Music</OPTION>
<OPTION>Reading</OPTION>
<OPTION>Fishing</OPTION>
<OPTION>Chatting</OPTION>
```

```
<OPTION>Reading</OPTION>
<OPTION>Fishing</OPTION>
<OPTION>Chatting</OPTION>

<OPTION>Swimming</OPTION>

</SELECT><BR>
Select a Course: <SELECT>
<OPTGROUP LABEL="End User">
<OPTION>Word</OPTION>
<OPTION>Excel</OPTION>
</OPTGROUP>
<OPTGROUP LABEL="Developer">
<OPTION>Java</OPTION>
<OPTION>C#</OPTION>
</OPTGROUP>
<OPTGROUP LABEL="Web Design">
<OPTION>HTML</OPTION>
<OPTION>Front Page</OPTION>
<OPTION>Flash</OPTION>
<OPTION>Dream Weaver</OPTION>
</OPTGROUP>
</SELECT><BR>
<FIELDSET>
<LEGEND>Gender:</LEGEND>
<INPUT TYPE="radio" NAME="gender"
CHECKED ACCESSKEY="m">Male<BR>
<INPUT TYPE="radio" NAME="gender"
ACCESSKEY="f">Female
</FIELDSET>
<P>
<FIELDSET>
<LEGEND>City</LEGEND>
```

```
<INPUT TYPE="radio" NAME="city" CHECKED
ACCESSKEY="a">Alexandria<BR>
<INPUT TYPE="radio" NAME="city"
ACCESSKEY="c">Cairo<BR>

<INPUT TYPE="radio" NAME="city"
ACCESSKEY="o">Other

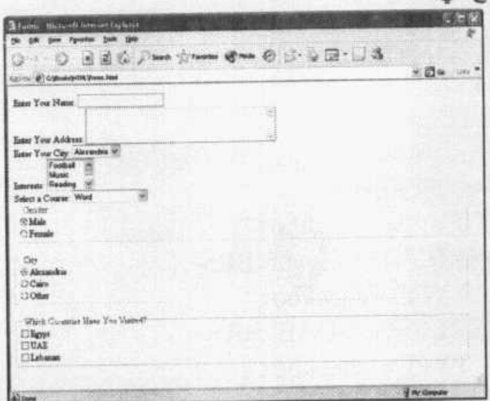
</FIELDSET>
</P>
<FIELDSET>
<LEGEND>Which Countries Have You
Visited?</LEGEND>
<INPUT TYPE="checkbox"
ACCESSKEY="e">Egypt<BR>
<INPUT TYPE="checkbox"
ACCESSKEY="u">UAE<BR>
<INPUT TYPE="checkbox"
ACCESSKEY="l">Lebanan
</FIELDSET>
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

ثالثاً: شرح السطور:

- استخدمنا العلامة <FIELDSET> مع العلامة <LEGEND> لتحديد مجموعة من الاختيارات لها عنوان Label معين ، كما استخدمنا الصفة ACCESSKEY لتحديد مفتاح وصول Access Key لبعض الاختيارات.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف ثم أغلق برنامج المفكرة Notepad ، ثم قم بفتح الملف forms.html بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 9.



(شكل 9) فتح الملف

2. يمكنك الآن تجربة الضغط علي الزرين Alt + F لتحديد الاختيار Female للجنس أو الزرين Alt + C لتحديد الاختيار Cairo للمدينة وبالمثل يمكنك تجربة الاختيارات الأخري.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية إنشاء مجموعة حقول Field Set وتعلمنا كيفية تحديد عنوان Label لكل مجموعة ، كما تعلمنا كيفية تحديد مفتاح وصول Access Key لبعض الاختيارات.

ثامناً: أداة الزر Button وأداة زر إرسال البيانات Submit وأداة زر إلغاء البيانات Reset:

تستخدم أداة زر إرسال البيانات Submit لحفظ بيانات النموذج Form علي الجهاز الخادم Server وتستخدم أداة زر إلغاء البيانات Reset لإلغاء بيانات النموذج Form ، أما أداة الزر Button فتستخدم لإنشاء زر Button بحيث يكون عليه نص مع صورة.

يجب ملاحظة أن أداة زر إرسال البيانات Submit لن يكون لها تأثير إلا مع استخدام تكنولوجيا الجهاز الخادم Server Technology كما سبق لنا توضيحها في بداية هذا الفصل ولكننا سنبين فقط كيفية إدخالها في صفحة الوب Web Page.

ملحوظة:

يجب استخدام برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer الإصدار 5.5 أو أعلي حتي يتم تنفيذ هذا المثال بشكل سليم.

المثال التالي يوضح استخدام هذه الأدوات.

مثال 9: أداة الزر Button وأداة زر إرسال البيانات Submit وأداة زر إلغاء البيانات Reset:

نريد التعديل في المثال السابق بحيث يتم إدخال أداة زر Button وأداة زر إرسال البيانات Submit وأداة زر إلغاء البيانات Reset في صفحة الوب Web Page.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإدخال أداة زر Button وأداة زر إرسال البيانات Submit وأداة زر إلغاء البيانات Reset.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح الملف forms.html في برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة حتي نستطيع التعديل فيه.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad مع ملاحظة أن الأوامر الجديدة تم تظليلها لسهولة التعرف علي مكان إدخال الأوامر الجديدة.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Forms</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<FORM>
Enter Your Name: <INPUT TYPE="text"><BR>
Enter Your Address: <TEXTAREA COLS="40"
ROWS="4"></TEXTAREA><BR>
Enter Your City: <SELECT>
<OPTION>Alexandria
<OPTION>Cairo
<OPTION>Tanta
<OPTION>Aswan
</SELECT><BR>
Interests: <SELECT SIZE="3" MULTIPLE>
```

```
<OPTION>Football</OPTION>
<OPTION>Music</OPTION>
<OPTION>Reading</OPTION>
<OPTION>Fishing</OPTION>
<OPTION>Chatting</OPTION>
<OPTION>Swimming</OPTION>
</SELECT><BR>
Select a Course: <SELECT>
<OPTGROUP LABEL="End User">
<OPTION>Word</OPTION>
<OPTION>Excel</OPTION>
</OPTGROUP>
<OPTGROUP LABEL="Developer">
<OPTION>Java</OPTION>
<OPTION>C#</OPTION>
</OPTGROUP>
<OPTGROUP LABEL="Web Design">
<OPTION>HTML</OPTION>
<OPTION>Front Page</OPTION>
<OPTION>Flash</OPTION>
<OPTION>Dream Weaver</OPTION>
</OPTGROUP>
</SELECT><BR>
<FIELDSET>
<LEGEND>Gender:</LEGEND>
<INPUT TYPE="radio" NAME="gender"
CHECKED ACCESSKEY="m">Male<BR>
<INPUT TYPE="radio" NAME="gender"
ACCESSKEY="f">Female
</FIELDSET>
<P>
```

```
<FIELDSET>
<LEGEND>City</LEGEND>
<INPUT TYPE="radio" NAME="city" CHECKED
ACCESSKEY="a">Alexandria<BR>

<INPUT TYPE="radio" NAME="city"
ACCESSKEY="c">Cairo<BR>

<INPUT TYPE="radio" NAME="city"
ACCESSKEY="o">Other
</FIELDSET>
</P>
<FIELDSET>
<LEGEND>Which Countries Have You
Visited?</LEGEND>
<INPUT TYPE="checkbox"
ACCESSKEY="e">Egypt<BR>
<INPUT TYPE="checkbox"
ACCESSKEY="u">UAE<BR>
<INPUT TYPE="checkbox"
ACCESSKEY="l">Lebanan
</FIELDSET><BR>
<BUTTON>
<BR>Mostafa<BR>
<IMG SRC="mostafa.jpg"><BR><BR>
</BUTTON>
<INPUT TYPE="submit" VALUE="Send Data">
<INPUT TYPE="reset" VALUE="Clear Data">
</FORM>
</BODY>
</HTML>
```

ثالثاً: شرح السطور:

- أضفنا العلامة
 لكتابة سطر جديد ثم استخدمنا العلامة <BUTTON> لإدخال زر عليه نص وصورة حيث تم كتابة النص بطريقة عادية وتم إدخال الصورة عن طريق العلامة <IMG> ، ثم استخدمنا العلامة <INPUT> مع الصفة TYPE ثم تحديد القيمة Value لتكون submit وذلك لإدخال أداة زر إرسال البيانات Submit ويليها العلامة <INPUT> مع الصفة TYPE ثم تحديد القيمة Value لتكون reset وذلك لإدخال أداة زر إلغاء البيانات Reset.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف ثم أغلق برنامج المفكرة Notepad ، ثم قم بفتح الملف forms.html بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 10.



(شكل 10) فتح الملف

2. يمكنك الآن كتابة أي بيانات في النموذج Form ثم الضغط علي الـــزر Reset للتأكد من إلغاء البيانات وكما ذكرنا ، فلن نستطيع تجربـــة أداة زر إرسال البيانات Submit إلا عند استخدام تكنولوجيا الجهاز الخادم Server Technology ، وبالمثل لـــن نـــستطيع تجربـــة أداة الـــزر Button إلا عند استخدامنا للغة برمجـــة مثـــل JavaScript (انظـــر الملحق الثاني).

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية إنشاء أداة زر Button وأداة زر إرســـال البيانـــات Submit وأداة زر إلغاء البيانات Reset.

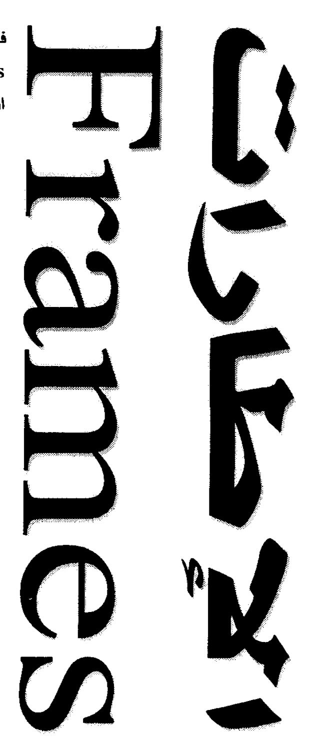
ملخص الفصل:

- تعلمنا في هذا الفصل كيفية إنشاء النماذج Forms وتعلمنا كيفيـــة اســـتخدام أشهر الأدوات المستخدمة في بناء النموذج Form.
- في الفصل القادم سوف نتعرف –بإذن الله– علي كيفية التعامل مع الإطارات Frames ، فتابع معنا الفصل القادم.

الفصل التاسع

الإطارات

Frames



في هذا الفصل نتعرف على كيفية إدخال الإطـــارات Frames في لغة HTML وذلك من خـــلال النقـــاط التالية:

1. مقدمة Introduction.
2. مجموعة الإطار Frameset.
3. إنشاء الإطارات Frames.
4. الـــروابط Links فـــي حالـــة وجـــود الإطارات Frames.
5. العلامة <NOFRAMES>.
6. حدود الإطار Frame Border.
7. المـــسافة بـــين الإطـــارات Frame Spacing.
8. الصفة NORESIZE.
9. شريط التمرير Scroll Bar.
10. صـــــفات الإطـــــارات Frames Attributes.
11. الإطارات العائمة Floating Frames.

مقدمة:

- في كثير من الأحيان ، نحتاج لأن نجعل جزءاً معيناً من الصفحة ثابتاً لا يتغير مهما كانت الصفحة التي تفتحها ، فمثلاً قد تريد وضع شعار للشركة وتريد أن تجعل هذا الشعار يظهر في جميع الصفحات التي تفتحها مع وجود جزء آخر من الصفحة يتغير حسب الرابط Link الذي تقوم بالضغط عليه.
- ولتنفيذ هذا الغرض ، فإننا نحتاج إلي إنشاء إطارات Frames حيث يعتبر الإطار Frame ملفاً قائماً بذاته.
- في هذا الفصل نوضح كيفية إنشاء إطارات Frames في صفحة الوب Web Page بحيث تحتوي علي أكثر من ملف في نفس الوقت.
- ولكي نفهم الإطارات Frames ، فلا بد أولاً أن نفهم مصطلح مجموعة الإطار Frameset.

مجموعة الإطار Frameset:

مجموعة الإطار Frameset هي عبارة عن ملف منفصل كل مهمته هو أنه يحتوي علي الأوامر الخاصة بتحميل كل إطار Frame في الصفحة ولذلك ، إذا كنت تريد أن تقوم بتصميم صفحة تحتوي علي إطارين Frames ، فإنك تحتاج إلي إنشاء ثلاثة ملفات بحيث يحتوي ملفان منهم علي الإطارين Frames المطلوبين ويحتوي الملف الثالث علي مجموعة الإطار Frameset حتي يقوم بتحميل هذين الإطارين Frames في نفس الوقت. ويمكننا أن نقول كقاعدة عامة: أن عدد الملفات المطلوبة لإنشاء صفحة تحتوي علي إطارات Frames يكون أكبر من عدد الإطارات frames بواحد بحيث يكون هناك ملف لكل إطار Frame ويكون هناك ملف منفصل يكون بمثابة مجموعة الإطار Frameset.

المثال التالي يوضح كيفية إنشاء الإطارات Frames في صـــفحة الـــوب Web Page.

مثال 1: إنشاء الإطارات Frames:

في هذا المثال نريد إنشاء صـــفحة وب Web Page تحتـــوي علـــي إطـــارين Frames.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصـــة بإنـــشاء الإطارات Frames داخل صفحة الوب Web Page.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

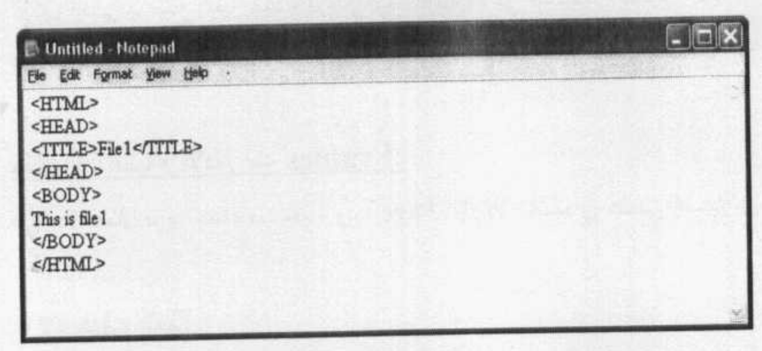
1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>File1</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
This is file1
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 1.



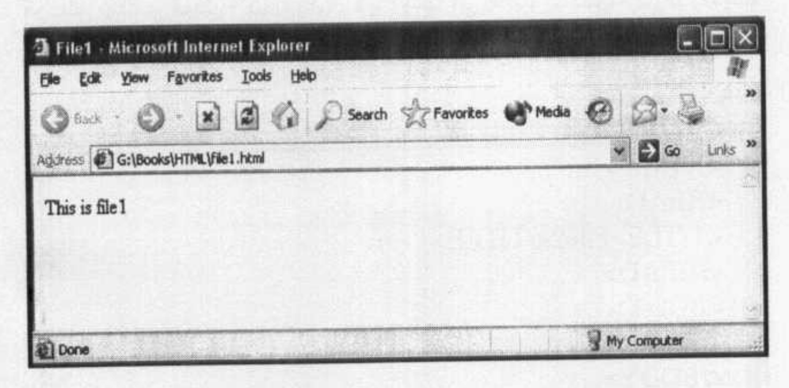
(شكل 1) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "File1" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد كتابة نص عادي.
- في السطر رقم 7 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 8 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم file1.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف file1 ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 2.



(شكل 2) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 2 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن

محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> حيث يظهر النص الذي قمنا بكتابته.

ملحوظة:

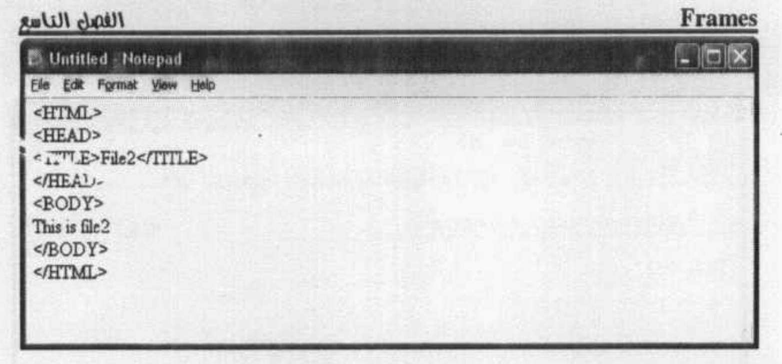
الملف السابق لنا إنشاؤه في الخطوات السابقة هو ملف عادي وكذلك الملف القادم حيث سنقوم أولاً بإنشاء ملفات عادية ثم سنقوم بإنشاء مجموعة الإطار Frameset فتابع معنا شرح المثال.

رابعاً: إنشاء الملف الثاني:

قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة ثم قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>File2</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
This is file2
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 3.



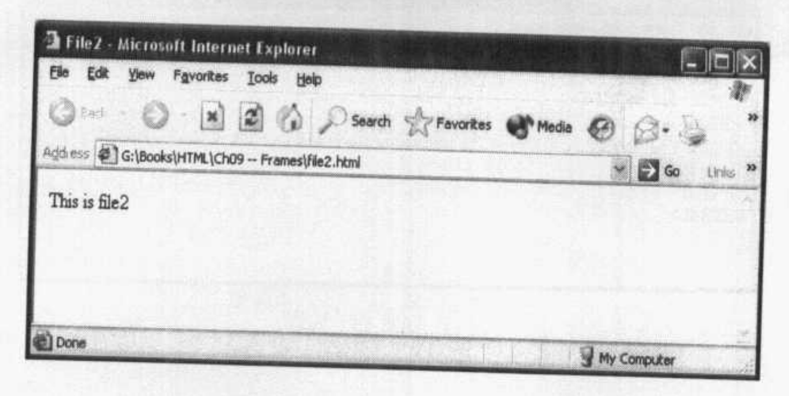
(شكل 3) كتابة الأوامر

شرح السطور:

- يتشابه هذا الملف مع الملف السابق ولذلك فلن نعيد شرح هذا الجزء.

خامساً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (html.) أو (htm.) ولذلك قم بحفظ الملف باسم file2.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الأن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف file2 ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 4.

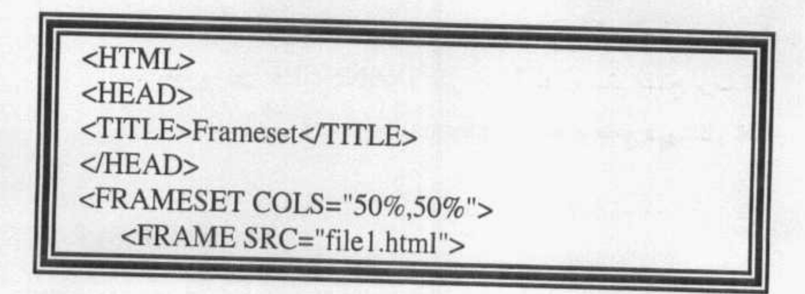


(شكل 4) فتح الملف

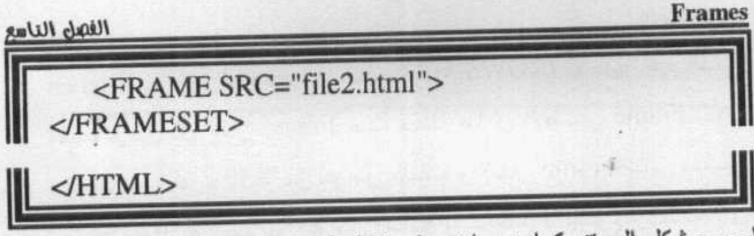
سادساً: إنشاء مجموعة الإطار Frameset:

الملف القادم هو الملف المسئول عن إنشاء الإطارات Frames في صفحة الوب Web Page ، وكما ذكرنا أن عدد الملفات المطلوبة لإنشاء الإطارات Frames يكون أكبر من عدد الإطارات frames بواحد.

قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة ثم قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.



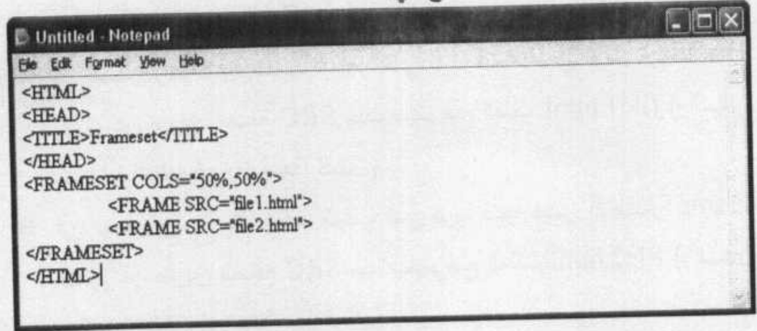
```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Frameset</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET COLS="50%,50%">
   <FRAME SRC="file1.html">
```



```
    <FRAME SRC="file2.html">
</FRAMESET>

</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 5.



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Frameset</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET COLS="50%,50%">
        <FRAME SRC="file1.html">
        <FRAME SRC="file2.html">
</FRAMESET>
</HTML>
```


(شكل 5) كتابة الأوامر

سابعاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Frameset" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <FRAMESET> لبدء إنشاء إطارات Frames في الصفحة حيث نستخدم الصفة COLS لتحديد أن الإطارات Frames ستظهر بطول الصفحة (إذا أردت أن تظهر الإطارات

Frames بعرض الصفحة ، فاستخدم الصفة (ROWS) ثم يليها القيم التي تحدد عرض كل إطار Frame حيث حددنا هنا أن الإطار Frame الأول سيشغل حيزاً قدره 50% من عرض الشاشة والإطار Frame الثاني سيشغل حيزاً قدره 50% أيضاً من عرض الشاشة وبالطبع لا يلزم أن يتساوي عرض الإطارات Frames.

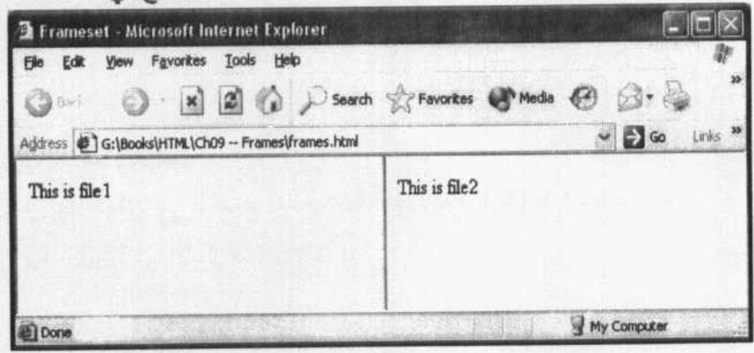
- في السطر رقم 6 يتم تحديد الملف الذي نريد فتحه في الإطار Frame الأول عن طريق الصفة SRC حيث سيتم فتح الملف file1.html (والذي سبق لنا إنشاؤه في بداية هذا المثال).
- في السطر رقم 7 يتم تحديد الملف الذي نريد فتحه في الإطار Frame الثاني عن طريق الصفة SRC حيث سيتم فتح الملف file2.html (والذي سبق لنا إنشاؤه في بداية هذا المثال).
- في السطر رقم 8 يتم إغلاق العلامة <FRAMESET>.
- في السطر رقم 9 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

ملحوظة:
لاحظ أن هذا الملف لا يحتوي علي العلامة <BODY> بل يحتوي بدلاً منها علي العلامة <FRAMESET>.

ثامناً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده هو Extension (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم frames.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.

2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف frames ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 6.



(شكل 6) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 6 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <FRAMESET> حيث يظهر الإطارين Frames الذين يحتويان علي الملفين file1.html و file2.html علي الترتيب.

<u>ملخص المثال:</u>

تعلمنا في هذا المثال كيفية إنشاء الإطارات Frames في صفحة الوب Web Page وسنقوم في الأمثلة القادمة بتوضيح كيفية التعامل مع الروابط Links في حالة وجود الإطارات Frames.

مثال 2: الروابط Links في حالة وجود الإطارات Frames:

نريد التعديل في المثال السابق بحيث يظهر نص يمثل رابطاً Link في الإطار Frame الأيسر وعند الضغط علي هذا الرابط Link ، فإنه يتم فتح ملف جديد في الإطار Frame الأيمن مع استمرار عرض الإطار Frame الأيسر بدون تغيير.

أولاً: هدف المثال:

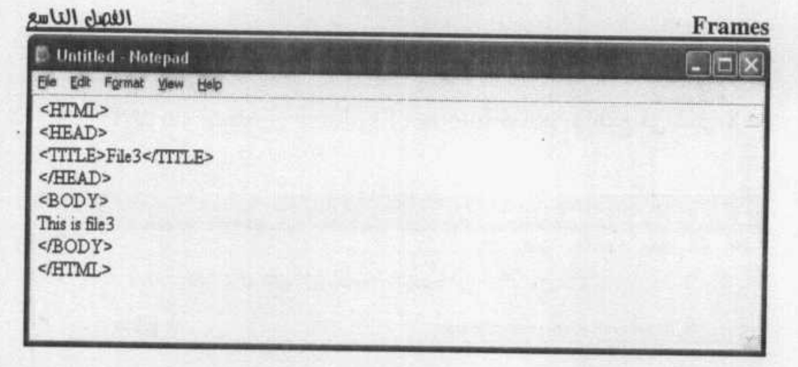
يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإنشاء روابط Links في الإطارات Frames.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة ثم قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>File3</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
This is file3
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 7.



(شكل 7) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- يتشابه هذا الملف مع الملفات السابقة ولذلك فلن نعيد شرح هذا الجزء.

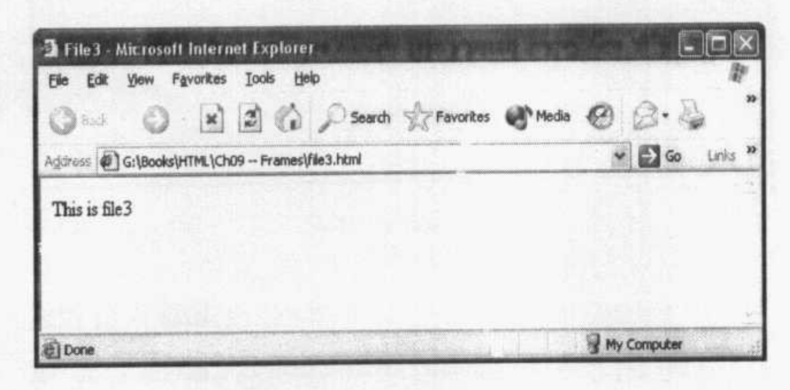
ملحوظة:

الملف السابق لنا إنشاؤه في الخطوات السابقة هو ملف عادي ويمثل الملف الذي نريد فتحه في الإطار Frame الأيمن من صفحة الوب Web Page ، وسنقوم في الخطوات القادمة بإنشاء رابط Link لهذا الملف.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم file3.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف file3 ، ثم قم بفتحه

بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 8.



(شكل 8) فتح الملف

خامساً: التعديل في ملف مجموعة الإطار Frameset:

1. قم بفتح الملف frames.html (والذي سبق لنا إنشاؤه في المثال السابق وهو الملف الذي يمثل مجموعة الإطار Frameset) في برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة حتي نستطيع التعديل فيه.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad مع ملاحظة أن الأوامر الجديدة تم تظليلها لسهولة التعرف علي مكان إدخال الأوامر الجديدة.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Frameset</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET COLS="50%,50%">
    <FRAME SRC="file1.html" NAME="left">
    <FRAME SRC="file2.html" NAME="right">
</FRAMESET>
</HTML>
```

سادساً: شرح السطور:

- أضفنا الصفة NAME إلي العلامة <FRAME> والمسئولة عن إعطاء اسم مميز لكل إطار Frame ثم حددنا القيمة Value لتكون left للإطار Frame الأول ثم right للإطار Frame الثاني.

سابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف ثم أغلق برنامج المفكرة Notepad وتابع الخطوات التالية.

ثامناً: التعديل في الملف file1.html:

1. قم بفتح الملف file1.html (والذي سبق لنا إنشاؤه في المثال السابق وهو الملف الذي يمثل الإطار Frame الأيسر) في برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة حتي نستطيع التعديل فيه.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad مع ملاحظة أن الأوامر الجديدة تم تظليلها لسهولة التعرف علي مكان إدخال الأوامر الجديدة.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>File1</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
This is file1<BR>
<A HREF="file3.html" TARGET="right">Open
File3</A>
</BODY>
</HTML>
```

تاسعاً: شرح السطور:

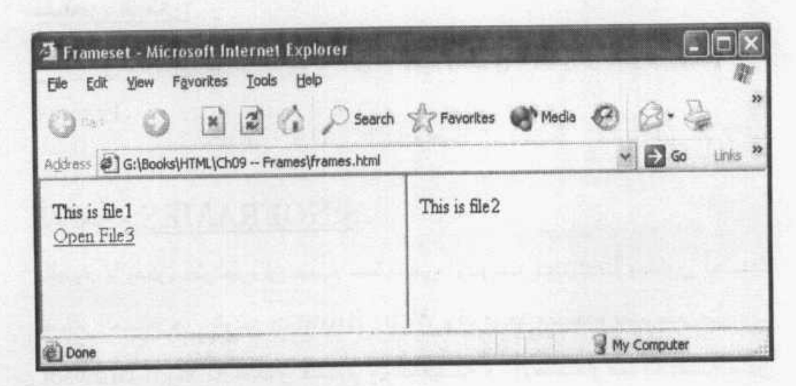
- أضفنا العلامة
 لكتابة سطر جديد ثم أضفنا العلامة <A> والمسئولة عن إنشاء الرابط Link كما تعلمنا في الفصول السابقة حيث استخدمنا الصفة HREF ثم حددنا القيمة Value لتكون file3.html والتي تمثل اسم الملف الذي نريد فتحه.
- الجديد هنا هو إضافة الصفة TARGET والتي تمثل اسم الإطار Frame الذي تريد فتح الملف file3.html فيه ، وهنا حددنا القيمة Value لتكون right والتي تمثل اسم الإطار Frame الأيمن كما حددناه في الملف frames.html السابق عن طريق الصفة NAME.

- بعد العلامة <A> يأتي النص الذي نريده أن يقوم بفتح الملف file3.html عند الضغط علي هذا النص ثم يتم إغلاق العلامة <A>.

عاشراً: حفظ الملف:

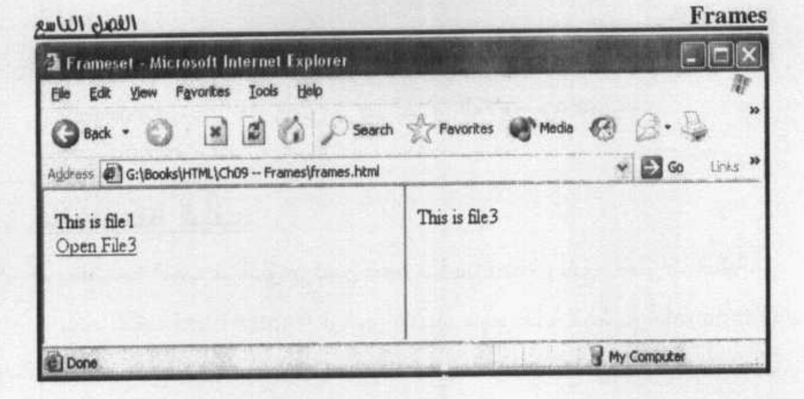
قم بحفظ هذا الملف ثم أغلق برنامج المفكرة Notepad وتابع الخطوات التالية.

قم بفتح الملف frames.html (والذي يمثـل مجموعـة الإطـار Frameset) بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فـتح برنـامج الإنترنـت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 9.



(شكل 9) فتح الملف

قم الآن بالضغط علي النص Open File3 وتأكد أن الملف file3.html قد تـم فتحه في الإطار Frame الأيمن مع استمرار عرض الإطار frame الأيسر كما هو بدون المساس به كما هو واضح في شكل 10.



(شكل 10) فتح الملف

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية إنشاء روابط Links في حالة وجود الإطارات Frames.

العلامة <NOFRAMES>:

بالطبع لا يمكن افتراض أن جميع مستخدمي الإنترنت Internet يملكون أحدث إصدار لمستعرض الوب Web Browser وقد يوجد مستخدم بمستعرض وب Web Browser له إصدار قديم ، والحقيقة أن الإصدارات القديمة من مستعرضات الوب Web Browsers لا تدعم الإطارات Frames (تم تدعيم خاصية عرض الإطارات Frames في برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer بداية من الإصدار الرابع) ولذلك تستخدم العلامة <NOFRAMES> لعرض نص معين في هذه الحالة لإخبار المستخدم أن هذه الصفحة تم إنشاؤها باستخدام الإطارات Frames ولذلك لا بد من استخدام إصدار أحدث من مستعرض الوب Web Browser ، وفي حالة استخدام إصدار

حـــديث ، فـــإن مـــستعرض الـــوب Web Browser يتجاهـــل العلامـــة <NOFRAMES> ويقوم بعرض الإطارات Frames كما صممناها.

حدود الإطار Frame Border:

يتم تحديد عــرض حــدود الإطــار Frame Border عــن طريــق الــصفة FRAMEBORDER ثم تحديد القيمة Value لتحدد عرض حــدود الإطـــار Frame Border بوحدات البكسل Pixel ، وإذا كانت هذه القيمة تساوي صفر ، فذلك يؤدي إلي عرض إطار بلا حدود Borderless Frame.

المسافة بين الإطارات Frame Spacing:

يتم تحديد عرض المسافة بين الإطارات Frame Spacing عن طريق الــصفة FRAMESPACING ثم تحديد القيمة Value لتحدد المسافة بين الإطـــارات Frame Spacing بوحدات البكسل Pixel ، وإذا كانت هــذه القيمـــة تــساوي صفر ، فذلك يؤدي إلي إلغاء المسافة بين الإطارات Frames.

الصفة NORESIZE:

في الأمثلة السابقة ، لا بد أنك لاحظت أن المستخدم يــستطيع تغييــر عــرض الإطارات Frames ولكن يمكنك منعه من ذلك عن طريــق اســتخدام العلامـــة <FRAME> مع الصفة NORESIZE.

شريط التمرير Scroll Bar:

إذا كان حجم الإطار Frame كبيراً علي حجم الصفحة ، ففي هذه الحالـــة يـــتم ظهور شريط تمرير Scroll Bar للانتقال إلي الأجزاء الغير مرئية في الإطـــار Frame ويمكنك التحكم في كيفية ظهور شريط التمرير Scroll Bar عن طريق استخدام العلامة <FRAME> مع الــصفة SCROLLING وتحديــد القيمـــة لتكون auto ليتم إظهار شريط التمرير Scroll Bar تلقائياً ، أو القيمة no لمنع

ظهور شريط التمرير Scroll Bar أو القيمة yes لإظهار شريط التمرير Scroll Bar بصفة دائمة.

المثال التالي يوضح النقاط السابقة.

مثال 3: صفات الإطارات Frames Attributes:

نريد التعديل في المثال السابق لكي نستطيع الـتحكم فـي صـفات الإطـارات Frames Attributes السابق شرحها.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصـة بتحديـد صفات الإطارات Frames Attributes في صفحة الوب Web Page.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح الملف frames.html (والذي سبق لنا إنشاؤه في المثال الأول من هذا الفصل وهو الملف الذي يمثل مجموعة الإطارات Frameset) في برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول الـسابقة حتـي نستطيع التعديل فيه.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad مـع ملاحظة أن الأوامر الجديدة تم تظليلها لسهولة التعرف علي مكان إدخال الأوامر الجديدة.

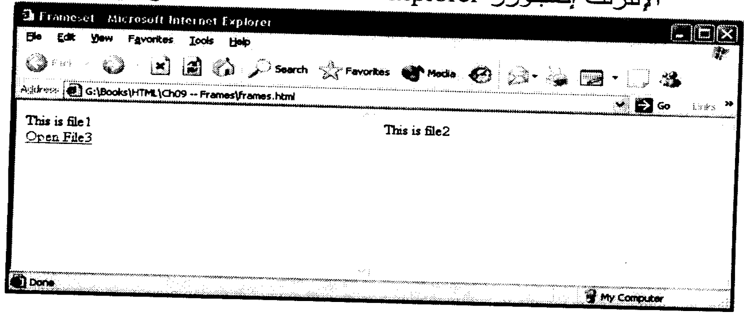
```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Frameset</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET COLS="50%,50%"
FRAMEBORDER="0" FRAMESPACING="0">
    <FRAME SRC="file1.html" NAME="left"
NORESIZE SCROLLING="yes">
    <FRAME SRC="file2.html" NAME="right"
NORESIZE SCROLLING="yes">
    <NOFRAMES>
    Your Browser does not support displaying frames
    </NOFRAMES>
</FRAMESET>
</HTML>
```

ثالثاً: شرح السطور:

- أضفنا الصفة FRAMEBORDER ثم حددنا القيمة Value لتكون صفر وذلك لإلغاء حدود الإطار Frame Border ثم أضفنا الصفة FRAMESPACING ثم حددنا القيمة Value لتكون صفر وذلك لإلغاء المسافة بين الإطارات Frame Spacing.
- ثم أضفنا الصفتين NORESIZE و SCROLLING لمنع المستخدم من تغيير حجم الإطار Frame ولإظهار شريط التمرير Scroll Bar بصفة دائمة.
- ثم أضفنا العلامة <NOFRAMES> وذلك لعرض رسالة للمستخدم في حالة استخدامه لمستعرض وب Web Browser بإصدار قديم.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف ثم أغلق برنامج المفكرة Notepad ثم قـم بفـتح الملف frames.html (والذي يمثل مجموعـة الإطـار Frameset) بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليـتم فـتح برنـامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 11.



(شكل 11) فتح الملف

2. يتضح لنا من شكل 11 ظهور الإطارات Frames بلا حدود Borders وبلا مسافات Spacing بينهما مع ظهور شريط التمرير Scroll Bar وعدم إمكانية تغيير حجم الإطار Frame.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية إلغاء حدود الإطار Frame Border وكيفيـة إلغـاء المسافة بين الإطارات Frame Spacing وكيفية التحكم فـي إظهـار شـريط التمرير Scroll Bar وكيفية منع المستخدم من تغييـر حجـم الإطـار Frame

وكيفية عرض رسالة للمستخدم الذي يمتلك إصداراً قديماً لمستعرض الوب Web Browser والذي لا يدعم الإطارات Frames.

الإطارات العائمة Floating Frames:

الإطارات العائمة Floating Frames هي عبارة عن جزء من صفحة الوب Web Page له شريط تمرير Scroll Bar مستقل بذاته ، والإطارات العائمة Floating Frames لا يمكن للمستخدم تغيير حجمها ولكن يمكن فقط تحديد حجمها من خلال أوامر لغة HTML. ويمكن للإطارات العائمة Floating Frames أن تظهر في أي مكان في الصفحة ويتم إدخالها عن طريق العلامة <IFRAME> مع وجود الصفة WIDTH لتحديد العرض والصفة HEIGHT لتحديد الارتفاع والصفة SRC لتحديد اسم الملف الذي سيظهر كإطار عائم Floating Frame.

أي أن أوامر الإطارات العائمة Floating Frames تأخذ الشكل العام التالي:

```
<IFRAME WIDTH="500" HEIGHT="150" SRC="file.html">
</IFRAME>
```

مع ملاحظة أن الملف file.html هو أي ملف تريده أن يظهر كإطار عائم Floating Frame.

المثال التالي يوضح استخدام الإطارات العائمة Floating Frames.

مثال 4: الإطارات العائمة Floating Frames:

في هذا المثال نريد إنشاء صفحة وب Web Page تحتوي على إطار عائم Floating Frame.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإنشاء الإطارات العائمة Floating Frames داخل صفحة الوب Web Page.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

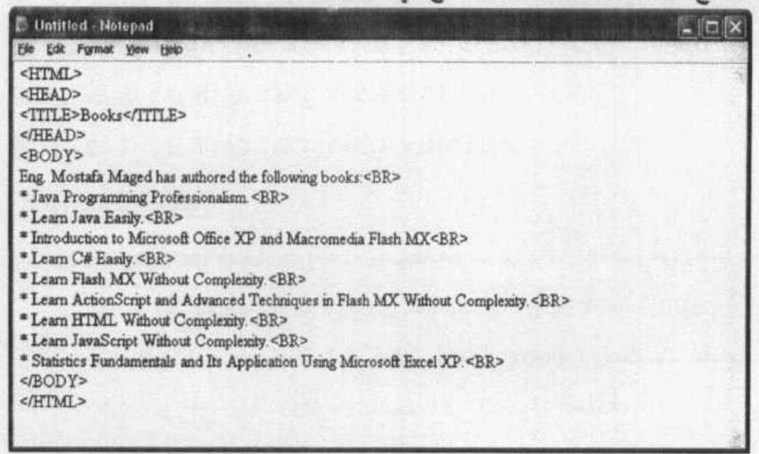
1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Books</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
Eng. Mostafa Maged has authored the following
books:<BR>
* Java Programming Professionalism.<BR>
* Learn Java Easily.<BR>
* Introduction to Microsoft Office XP and
Macromedia Flash MX<BR>
* Learn C# Easily.<BR>
* Learn Flash MX Without Complexity.<BR>
* Learn ActionScript and Advanced Techniques in
Flash MX Without Complexity.<BR>
* Learn HTML Without Complexity.<BR>
* Learn JavaScript Without Complexity.<BR>
* Statistics Fundamentals and Its Application Using
Microsoft Excel XP.<BR>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 12.



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Books</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
Eng. Mostafa Maged has authored the following books:<BR>
* Java Programming Professionalism.<BR>
* Learn Java Easily.<BR>
* Introduction to Microsoft Office XP and Macromedia Flash MX<BR>
* Learn C# Easily.<BR>
* Learn Flash MX Without Complexity.<BR>
* Learn ActionScript and Advanced Techniques in Flash MX Without Complexity.<BR>
* Learn HTML Without Complexity.<BR>
* Learn JavaScript Without Complexity.<BR>
* Statistics Fundamentals and Its Application Using Microsoft Excel XP.<BR>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 12) كتابة الأوامر

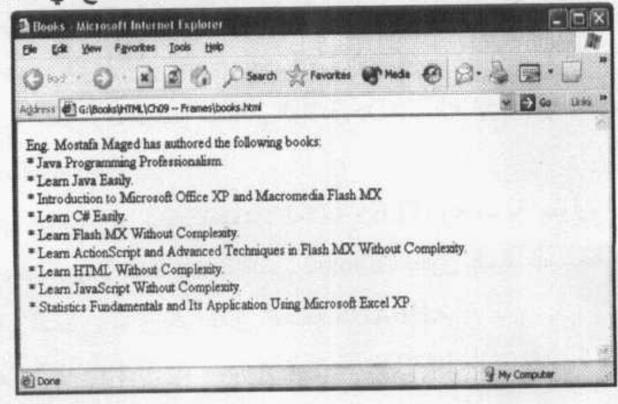
ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Books" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.

- في السطور من 6 إلي 15 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد كتابة نصوص عادية ولا جديد هنا.
- في السطر رقم 16 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 17 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم books.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف books ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 13.



(شكل 13) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 13 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> حيث تظهر النصوص التي قمنا بكتابتها.

ملحوظة:

الملف السابق لنا إنشاؤه في الخطوات السابقة هو ملف عادي يمثل الإطار العائم Floating Frame وسنقوم بإنشاء الملف الذي يقوم بعرض الملف السابق كإطار عائم Floating Frame في الخطوات التالية فتابع معنا شرح المثال.

رابعاً: إنشاء الإطار العائم Floating Frame:

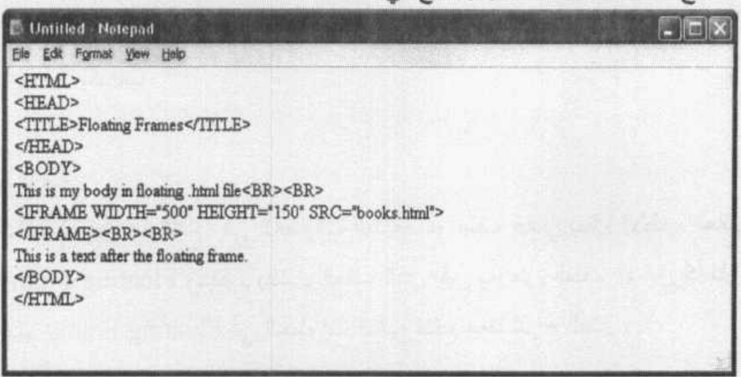
الملف القادم هو الملف المسئول عن إنشاء الإطار العائم Floating Frame في صفحة الوب Web Page.

قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة ثم قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Floating Frames</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
This is my body in floating .html file<BR><BR>
<IFRAME WIDTH="500" HEIGHT="150"
SRC="books.html">
</IFRAME><BR><BR>
```

```
This is a text after the floating frame.
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 14.



(شكل 14) كتابة الأوامر

خامساً: شرح السطور:

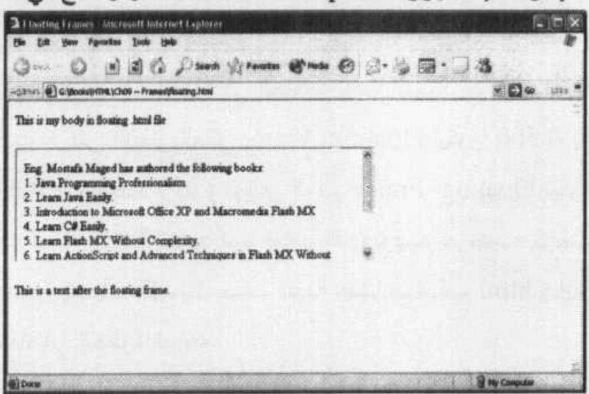
- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Floating Frames" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.

- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة نص عادي ثم يتم استخدام العلامة
 مرتين لإضافة سطرين خاليين.
- في السطر رقم 7 يتم استخدام العلامة <IFRAME> لبدء إنشاء الإطار العائم Floating Frame في الصفحة حيث استخدمنا الصفة WIDTH لتحديد عرض الإطار العائم Floating Frame ليكون 500 ثم يليها الصفة HEIGHT لتحديد ارتفاع الإطار العائم Floating Frame ليكون 150 ثم يليها الصفة SRC لتحديد اسم الملف الذي تريد عرضه كإطار عائم Floating Frame حيث حددنا القيمة هنا بالملف books.html الذي أنشأناه في الخطوة السابقة.
- في السطر رقم 8 يتم إغلاق العلامة <IFRAME> ثم يتم استخدام العلامة
 مرتين لإضافة سطرين خاليين.
- في السطر رقم 9 يتم كتابة نص عادي.
- في السطر رقم 10 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 11 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

سادساً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم floating.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.

2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف floating ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 15.



(شكل 15) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 15 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> ثم يليها الإطار العائم Floating Frame والذي أنشأناه من خلال العلامة <IFRAME> حيث يظهر الإطار العائم Floating Frame الذي يحتوي علي الملف books.html مع وجود شريط تمرير Scroll Bar مستقل لهذا الإطار العائم Floating Frame ، ثم يظهر نص عادي بعد هذا الإطار العائم

وهذا يثبت ما سبق لنا شرحه أن الإطــار العــائم Floating Frame يمكن وضعه في أي جزء من الصفحة.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية إنشاء الإطارات العائمـــة Floating Frames فـــي صفحة الوب Web Page.

ملخص الفصل:

- تعلمنا في هذا الفصل كيفية إنشاء الإطارات Frames وتعرفنا علي كيفيـــة إنشاء روابط Links في حالة وجود الإطارات Frames كما تعرفنا علـــي بعض من الصفات Attributes المستخدمة في إنشاء الإطـــارات Frames وختمنا الفصل بشرح الإطارات العائمة Floating Frames.
- في الفصل القادم سوف نتعرف –بإذن الله– علي كيفيـــة إدخـــال الـــصوت والفيديو وكيفية تصميم الحركة ، فتابع معنا الفصل القادم.

الفصل العاشر

الصوت والفيديو والحركة

Sound, Video and Animation

الصوت والفيديو والحركة
Sound, Video and Animation

في هذا الفصل نتعرف علي كيفية إدخال الصوت والفيديو وتصميم الحركة في لغة HTML وذلك من خلال النقاط التالية:

1. مقدمة Introduction.
2. الصوت والفيديو Sound and Video.
3. الحركة Animation.

مقدمة:

- من أهم العوامل الجذابة لأي موقع هو التصميم الجيد للحركة مع استخدام الصوت والفيديو ، حيث أصبحت المواقع بمثابة مصدر كامل للوسائط المتعددة Multimedia.
- في هذا الفصل نتعرف علي كيفية إدخال الصوت والفيديو مع توضيح كيفية تصميم الحركة في لغة HTML لإضافة المزيد من الجاذبية إلي الموقع.

الصوت والفيديو Sound and Video:

يتم إدخال الصوت والفيديو باستخدام العلامة <EMBED> والتي توفر لنا مجموعة من الصفات Attributes لكل خاصية كما يتضح لنا من الجدول التالي.

الصفة Attribute	الاستخدام	القيم Values المسموح بها
SRC	تحديد اسم ملف الصوت أو الفيديو	أي ملف صوت من نوع wav, mp3, mid أو أي ملف فيديو من نوع avi, mpeg
WIDTH	تحديد عرض نافذة تشغيل ملف الصوت أو الفيديو	أي قيمة بوحدات البكسل Pixel
HEIGHT	تحديد ارتفاع نافذة تشغيل ملف الصوت أو الفيديو	أي قيمة بوحدات البكسل Pixel

true, false	تحديد ما إذا كانت نافذة تشغيل ملف الصوت أو الفيديو ستكون ظاهرة أو مختفية	HIDDEN
true, false	تحديد ما إذا كان ملف الصوت أو الفيديو سيبدأ في التشغيل تلقائياً عند فتح الصفحة أم لا	AUTOSTART
true, false	تحديد ما إذا كان ملف الصوت أو الفيديو سيقوم بإعادة تشغيله Loop أم لا	LOOP

المثال التالي يوضح لنا هذه النقاط.

مثال 1: إدخال الصوت والفيديو Sound and Video:

في هذا المثال نريد إدخال صوت وفيديو في صفحة الوب Web Page.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإدخال صوت وفيديو في صفحة الوب Web Page.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Sound and Video</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<DIV ALIGN="center">
<EMBED SRC="town.mid" WIDTH="300"
HEIGHT="300" HIDDEN="false"
AUOTOSTART="true" LOOP="true"></EMBED>
<BR><BR>This is my normal text<BR><BR>
<EMBED SRC="sun.wav" WIDTH="300"
HEIGHT="300" HIDDEN="false"
AUOTOSTART="true" LOOP="true"></EMBED>
<BR><BR>This is my normal text<BR><BR>
<EMBED SRC="clock.avi" WIDTH="300"
HEIGHT="300" HIDDEN="false"
AUOTOSTART="true" LOOP="true"></EMBED>
</DIV>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 1.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Sound and Video</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<DIV ALIGN="center">
<EMBED SRC="town.mid" WIDTH="300" HEIGHT="300" HIDDEN="false" AUOTOSTART="true" LOOP="true"></EMBED>
<BR><BR>This is my normal text<BR><BR>
<EMBED SRC="sun.wav" WIDTH="300" HEIGHT="300" HIDDEN="false" AUOTOSTART="true" LOOP="true"></EMBED>
<BR><BR>This is my normal text<BR><BR>
<EMBED SRC="clock.avi" WIDTH="300" HEIGHT="300" HIDDEN="false" AUOTOSTART="true" LOOP="true"></EMBED>
</DIV>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 1) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

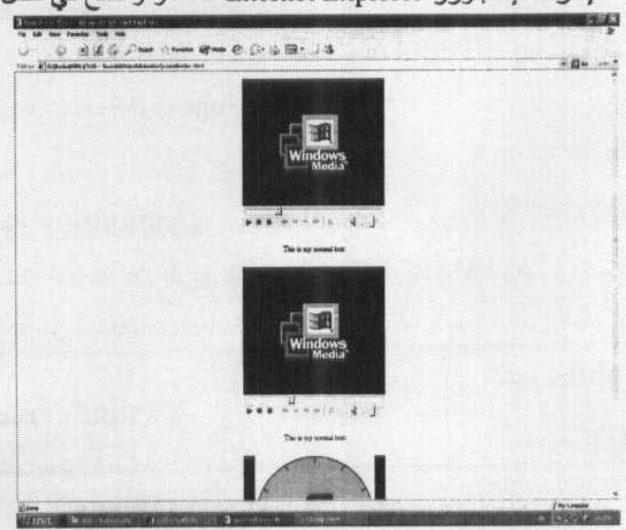
- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Sound and Video" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد بدء كتابة المحتويات في منتصف الصفحة ولذلك تم استخدام العلامة <DIV> مع الصفة ALIGN ثم اختيار القيمة Value لتكون "center".

- في السطر رقم 7 يتم إدخال الصوت الذي نريده عن طريق العلامة <EMBED> ثم تحديد اسم ملف الصوت من نوع mid مع تحديد عرض وارتفاع نافذة تشغيل الملف ليكون 300 بكسل Pixel ثم تحديد الملف ليكون ظاهراً ويبدأ تشغيله تلقائياً عند فتح الصفحة ويتم تشغيله بصورة مستمرة Loop ثم يتم إغلاق العلامة <EMBED>.
- في السطر رقم 8 يتم استخدام العلامة
 مرتين للدلالة علي وجود سطرين جديدين ثم يتم كتابة نص عادي ثم يتم استخدام العلامة
 مرتين للدلالة علي وجود سطرين جديدين بعد النص.
- في السطر رقم 9 يتم إدخال الصوت الذي نريده عن طريق العلامة <EMBED> ثم تحديد اسم ملف الصوت من نوع wav مع تحديد عرض وارتفاع نافذة تشغيل الملف ليكون 300 بكسل Pixel ثم تحديد الملف ليكون ظاهراً ويبدأ تشغيله تلقائياً عند فتح الصفحة ويتم تشغيله بصورة مستمرة Loop ثم يتم إغلاق العلامة <EMBED>.
- في السطر رقم 10 يتم استخدام العلامة
 مرتين للدلالة علي وجود سطرين جديدين ثم يتم كتابة نص عادي ثم يتم استخدام العلامة
 مرتين للدلالة علي وجود سطرين جديدين بعد النص.
- في السطر رقم 11 يتم إدخال الفيديو الذي نريده عن طريق العلامة <EMBED> ثم تحديد اسم ملف الفيديو من نوع avi مع تحديد عرض وارتفاع نافذة تشغيل الملف ليكون 300 بكسل Pixel ثم تحديد الملف ليكون ظاهراً ويبدأ تشغيله تلقائياً عند فتح الصفحة ويتم تشغيله بصورة مستمرة Loop ثم يتم إغلاق العلامة <EMBED>.
- في السطر رقم 12 يتم إغلاق العلامة <DIV>.
- في السطر رقم 13 يتم إغلاق العلامة <BODY>.

- في السطر رقم 14 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (html.) أو (htm.) ولذلك قم بحفظ الملف باسم sound&video.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف sound&video ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 2.



(شكل 2) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 2 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض ثلاثة نوافذ لبرنامج Media Player مع تشغيل الملفات تلقائياً عند فتح الصفحة ويتم إعادة تشغيلها بصورة مستمرة Loop مع ملاحظة إمكانية التحكم الكامل في الصوت أو الفيديو من خلال نافذة Media Player.

ملحوظة:

إذا حددنا قيمة الصفة HIDDEN لتكون true فهذا يعني أن نافذة Media Player لن تظهر وبالتالي يصبح الصوت خلفياً Background Sound.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام العلامة <EMBED> لإدخال الصوت والفيديو في صفحة الوب Web Page.

الحركة Animation:

يتم إدخال الحركة عن طريق العلامة <MARQUEE> والتي توفر لنا مجموعة من الصفات Attributes لكل خاصية كما يتضح لنا من الجدول التالي.

الصفة Attribute	الاستخدام	القيم Values المسموح بها
BEHAVIOR	تحديد نوع الحركة	alternate, scroll, slide
BGCOLOR	تحديد لون خلفية النص	أي لون تحدده

أي قيمة بوحدات البكسل Pixel	تحديد ارتفاع خلفية النص	HEIGHT
down, up, left, right	تحديد اتجاه الحركة	DIRECTION
أي قيمة بوحدات البكسل Pixel	تحديد سرعة حركة النص	SCROLLAMOUNT
1- للحركة المستمرة أو أي عدد صحيح موجب يحدد عدد مرات التشغيل المطلوبة	تحديد ما إذا كانت الحركة سيتم تشغيلها بصورة مستمرة Loop أم لا وذلك في حالة اختيار الصفة BEHAVIOR لتكون slide	LOOP

المثال التالي يوضح لنا كيفية إدخال الحركة.

مثال 2: الحركة Animation:

في هذا المثال نريد إدخال حركة في صفحة الوب Web Page.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر لغة HTML الخاصة بإدخال الحركة في صفحة الوب Web Page.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Animation</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<MARQUEE BEHAVIOR="alternate"
BGCOLOR="blue" DIRECTION="right"
HEIGHT="100" SCROLLAMOUNT="10">
<FONT COLOR="yellow"
SIZE="7">Mostafa</FONT>
</MARQUEE>
<BR><BR>This is my normal text
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 3.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Animation</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<MARQUEE BEHAVIOR="alternate" BGCOLOR="blue" DIRECTION="right" HEIGHT="100" SCROLLAMOUNT="10">
<FONT COLOR="yellow" SIZE="7">Mostafa</FONT>
</MARQUEE>
<BR><BR>This is my normal text
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 3) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

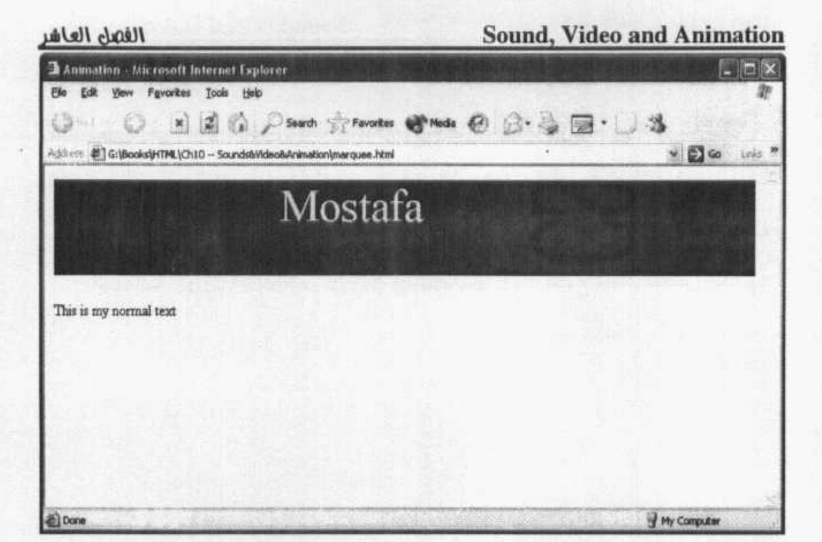
- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Animation" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 6 يتم إدخال الحركة عن طريق العلامة <MARQUEE> ثم تحديد شكل الحركة ليكون alternate ثم تحديد لون الخلفية ليكون أزرق ثم تحديد الاتجاه ليكون إلي اليمين ثم تحديد الطول ليكون 100 بكسل Pixel ثم تحديد مقدار الحركة ليكون 10 بكسل Pixel.
- في السطر رقم 7 يتم تحديد تنسيق النص التالي ولذلك تم استخدام العلامة <FONT> مع الصفة COLOR ثم اختيار القيمة Value لتكون

"yellow" ويليها الصفة SIZE ثم اختيار القيمة Value لتكون "7" ثم يـــتم كتابة النص الذي نريده في الصفحة ثم يتم إغلاق العلامة <FONT>.

- في السطر رقم 8 يتم إغلاق العلامة <MARQUEE>.
- في السطر رقم 9 يتم استخدام العلامة
 مرتين للدلالة علـــي وجـــود سطرين جديدين ثم يتم كتابة نص عادي.
- في السطر رقم 10 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 11 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صـــفحة وب Web Page ، أي يجـــب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم marquee.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المـــسار الـــذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف marquee ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليـــتم فـــتح برنـــامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 4.



(شكل 4) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 4 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامـــر التـــي قمنـــا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض النص Mostafa بتنسيق الخط كما حـــددناه من خلال العلامة <FONT> مع تحريك هذا النص كما حـــددناه مـــن خلال العلامة <MARQUEE>.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية استخدام العلامة <MARQUEE> لتصميم الحركـــة في صفحة الوب Web Page.

ملخص الفصل:

- تعلمنا في هذا الفصل كيفية إدخال الصوت والفيديو وتصميم الحركة.
- في الفصل القادم سوف نتعرف -بإذن الله- علي كيفيـــة تغييـــر التنـــسيقات الافتراضية لعلامات Tags لغة HTML باستخدام تكنولوجيا أوراق الأنماط المتعاقبة (Cascading Style Sheets CSS) ، فتابع معنا الفصل القادم.

الفصل الحادي عشر

أوراق الأنماط المتعاقبة

Cascading Style Sheets (CSS)

في هذا الفصل نتعرف علي كيفية تغيير الإعدادات الافتراضية لتنسيقات بعض العلامات Tags المتاحة في لغة HTML وذلك من خلال أوامر تكنولوجيا CSS وذلك من خلال النقاط التالية:

1. مقدمة Introduction.
2. أوراق الأنماط المتعاقبة Cascading Style Sheets (CSS).
3. تغيير تنسيقات الفقرة Paragraph.
4. تغيير تنسيقات شريط التمرير Scroll Bar.
5. تغيير تنسيقات الرابط Link.
6. إنشاء أنماط مخصصة Custom Styles.

أوراق الأنماط المتعاقبة
Cascading Style Sheets (CSS)

مقدمة:

- تعلمنا في الفصل السابق المبادئ الأساسية لكتابة أوامر لغة HTML وتعرفنا علي أهم العلامات Tags لبناء الصفحة.
- ولا بد أنك لاحظت أن لكل علامة Tag من علامات لغة HTML توجد إعدادات افتراضية ، فمثلاً عند استخدامك للعلامة <P> لكتابة فقرة جديدة ، فإن النص الذي تكتبه يظهر في صفحة الوب Web Page بلون خط أسود وله حجم وشكل معين.
- إذن ماذا لو أردنا تغيير هذه الإعدادات الافتراضية؟ بمعني أننا نريد اختيار شكل الخط ولونه عند بدء كتابة الفقرة دون الحاجة لكتابة أوامر إضافية.
- عندما تريد تغيير الإعدادات الافتراضية لأي علامة Tag من علامات لغة HTML ، ففي هذه الحالة يجب استخدام تكنولوجيا أوراق الأنماط المتعاقبة Cascading Style Sheets (CSS).

أوراق الأنماط المتعاقبة Cascading Style Sheets (CSS):

تستخدم تكنولوجيا أوراق الأنماط المتعاقبة Cascading Style Sheets (CSS) عند الحاجة لتغيير الإعدادات الافتراضية لأي علامة Tag من علامات لغة HTML ، وتتم علي مرحلتين: المرحلة الأولي هي كتابة التنسيقات المطلوبة باستخدام أوامر CSS ، والمرحلة الثانية هي كتابة ملف بلغة HTML يستخدم التنسيقات الموجودة في أوامر CSS.

بالنسبة للمرحلة الأولي فإننا نختار أي علامة Tag من علامات لغة HTML ثم نكتب التنسيقات المطلوبة وبعد ذلك يتم حفظ الملف بامتداد extension يسمي css.

أي أن الشكل العام لملف CSS يكون كالتالي:

```
P
{
	required formatting
}
```

حيث يتم اختيار العلامة Tag التي نريد تغيير إعداداتها مثل العلامة <P> التي تستخدم في كتابة الفقرات ، ثم يتم فتح القوس ثم يتم كتابة الأوامر المطلوبة بتكنولوجيا CSS كما سنري لاحقاً ثم يتم إغلاق القوس ، ثم نقوم بحفظ الملف بامتداد extension يسمي css بعد انتهائنا من كتابة الأوامر المطلوبة.

المرحلة الثانية هي إنشاء ملف بامتداد extension يسمي html كما تعلمنا في الفصول السابقة ولكن يزيد فقط سطر واحد لتحديد اسم الملف الذي يحتوي علي أوامر تكنولوجيا CSS المطلوبة ، ويتم كتابة هذا السطر من خلال العلامة <HEAD> ويأخذ هذا السطر الشكل العام التالي:

```
<LINK HREF="style.css" REL="stylesheet"
TYPE="text/css">
```

حيث يتم استخدام العلامة <LINK> مع الصفة HREF ثم تحديد اسم الملف الذي يحتوي علي أوامر CSS المطلوبة ثم الصفة REL لتحديد نوع الملف ليكون ملف أنماط Style Sheet ثم تحديد نوعه TYPE ليكون ملفاً نصياً Text File من نوع CSS.

سوف نتعرض في هذا الفصل لشرح استخدام تكنولوجيا CSS في العمليات التالية:

1. تغيير تنسيقات الفقرات Paragraph.
2. تغيير لون شريط التمرير Scroll Bar.
3. تغيير تنسيقات الروابط Links.
4. إنشاء أنماط مخصصة Custom Styles.

يتضح لنا استخدام النقاط السابقة في الأمثلة القادمة.

مثال 1: تغيير تنسيقات الفقرات Paragraphs:

في هذا المثال نريد تغيير تنسيقات الفقرات Paragraphs بتكنولوجيا CSS.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر تكنولوجيا CSS الخاصة بتغيير تنسيقات الفقرات Paragraphs.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر بتكنولوجيا CSS:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
P
{
    background-color: blue;
    color: maroon;
    cursor: wait;
    font-size: 50px;
}
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 1.

```
P
{
        background-color: blue;
        color: maroon;
        cursor: wait;
        font-size: 50px;
}
```

(شكل 1) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم تحديد العلامة <P> المستخدمة في تنسيق الفقرات وذلك لتغيير التنسيقات كما نريد.
- في السطر رقم 2 يتم فتح القوس للدلالة علي بداية كتابة الأوامر.
- في السطر رقم 3 يتم تحديد خاصية لون الخلفية لتكون اللون الأزرق.
- في السطر رقم 4 يتم تحديد خاصية لون النص لتكون اللون الأحمر الداكن.
- في السطر رقم 5 يتم تحديد خاصية شكل مؤشر الفارة Mouse لتكون شكل الانتظار wait.
- في السطر رقم 6 يتم تحديد خاصية حجم الخط لتكون 50 بكسل Pixel.
- في السطر رقم 7 يتم إغلاق القوس للدلالة علي نهاية كتابة الأوامر.

رابعاً: حفظ ملف أوامر CSS:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة ملف CSS ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.css) ولذلك قم بحفظ الملف

باسم style1.css ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.

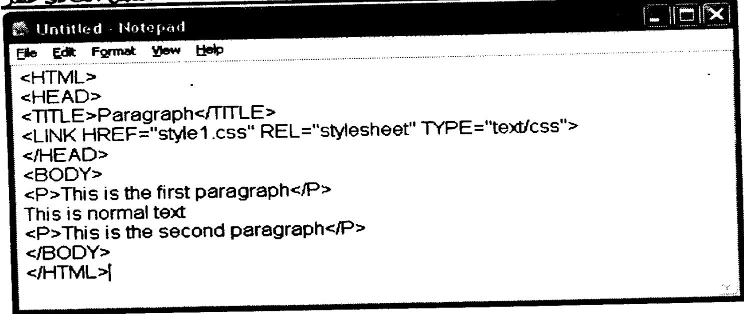
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad حيث انتهينا من تنفيذ المرحلة الأولي وسنقوم في الخطوات التالية بشرح كيفية تنفيذ المرحلة الثانية.
3. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad مرة أخري كما تعلمنا في الفصول السابقة.

خامساً: كتابة أوامر لغة HTML:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Paragraph</TITLE>
<LINK HREF="style1.css" REL="stylesheet"
TYPE="text/css">
</HEAD>
<BODY>
<P>This is the first paragraph</P>
This is normal text
<P>This is the second paragraph</P>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 2.



(شكل 2) كتابة الأوامر

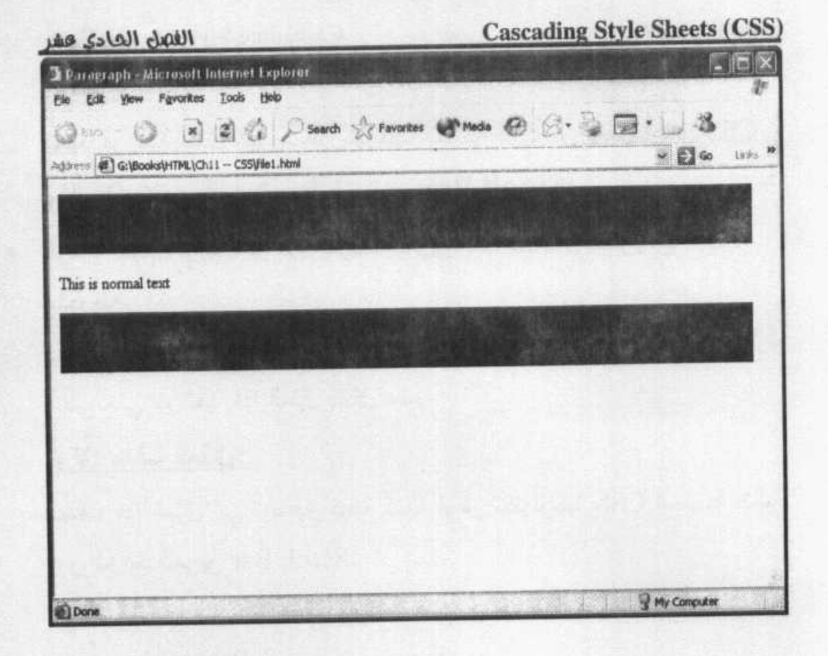
سادساً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Paragraph" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم تحديد اسم الملف الذي يحتوي علي أوامر تكنولوجيا CSS وهو الملف style1.css الذي أنشأناه في الخطوات السابقة.
- في السطر رقم 5 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 6 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.

- في السطر رقم 7 يتم كتابة فقرة جديدة ولذلك تم استخدام العلامة <P> ويلي هذه العلامة Tag ، النص الذي نريد كتابته ويليه العلامة الغالقة Closing Tag للعلامة <P>.
- في السطر رقم 8 يتم كتابة نص عادي وقمنا باستخدامه حتي يتبين لنا الفرق بين النص العادي والنص المكتوب داخل الفقرة.
- في السطر رقم 9 يتم كتابة فقرة أخري ولا جديد هنا.
- في السطر رقم 10 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 11 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

سابعاً: حفظ ملف أوامر HTML:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صـــفحة وب Web Page ، أي يجـــب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم file1.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المكان الذي قمنا بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف file1 ، ثم قم بفتحه بالــضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنـــامج الإنترنـــت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 3.



(شكل 3) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 3 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة ظهور التنسيقات التي حددناها من قبل من خلال ملف CSS ، كما يمكنك التحرك بمؤشر الفارة Mouse علي أي من الفقرتين الموجودتين لتلاحظ تغيير شكل المؤشر إلي شكل الانتظار wait كما أردنا.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية تغيير تنسيقات العلامة <P> من خلال أوامر CSS.

مثال 2: تغيير لون شريط التمرير Scroll Bar:

في هذا المثال نريد تغيير لون شريط التمرير Scroll Bar بتكنولوجيا CSS.

ملحوظة:

يجب استخدام برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer الإصدار 5.5 أو أعلي حتي يتم تنفيذ هذا المثال بشكل سليم.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر تكنولوجيا CSS الخاصة بتغيير لون شريط التمرير Scroll Bar.

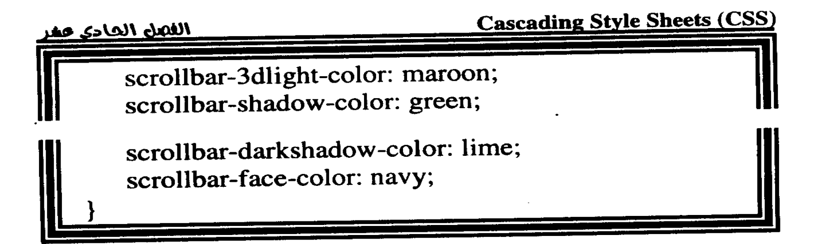
ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر بتكنولوجيا CSS:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج Notepad.

```
BODY
{
    direction: rtl;
    scrollbar-base-color: red;
    scrollbar-arrow-color: blue;
    scrollbar-highlight-color: yellow;
```



```
    scrollbar-3dlight-color: maroon;
    scrollbar-shadow-color: green;
    scrollbar-darkshadow-color: lime;
    scrollbar-face-color: navy;
}
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 4.

```
Untitled - Notepad
File  Edit  Format  View  Help
BODY
{
        direction: rtl;
        scrollbar-base-color: red;
        scrollbar-arrow-color: blue;
        scrollbar-highlight-color: yellow;
        scrollbar-3dlight-color: maroon;
        scrollbar-shadow-color: green;
        scrollbar-darkshadow-color: lime;
        scrollbar-face-color: navy;
}
```

(شكل 4) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم تحديد العلامة <BODY> المستخدمة في كتابة محتويات الصفحة وذلك لتغيير التنسيقات كما نريد.
- في السطر رقم 2 يتم فتح القوس للدلالة علي بداية كتابة الأوامر.

- في السطر رقم 2 يتم فتح القوس للدلالة علي بداية كتابة الأوامر.
- في السطر رقم 3 يتم تحديد خاصية اتجاه الصفحة لتكون من اليمين إلي اليسار.
- في السطور من 4 إلي 10 يتم تحديد ألوان شريط التمرير Scroll Bar.
- في السطر رقم 11 يتم إغلاق القوس للدلالة علي نهاية كتابة الأوامر.

رابعاً: حفظ ملف أوامر CSS:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة ملف CSS ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.css) ولذلك قم بحفظ الملف باسم style2.css ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad حيث انتهينا من تنفيذ المرحلة الأولي وسنقوم في الخطوات التالية بشرح كيفية تنفيذ المرحلة الثانية.
3. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad مرة أخري كما تعلمنا في الفصول السابقة.

خامساً: كتابة أوامر لغة HTML:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Scroll Bar</TITLE>
```

```
<LINK HREF="style2.css" REL="stylesheet"
TYPE="text/css">
</HEAD>
<BODY>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 5.

```
Untitled - Notepad
File Edit Format View Help
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Scroll Bar</TITLE>
<LINK HREF="style2.css" REL="stylesheet" TYPE="text/css">
</HEAD>
<BODY>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
Mostafa<BR>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 5) كتابة الأوامر

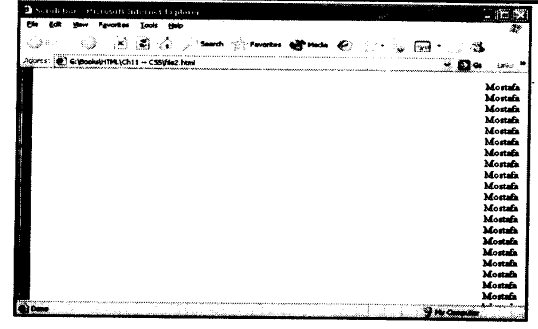
سادساً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.

- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Scroll Bar" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم تحديد اسم الملف الذي يحتوي علي أوامر تكنولوجيا CSS وهو الملف style2.css الذي أنشأناه في الخطوات السابقة.
- في السطر رقم 5 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 6 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطور من 7 إلي 30 يتم كتابة عدد من السطور حتي نستطيع إظهار شريط التمرير Scroll Bar.
- في السطر رقم 31 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 32 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

سابعاً: حفظ ملف أوامر HTML:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم file2.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المكان الذي قمنا بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف file2 ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 6.



(شكل 6) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 3 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة تغيير ألوان شريط التمرير Scroll Bar وظهوره علي يسار الصفحة كما أردنا.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية تغيير لون شريط التمرير Scroll Bar من خلال أوامر CSS.

مثال 3: تغيير تنسيقات الروابط Links:

في هذا المثال نريد تغيير تنسيقات الروابط Links بتكنولوجيا CSS.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامر تكنولوجيا CSS الخاصة بتغيير تنسيقات الروابط Links.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر بتكنولوجيا CSS:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
A:LINK
{
    font-size: 14px;
    color: #FF00FF;
    background-color: #00FF00;
}
A:VISITED
{
    font-size: 36px;
    color: #FFFF00;
    background-color: #99FF99;
}
A:HOVER
{
    font-size: 80px;
    color: #FF3366;
    background-color: #FFFF33;
}
A:ACTIVE
{
    font-size: 50px;
```

```
color: #663399;
background-color: #00FFFF;
}
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 7.

```
A:LINK
{
        font-size: 14px;
        color: #FF00FF;
        background-color: #00FF00;
}
A:VISITED
{
        font-size: 36px;
        color: #FFFF00;
        background-color: #99FF99;
}
A:HOVER
{
        font-size: 80px;
        color: #FF3366;
        background-color: #FFFF33;
}
A:ACTIVE
{
        font-size: 50px;
        color: #663399;
        background-color: #00FFFF;
}
```

(شكل 7) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- في هذا الملف يتم تحديد خاصية حجم الخط ولونه ولون خلفية النص لأربع علامات Tag هامة ، وهذه العلامات Tags الأربعة تمثل الأربع حالات للرابط Links ، حيث تمثل الحالة A:LINK تنسيق الرابط Link عندما يكون مؤشر الفارة Mouse خارج مساحة الرابط Link ، وتمثل الحالة

A:HOVER تنسيق الرابط Link عندما يكون مؤشر الفارة Mouse داخل مساحة الرابط Link ، وتمثل الحالة A:ACTIVE تنسيق الـرابط Link عندما يضغط المستخدم علي الرابط Link ، وتمثل الحالــة A:VISITED تنسيق الرابط Link عندما يكون المستخدم قد سبق له فــتح الــرابط Link وبالتالي أصبح هذا الرابط Link قد سبق زيارته Visited.

- يمكنك تتبع السطور بلا مشاكل لتتابع الخطوات التالية.

رابعاً: حفظ ملف أوامر CSS:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة ملف CSS ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.css) ولذلك قم بحفظ الملف باسم style3.css ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad حيث انتهينا مــن تنفيــذ المرحلة الأولي وسنقوم في الخطوات التالية بشرح كيفية تنفيذ المرحلة الثانية.
3. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad مرة أخري كما تعلمنا في الفــصول السابقة.

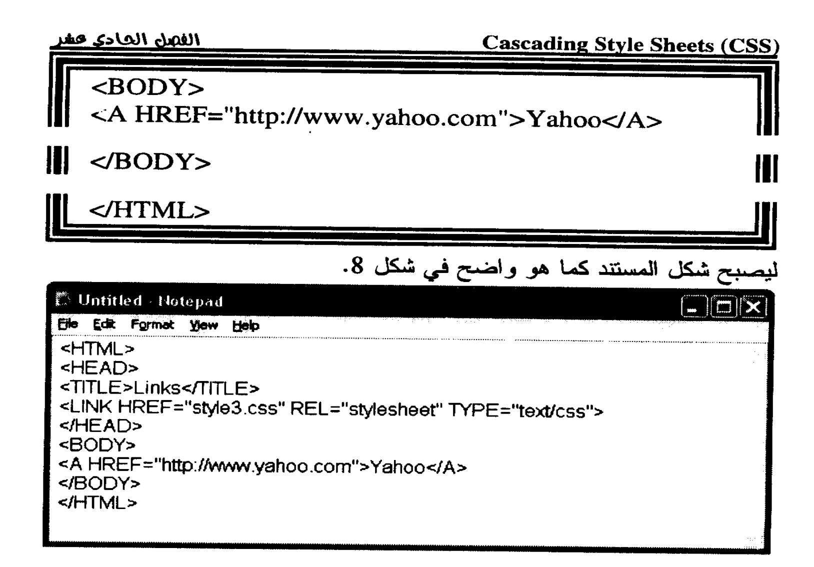
خامساً: كتابة أوامر لغة HTML:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Links</TITLE>
<LINK HREF="style3.css" REL="stylesheet"
TYPE="text/css">
</HEAD>
```

```
<BODY>
<A HREF="http://www.yahoo.com">Yahoo</A>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 8.



```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Links</TITLE>
<LINK HREF="style3.css" REL="stylesheet" TYPE="text/css">
</HEAD>
<BODY>
<A HREF="http://www.yahoo.com">Yahoo</A>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 8) كتابة الأوامر

سادساً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي على أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Links" ليكون عنواناً للصفحة.

- في السطر رقم 4 يتم تحديد اسم الملف الذي يحتوي علي أوامر تكنولوجيا CSS وهو الملف style3.css الذي أنشأناه في الخطوات السابقة.
- في السطر رقم 5 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 6 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- في السطر رقم 7 يتم إنشاء رابط Link عن طريق العلامة <A> كما تعلمنا في الفصول السابقة.
- في السطر رقم 8 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 9 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

سابعاً: حفظ ملف أوامر HTML:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم file3.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المكان الذي قمنا بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف file3 ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 9.

(شكل 9) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 9 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة تغيير ألوان الرابط Link كما أردنا ، ويمكنك التحرك بمؤشر الفارة Mouse علي الرابط Link وستلاحظ تغيير تنسيقات الرابط Link ، كما أنه عند الضغط علي الرابط Link ، فإنه يتم تغيير تنسيقات الرابط Link أيضاً.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية تغيير تنسيقات الرابط Link من خلال أوامر CSS.

إنشاء أنماط مخصصة Custom Styles:

تعلمنا في الأمثلة السابقة كيفية تغيير التنسيقات الافتراضية لبعض العلامات Tags في لغة HTML ، ولكن ماذا لو أردنا إنشاء مجموعة من الأنماط Styles المختلفة في نفس الصفحة؟ فمثلاً لنفترض أننا أنشأنا ثلاثة جداول في نفس الصفحة ونريد أن نقوم بتصميم ثلاثة أنماط Styles مختلفة لكل جدول ، فإذا قمنا بتغيير التنسيق العام للعلامة <TABLE> -كما فعلنا في الأمثلة

السابقة- فسيتم تطبيق التغيير علي جميع الجداول ولن نحقق هدفنا ، إذن ما الحل؟

الحل يكمن ببساطة في إنشاء نمط مخصص Custom Style ، ويتم إنشاؤه في ملف CSS بنفس الطريقة السابق شرحها في الأمثلة السابقة ، ولكنه يختلف في أن اسم النمط Style لا يكون بنفس اسم علامة Tag من علامات Tags لغة HTML ، ولكن يمكنك تسميته بأي اسم تشاء ، ولكن حتي تتم التفرقة بين النمط المخصص Custom Style والنمط العادي ، فإن اسم النمط المخصص Custom Style يجب أن يبدأ بنقطة (.) مثل الأمثلة التالية:

```
.style1
{
        put your style here
}
.mostafa
{
        put your style here
}
.maged
{
        put your style here
}
```

يتضح لنا من هذه الأمثلة أن أسماء الأنماط Styles لا علاقة لها بعلامات Tag لغة HTML وجميعها يبدأ بنقطة (.).

الخطوة الثانية تكمن في ملف HTML حتي يمكننا استخدام أي من الأنماط المخصصة Custom Styles السابقة ، حيث يمكننا استخدام أي من علامات Tags لغة HTML مع الصفة CLASS ثم تحديد القيمة Value لتكون اسم أي من الأنماط المخصصة Custom Styles السابق إنشاؤها في الملف مع ملاحظة

عدم كتابة النقطة (.) لأنها مستخدمة أساساً لتمييز النمط المخـصص Custom Style وليست فعلياً جزءاً من اسم النمط المخصص Custom Style ، فمثلاً:

```
<TABLE CLASS="mostafa">
<TR CLASS="maged">
```

حيث استخدمنا العلامة <TABLE> في السطر الأول ويليها الـصفة CLASS مع تحديد القيمة لتكون mostafa (وهو اسم النمط المخصص Custom Style بدون النقطة) ، وبالمثل بالنسبة للسطر الثاني.

المثال التالي يوضح النقاط السابقة.

مثال 4: إنشاء أنماط مخصصة Custom Styles:

في هذا المثال نريد إنشاء ثلاثة جداول وزرين بحيث يختلف نمـط Style كـل منهم عن الآخر.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية إنشاء أنمـاط مخصـصة Custom Styles باستخدام تكنولوجيا CSS.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر بتكنولوجيا CSS:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
.ListTable
{
    background-color: #5CAED3;
    font-family:verdana;
    font-size:12;
}
```

```
.ListTableRow
{
    background-color: white;
    vertical-align: middle;
    text-align: center;
}

.TableHeaderRow
{
    background-color: whitesmoke;
    font-family:verdana;
    font-size:12;
    font-weight: bold;
}

.ButtonStyle1
{
    background-color: #006699;
    border: thin groove;
    font-face: verdana;
    font-size:12px;
    color:white;
    font-weight:bold;
    cursor:hand;
}

.ButtonStyle2
{
    background-color: #669ACC;
```

```
        border: thin groove;
        font-face: verdana;
        font-size:12px;
        color:white;
        font-weight:bold;
        cursor:hand;
    }
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 10.

```
Untitled - Notepad
File Edit Format View Help
.ListTable
{
        background-color: #5CAED3;
        font-family:verdana;
        font-size:12;
}

.ListTableRow
{
        background-color: white;
        vertical-align: middle;
        text-align: center;
}

.TableHeaderRow
{
        background-color: whitesmoke;
        font-family:verdana;
        font-size:12;
        font-weight: bold;
}

.ButtonStyle1
{
        background-color: #006699;
        border: thin groove;
        font-face: verdana;
        font-size:12px;
        color:white;
        font-weight:bold;
        cursor:hand;
}

.ButtonStyle2
{
        background-color: #669ACC;
        border: thin groove;
        font-face: verdana;
        font-size:12px;
        color:white;
        font-weight:bold;
        cursor:hand;
}
```

(شكل 10) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- أنشأنا أولاً نمطاً Style باسم ".ListTable" (لاحظ وجود النقطة في أول الاسم) وتم فيه تحديد لون الخلفية وشكل الخط وحجمه.
- ثم أنشأنا نمطاً Style باسم ".ListTableRow" وتم فيه تحديد لون الخلفية والمحاذاة الرأسية Vertical Alignment ومحاذاة النص Text Align.
- ثم أنشأنا نمطاً Style باسم ".TableHeaderRow" وتم فيه تحديد لون الخلفية وشكل الخط وحجمه والنمط العريض Bold.
- ثم أنشأنا نمطاً Style باسم ".ButtonStyle1" وتم فيه تحديد لون الخلفية ونمط الحدود Border وشكل الخط وحجمه ولونه والنمط العريض Bold وشكل مؤشر الفارة Mouse ليكون شكل اليد Hand.
- ثم أنشأنا نمطاً Style باسم ".ButtonStyle2" وهو يتشابه تماماً مع النمط "ButtonStyle1" ويختلف عنه فقط في لون الخلفية.
- يمكنك تتبع السطور بلا مشاكل لتتابع الخطوات التالية.

رابعاً: حفظ ملف أوامر CSS:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة ملف CSS ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.css) ولذلك قم بحفظ الملف باسم style4.css ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad حيث انتهينا من تنفيذ المرحلة الأولي وسنقوم في الخطوات التالية بشرح كيفية تنفيذ المرحلة الثانية.
3. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad مرة أخري كما تعلمنا في الفصول السابقة.

خامساً: كتابة أوامر لغة HTML:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Custom Styles</TITLE>

<LINK HREF="style4.css" REL="stylesheet"
TYPE="text/css">

</HEAD>
<BODY>
<TABLE BORDER="0" CLASS="ListTable"
WIDTH="75%" ALIGN="center">
    <TR>
        <TD><FONT COLOR="white"
size="4">List Table Style</FONT></TD>
    </TR>
    <TR CLASS="ListTableRow">
        <TD>List Table Row Style</TD>
    </TR>
</TABLE>
<BR><BR>
<TABLE BORDER="0" CLASS="ListTable"
WIDTH="75%" ALIGN="center">
    <TR CLASS="TableHeaderRow">
        <TD>Table Header Row Style</TD>
    </TR>
    <TR CLASS="ListTableRow">
        <TD>List Table Row Style</TD>
    </TR>
</TABLE>
<BR><BR>
```

```
<TABLE BORDER="1" WIDTH="75%"
ALIGN="center">
    <TR>
        <TD>Normal Table Without Styles</TD>
    </TR>
    <TR>
        <TD>Normal Style</TD>
    </TR>
</TABLE>
<BR><BR>
<DIV ALIGN="center">
<INPUT CLASS="ButtonStyle1" TYPE="button"
VALUE="Style 1"> <INPUT
CLASS="ButtonStyle2" TYPE="button"
VALUE="Style 2">
</DIV>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 11.

```
Untitled - Notepad
File Edit Format View Help
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Custom Styles</TITLE>
<LINK HREF="style4.css" REL="stylesheet" TYPE="text/css">
</HEAD>
<BODY>
<TABLE BORDER="0" CLASS="ListTable" WIDTH="75%" ALIGN="center">
      <TR>
            <TD><FONT COLOR="white" size="4">List Table Style</FONT></TD>
      </TR>
      <TR CLASS="ListTableRow">
            <TD>List Table Row Style</TD>
      </TR>
</TABLE>
<BR><BR>
<TABLE BORDER="0" CLASS="ListTable" WIDTH="75%" ALIGN="center">
      <TR CLASS="TableHeaderRow">
            <TD>Table Header Row Style</TD>
      </TR>
      <TR CLASS="ListTableRow">
            <TD>List Table Row Style</TD>
      </TR>
</TABLE>
<BR><BR>
<TABLE BORDER="1" WIDTH="75%" ALIGN="center">
      <TR>
            <TD>Normal Table Without Styles</TD>
      </TR>
      <TR>
            <TD>Normal Style</TD>
      </TR>
</TABLE>
<BR><BR>
<DIV ALIGN="center">
<INPUT CLASS="ButtonStyle1" TYPE="button" VALUE="Style 1"> <INPUT CLASS="ButtonStyle2" TYPE="button" VALUE="Style 2">
</DIV>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 11) كتابة الأوامر

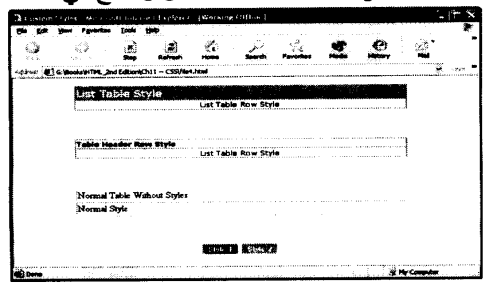
سادساً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Custom Styles" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم تحديد اسم الملف الذي يحتوي علي أوامر تكنولوجيا CSS وهو الملف style4.css الذي أنشأناه في الخطوات السابقة.
- في السطر رقم 5 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.

- في السطر رقم 6 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة.
- لا يوجد جديد في باقي المثال إلا في استخدامنا للصفة CLASS (لاحظ الكود المظلل) مع اسم النمط Style الذي نريد استخدامه مع ملاحظة كتابة اسم النمط Style بدون النقطة ويمكنك متابعة باقي المثال بلا مشاكل.

سابعاً: حفظ ملف أوامر HTML:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم file4.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المكان الذي قمنا بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف file4 ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 12.



(شكل 12) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 12 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة تعرض المحتويات التي قمنا بكتابتها وذلك من خلال العلامة <BODY> مع ملاحظة تغيير نمط Style كل جدول عن الآخر وكل زر عن الآخر في نفس الصفحة.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية إنشاء أنماط مخصصة Custom Styles من خلال أوامر CSS وتعلمنا كيفية استخدام أكثر من نمط Style في نفس الصفحة.

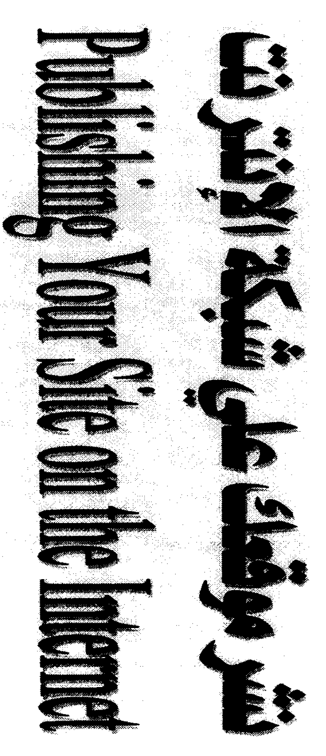
ملخص الفصل:

- تعلمنا في هذا الفصل كيفية تغيير الإعدادات الافتراضية لتنسيقات بعض العلامات Tags المتاحة في لغة HTML وذلك من خلال أوامر تكنولوجيا CSS حيث تعلمنا كيفية تغيير تنسيقات الفقرة Paragraph وتنسيقات شريط التمرير Scroll Bar وتنسيقات الرابط Link وتعرفنا علي كيفية إنشاء أنماط مخصصة Custom Styles.
- في الفصل القادم سوف نتعرف -بإذن الله- علي كيفية نشر Publish الملفات التي أنشأناها علي شبكة الإنترنت Internet ليكتمل بذلك تصميم الموقع ، فتابع معنا الفصل القادم.

الفصل الثاني عشر

نشر موقعك علي شبكة الإنترنت

Publishing Your Site on the Internet



فى هذا الفصل نتعرف علي كيفية نشر الموقع Publishing Site علـــي شـــبكة الإنترنـــت Internet وذلك من خلال النقاط التالية:

1. مقدمة.
2. استضافة الموقع Hosting.
3. الاشتراك فـــي موقـــع جيوســـيتيز Geocities.
4. التعديل في الموقع.

مقدمة:

تناولنا في الفصول السابقة كيفية تصميم صفحات الوب Web Pages وذلك عن طريق استخدام لغة HTML ويتبقي لنا بعد التصميم خطوة هامة جداً وهي نشر الموقع علي شبكة الإنترنت Publishing Site حتي يتمكن أي شخص في العالم من الدخول علي موقعك لأنه حتي الآن ، فإن ملفات موقعك الشخصي لا تـزال علي جهاز الكمبيوتر الخاص بك وبذلك ، لا بد لأي شخص يريد تصفح موقعـك أن يزورك ويري ملفاتك علي جهازك ولكن الطبيعي أن أي شخص في العـالم يتصل بشبكة الإنترنت Internet ، لا بد أن يستطيع زيارة موقعك من أي مكان في العالم وهذا ما سنقوم بتغطيته في هذا الفصل.

استضافة الموقع Hosting:

من أجل نشر الموقع Publishing Site ، فلا بد أن تتعاقد مع شركة متخصصة وهذه الشركة هي التي تقوم باستضافة Hosting موقعك من خـلال أجهزتهـا وبالطبع لا بد أن تدفع قيمة الاشتراك التي تحددها لك الشركة التـي تستـضيف موقعك ، وهذا يعني أن عملية نشر الموقع Publishing Site ليست مجانيـة ؛ ولكن بالطبع فإن تكلفة الاستضافة Hosting تعتبر أقل بكثير من تكلفة تـصميم الموقع Designing Site. وقد تعلمنا في الفصول السابقة كيفية تصميم الموقـع Designing Site ، وبالنسبة لعملية الاستـضافة Hosting ، فتوجـد بعـض المواقع Sites التي تتيح لك خدمة استضافة الموقـع Hosting Site مجانـاً ، ولكن بالطبع تكون مساحة الموقع المجاني أقل بكثير من مساحة الموقـع التـي تستطيع الحصول عليها عند حصول الشركة المستضيفة لموقعك علي مبلغ مـن المال ، فتوجد بعض الشركات التي تتيح مساحة مجانية قـدرها 1 ميجـا بايـت (1 MB) أو 2 ميجا بايت (2 MB) وتوجد بعض الشركات التي تتيح مـساحة

مجانية أكبر تصل إلي 15 ميجا بايت (15 MB) ومن أحد هذه المواقع ، يـأتي الموقع التالي:

www.geocities.com

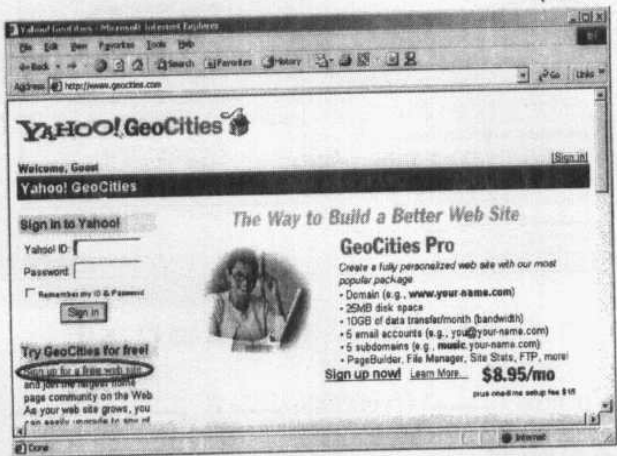
وهو يعتبر من أحد أفضل المواقع المجانية ، وكما ذكرنا فإنه يتيح لـك مـساحة مجانية قدرها 15 ميجا بايت (15 MB) وسنبين فـي النقـاط القادمـة كيفيـة الاشتراك في هذا الموقع وكيفية نقل ملفاتنا من جهاز الكمبيوتر الخاص بنا إلـي شبكة الإنترنت Internet.

الاشتراك في موقع جيوسيتيز Geocities:

قم بفتح مستعرض الوب Web Browser مثل برنـامج الإنترنـت إكـسبلورر Internet Explorer ثم قم بالدخول علي الموقع التالي:

www.geocities.com

ليتم فتح الموقع كما هو واضح في شكل 1. (تأكد من اتصالك بشبكة الإنترنـت Internet أولاً).

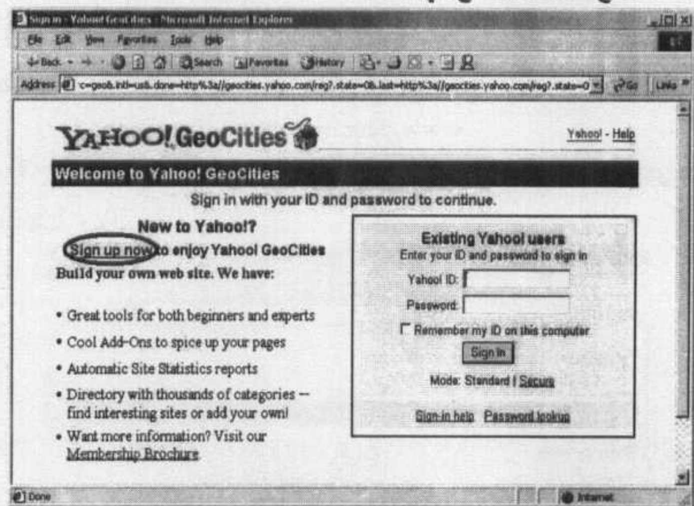


(شكل 1) التسجيل في موقع جيوسيتيز Geocities

ملحوظة:

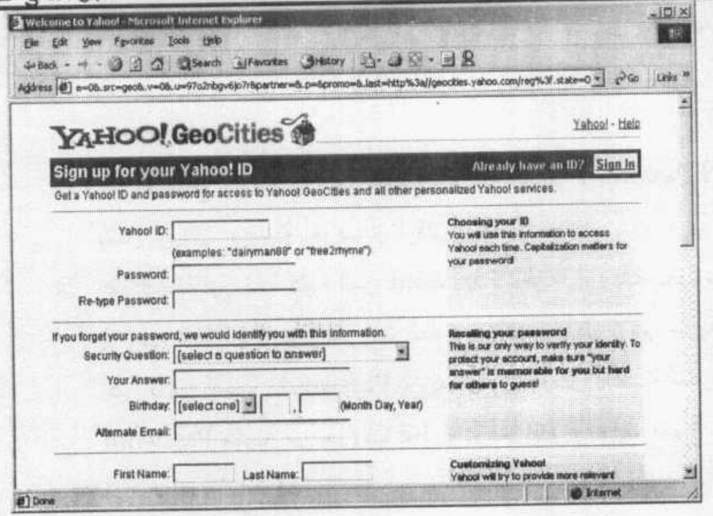
تتطور المواقع كثيراً ويتم تغيير تصميم الموقع من وقت لآخر ولذلك فعندما يصبح هذا الكتاب بين يديك ، فقد تجد اختلافاً قليلاً بين الخطوات التي سننفذها وبين الخطوات التي ستجدها فعلياً -إن حدث تغيير في تصميم الموقع- ولكن عموماً تتشابه الخطوات بنسبة كبيرة ويمكنك متابعة الخطوات كما سيلي:

☺ اضغط الآن علي الوصلة Hyperlink المسماة Sign Up for a free Web Site والموضحة بالدائرة كما هو واضح في شكل 1 ليتم فتح الموقع كما هو واضح في شكل 2.



(شكل 2) التسجيل في موقع جيوسيتيز Geocities

☺ اضغط الآن علي الوصلة Hyperlink المسماة Sign Up now والموضحة بالدائرة كما هو واضح في شكل 2 ليتم فتح الموقع كما هو واضح في شكل 3.



(شكل 3) التسجيل في موقع جيوسيتيز Geocities

☺ إيدأ بملء البيانات المطلوبة وهي كالتالي:

1. اسم الموقع Yahoo! ID:

اكتب هنا اسم الموقع كما تريده مع ملاحظة عدم ترك مسافات في اسم الموقع.

2. كلمة السر Password:

☺ وتستخدم كلمة السر Password من أجل إثبات شخصيتك بحيث لا يمكن لأي شخص التعديل في موقعك إلا إذا كان يعلم كلمة السر Password وبالتالي فلا بد أن تحافظ علي سريتها.

- ☺ لاحظ أن الحروف الكبيرة Capital Letters تختلف عن الحروف الصغيرة Small Letters فتأكد أنـــك تكتـــب بحـــروف صـــغيرة Small.
- ☺ يشترط موقع جيوسيتيز Geocities أن كلمة الـــسر Password لا يمكن أن تقل عن ستة أحرف أو أرقام أو كليهما معاً.
- ☺ عند الكتابة في خانة كلمة السر Password ، فإنه يتم كتابة نجـــوم (*) في الخانة بدلاً من الحروف العادية وذلك من أجل توفير سرية أكبر لكلمة الـــسر Password ، ويمكنـــك اختيـــار كلمـــة ســـر Password مكونة من حروف فقط أو أرقام فقط أو خليط منهما ، فمثلاً يمكنك كتابة mostafa1 في خانة كلمـــة الـــسر Password وبالطبع يمكنك اختيار أي كلمة سر Password أخري.
- ☺ اختر كلمة السر Password جيداً بحيث تكون سهلة التذكر بالنسبة لك وفي نفس الوقت يكون من الصعب علـــي أي شـــخص آخـــر تخمينها.

3. <u>إعادة كلمة السر Re-type Password:</u>

والمطلوب هنا هو إعادة كتابة كلمة السر Password حتي يتم التأكيـــد عليها وبالطبع لا بد أن تكتب كلمة السر Password كما كتبتهـــا فـــي الخانة السابقة بالضبط وبالتالي فلا بد أن تكتب هنا mostafa1 أيـــضاً كما حددناها في الخطوة السابقة وفـــي حالـــة اختيـــارك لكلمـــة ســـر Password أخري ، فأعد كتابتها مرة أخري كما هي بدون أي تغيير.

4. <u>السؤال السري Security Question:</u>

ويستخدم هذا السؤال عند نسيانك لكلمة السر Password ، ففي هـــذه الحالة ، سوف يتم سؤالك هذا السؤال الـــسري Security Question

من أجل إثبات شخصيتك ويمكنك اختيار سؤال مثل What was the name of your first school? من قائمة الاختيارات المتاحة.

5. إجابتك Your Answer:

وهي تمثل إجابتك علي السؤال السري Security Question الذي اخترناه في الخطوة السابقة ، وبما أن السؤال كان "ما هو اسم مدرستك؟" ، فيمكنك كتابة الإجابة ولتكن مثلاً notre dame.

6. تاريخ الميلاد Birthday:

والمطلوب هنا هو تحديد تاريخ الميلاد Birthday عن طريق تحديد الشهر أولاً ثم اليوم ثانياً ثم السنة ثالثاً حيث يتم اختيار الشهر من قائمة الاختيارات المتاحة وليكن April ثم يليه اليوم وليكن 17 ثم تليه السنة ولتكن 1978.

7. بريدك الإليكتروني البديل Alternate Email:

والمطلوب هنا هو تحديد بريدك الإليكتروني E-mail إن كان سبق لك الاشتراك في خدمة البريد الإليكتروني E-mail مع إحدي شركات البريد الإليكتروني E-mail والمتوافرة في العديد من المواقع علي شبكة الإنترنت Internet مع ملاحظة أنه لا يمكنك ترك هذا البيان خالياً ولذلك تأكد من وجود بريد إليكتروني E-mail خاص بك.

8. الاسم الأول First Name:

والمطلوب هنا هو تحديد اسمك الأول وليكن Mostafa.

9. اسم العائلة Last Name:

اكتب هنا اسم العائلة وليكن Maged.

10. اللغة والمحتويات Language & Content:

والمطلوب هنا هو تحديد اللغة التي تريد استخدامها وللأسف فإن اللغة

العربية ليست من الاختيارات المتاحة ولـذلك قـم بتحديـد الاختيـار .English – United States

11. الرقم البريدي Zip/postal code:

والمطلوب هنا هو تحديد رقمك البريدي Zip/postal code وهذا البيان مطلوب ولا يمكنك تركه خالياً فإذا لم تكن تعرفه فأدخل الرقم 12345 مثلاً.

12. الجنس Gender:

والمطلوب هنا هو تحديد الجنس سواء كان ذكر أو أنثي ويمكنك اختيار male من الاختيارات المتاحة.

13. الصناعة Industry:

والمطلوب هنا هو تحديد مجال عملك فإذا كنت طالباً فيمكنـك اختيـار .Education (includes students)

14. الوظيفة Title:

والمطلوب هنا هو تحديد الدرجة الوظيفية التي تحملها في مجال عملك فإذا كنت طالباً فيمكنك اختيار Student – Graduate.

شكل 4 يبين مثالاً لجميع الاختيارات في البيانات السابقة.

Yahoo! ID: mostafamaged
(examples: "dairyman86" or "free2rhyme")
Password: ******
Re-type Password: ******

If you forget your password, we would identify you with this information.
Security Question: What was the name of your first school?
Your Answer: notredame
Birthday: April 17 , 1978 (Month Day, Year)
Alternate Email: mostafamaged1978@hotmail.cor

First Name: Mostafa Last Name: Maged
Language & Content: English - United States
Zip/Postal Code: 12345 Gender: male
Industry: Education (includes students)
Title: Student - Graduate
Specialization:

(شكل 4) التسجيل في موقع جيوسيتيز Geocities

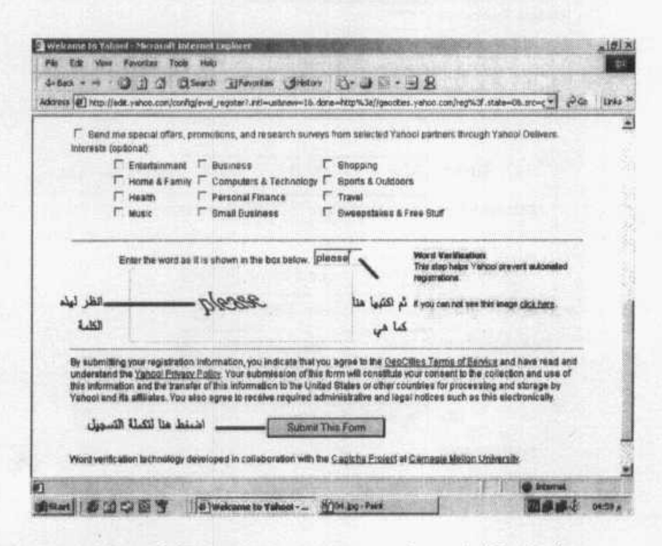
15. العروض Offers:

ويظهر هنا العديد من الاهتمامات والتي يمكنك اختيار هواياتك منها بحيث يتم إرسال عروض خاصة لك تتناسب مع هواياتك.

16. كلمة التأكيد Word Verification:

وهي كلمة تظهر في المربع الموضح في شكل 5 والمطلوب منك هو كتابة نفس الكلمة في الخانة الموضحة في شكل 5 ، وبالطبع تختلف هذه الكلمة في كل مرة تحاول الدخول علي الموقع لتسجيل بياناتك ، وهي تستخدم للتأكيد علي أنك قد أكملت ملء جميع الاختيارات السابقة.

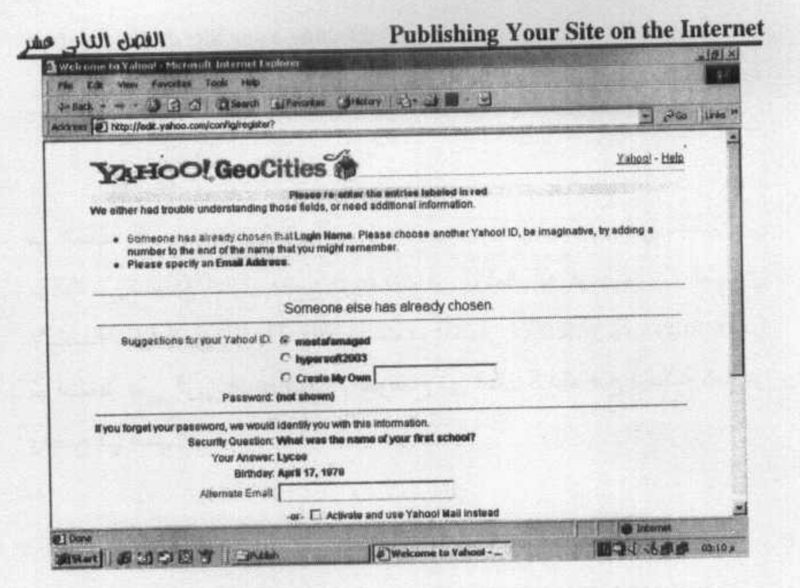
شكل 5 يبين مثالاً للاختيارات الأخيرة ويمكنك الضغط علي الزر Submit This Form والموضح في شكل 5 لتكملة اختيارات التسجيل.



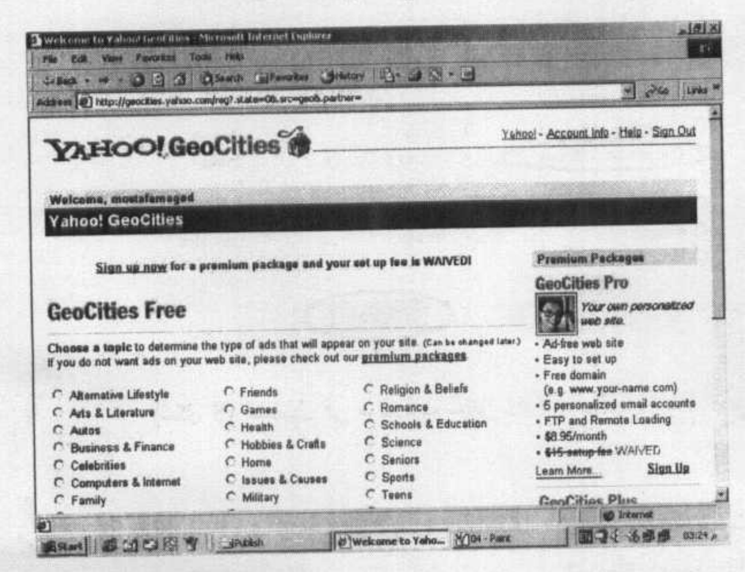
(شكل 5) التسجيل في موقع جيوسيتيز Geocities

ملحوظات:

☺ قد يكون اسم الموقع Yahoo! ID الذي اخترته موجوداً من قبل وبالتالي لا يمكنك اختيار نفس الاسم وتظهر لك الشاشة كما هو واضح في شكل 6 (ويجب عليك في هذه الحالة اختيار اسم آخر للموقع) ، أما إذا لم يكن اسم الموقع Yahoo! ID الذي اخترته متكرراً ، فإنه يتم فتح الشاشة كما هو واضح في شكل 7.



(شكل 6) التسجيل في موقع جيوسيتيز Geocities



(شكل 7) التسجيل في موقع جيوسيتيز Geocities

☺ لاحظ أن جميع البيانات السابقة مطلوبة ولا يمكنك ترك أي منها خالياً ، فإذا نسيت أحد البيانات ، فسيطلب منك الموقع إعـادة مـلء البيانـات الفارغة.

في الشاشة الموضحة في شكل 7 ، يتم اختيار نوعية الإعلانات التي ستظهر في موقعك ، وتستطيع اعتبار وضع الإعلانات في موقعك أنه هو المقابـل المـادي لاستضافة موقعك Site Hosting ولذلك قم باختيار Computers & Internet ثم اضغط علي الزر Continue والموضح في شكل 8 ليتم فتح الشاشة كما هو واضح في شكل 9.

GeoCities Free

Choose a topic to determine the type of ads that will appear on your site. (Can be changed later.)
If you do not want ads on your web site, please check out our **premium packages**.

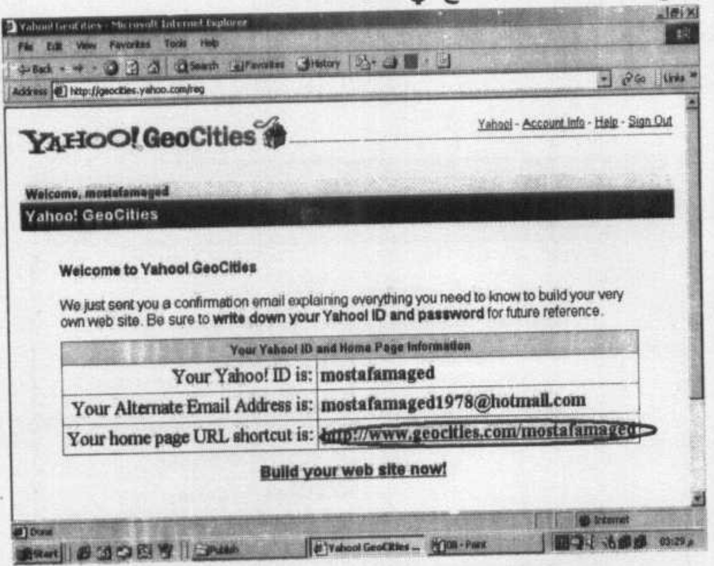
Alternative Lifestyle	Friends	Religion & Beliefs
Arts & Literature	Games	Romance
Autos	Health	Schools & Education
Business & Finance	Hobbies & Crafts	Science
Celebrities	Home	Seniors
Computers & Internet	Issues & Causes	Sports
Family	Military	Teens
Fashion & Beauty	Movies	Travel
Fitness	Music	Television
Food	Pets	Women

Continue

(شكل 8) التسجيل في موقع جيوسيتيز Geocities

في الشاشة الموضحة في شكل 9 ، يتم إعطاء المعلومات النهائية لموقعك حيـث يظهر اسم الموقع Yahoo! ID وبريـدك الإليركترونـي Alternate Email

Address ثم يظهر العنوان الكامل للموقع Web Address والموضح بالــدائرة كما هو واضح في شكل 9 ويمكنك الضغط علي عنوان الموقع Web Address ليتم فتح موقعك كما هو واضح في شكل 10.



(شكل 9) التسجيل في موقع جيوسيتيز Geocities

ملحوظة:

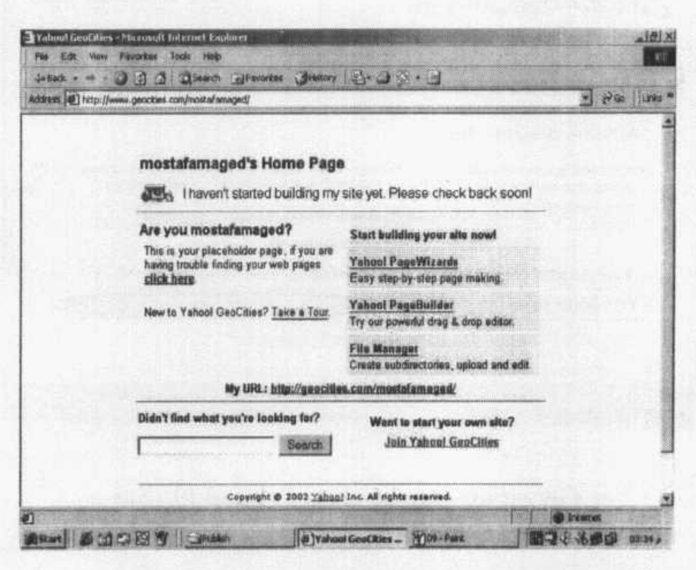
العنوان الكامل لموقعك Web Address يكون دائمــاً فــي موقــع جيوســيتيز Geocities عبارة عن الآتي:

www.geocities.com/اسم موقعك

بحيث أن اسم موقعك يكون عبارة عن اسم الموقع Yahoo! ID والذي سبق لك اختياره ضمن بيانات التسجيل التي شرحناها في الخطوات السابقة.

الشاشة الموضحة في شكل 10 تبين شكل الموقع الابتدائي والذي أنشأه لك موقع جيوسيتيز Geocities تلقائياً وسنبين في الخطوات القادمة كيفية نقل ملفاتنا من جهازنا الشخصي إلي شبكة الإنترنت Internet.

قم بإغلاق برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer الآن حتي نبين كيفية التعديل في الموقع الذي أنشأناه.



(شكل 10) التصميم الابتدائي لموقعك في موقع جيوسيتيز Geocities

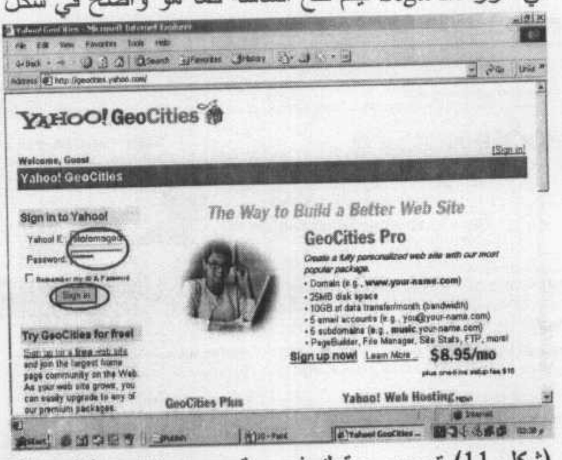
التعديل في الموقع:

☺ قم بإعادة فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer وقم بالدخول علي موقع جيوسيتيز Geocities التالي:

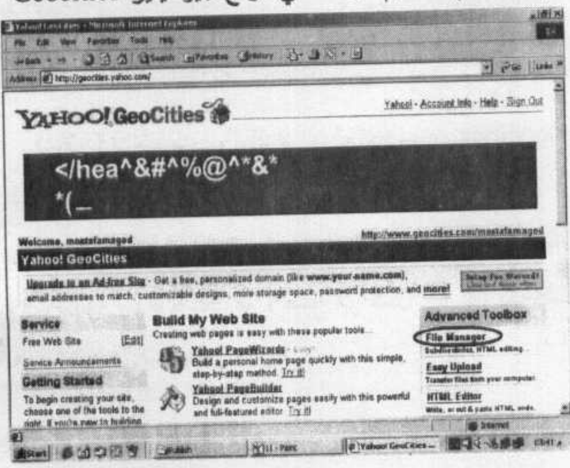
www.geocities.com

ليتم فتح الشاشة كما هو واضح في شكل 11.

☺ قم بكتابة اسم الموقع Yahoo! ID ثم كلمة السر Password (والتـي سبق لنا تحديدهما في شرح خطوات التسجيل فـي موقـع جيوسـيتيز Geocities) في المساحة الموضحة بالدائرة في شكل 11 ثم اضـغط علي الزر Sign In ليتم فتح الشاشة كما هو واضح في شكل 12.

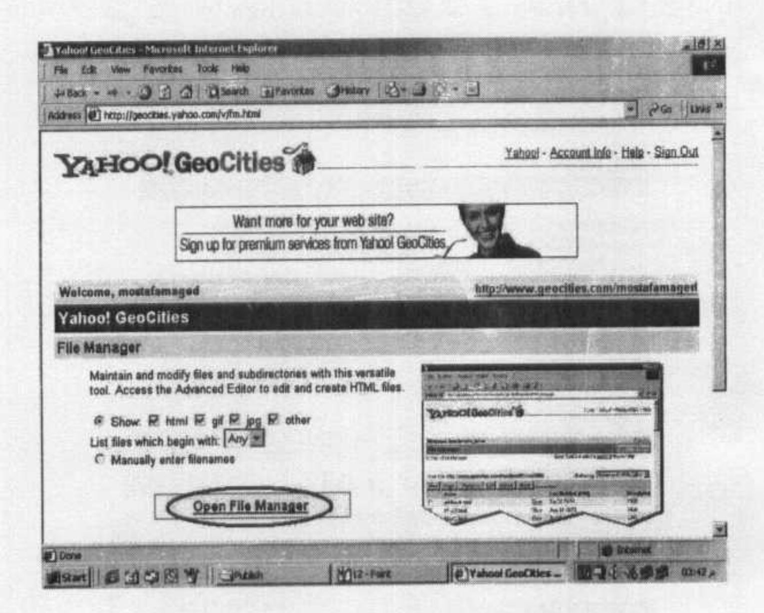


(شكل 11) تصميم موقعك في موقع جيوسيتيز Geocities



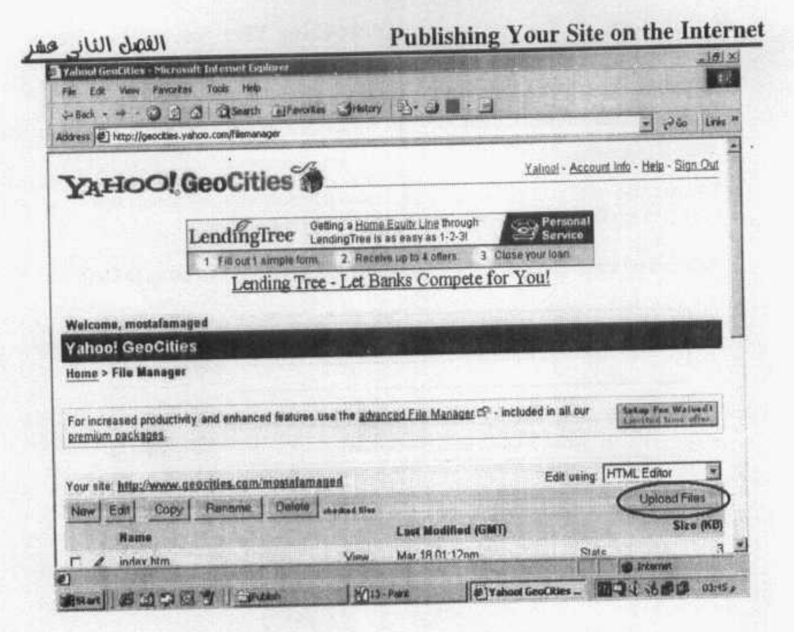
(شكل 12) تصميم موقعك في موقع جيوسيتيز Geocities

☺ اضغط علي الوصلة Hyperlink المسماة File Manager والموضحة بالدائرة كما هو واضح في شكل 12 ليتم فتح الشاشة كما هو واضح في شكل 13.



(شكل 13) تصميم موقعك في موقع جيوسيتيز Geocities

☺ اضغط علي الوصـــلة Hyperlink المـــسماة Open File Manager والموضحة بالدائرة كما هو واضح في شكل 13 ليتم فتح الشاشة كمـــا هو واضح في شكل 14.



(شكل 14) تصميم موقعك في موقع جيوسيتيز Geocities

☺ اضغط علي الزر Button المسمي Upload Files والموضح بالدائرة كما هو واضح في شكل 14 ليتم فتح الشاشة كما هو واضح في شكل 15.

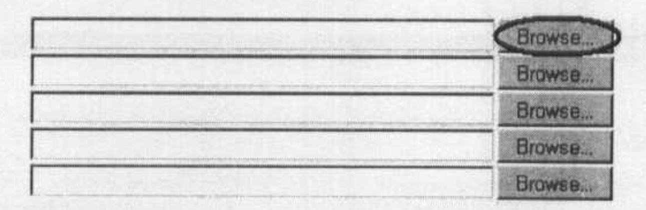
File Manager

Home > File Manager > Easy Upload

Easy Upload

Transfer files from your computer to your main directory with this simple tool.
First click on **Browse...** to select files, then click **Upload Files**.

Note: File names **cannot** contain spaces. The total upload can be up to 5MB.



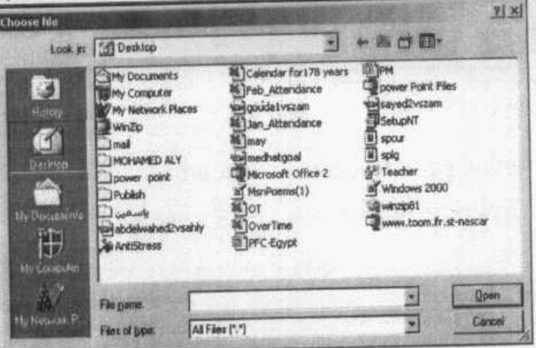
Number of Files to Upload: 5 Display

Upload Files Clear

☐ Automatically convert filenames to lowercase
☐ Automatically change ".htm" extensions to ".html"

(شكل 15) تصميم موقعك في موقع جيوسيتيز Geocities

☺ اضغط علي الزر Button المسمي Browse والموضح بالدائرة كما هو واضح في شكل 15 ليتم فتح الشاشة كما هو واضح في شكل 16.



(شكل 16) تصميم موقعك في موقع جيوسيتيز Geocities

☺ في الشكل 16 يتم فتح مربع اختيار ملف Choose file والذي من خلاله نختار الملفات التي نريد نقلها من جهازنا الشخصي إلي شبكة الإنترنت Internet.

☺ يشترط موقع جيوسيتيز Geocities أن تكون الصفحة الأولي Home Page لموقعك موجودة في ملف باسم index.htm أو index.html مع ملاحظة أن الحروف الكبيرة Capital Letters تختلف عن الأحرف الصغيرة Small Letters في أسماء الملفات فلا تنشئ الملف باسم Index.htm ففي هذه الحالة ، لن يكون هذا الملف هو الصفحة الأولي HomePage لموقعك.

☺ الغرض من تسمية الصفحة الأولي Home Page باسم index.htm أو index.html هو أنه بدلاً من كتابة اسم موقعك كالتالي:

www.geocities.com/mostafamaged/index.html

فإنه يمكنك كتابة الموقع كالتالي:

www.geocities.com/mostafamaged

حيث يقوم الجهاز الخادم Server في موقع جيوسيتيز Geocities بالبحث تلقائياً عن الملف index.html أو index.htm ويقوم بفتحه وبالتالي فلا تحتاج أن تكتب اسم الموقع كالتالي:

www.geocities.com/mostafamaged/index.html

وهذا بالطبع يسهل علي الأشخاص الذين يريدون تصفح Browsing موقعك ويقلل من عدد الأحرف الموجودة في اسم الموقع.

☺ في الشاشة الموضحة في شكل 15 ، توجد خمسة أزرار Buttons لاختيار خمسة ملفات في المرة الواحدة ويمكنك الضغط علي كل زر Button من أزرار Browse لنقل باقي ملفاتك.

☺ أيضاً في الشاشة الموضحة في شكل 15 ، تجد اختيارين في أسفل الشاشة: يقوم الاختيار الأول بتحويل جميع الأحرف في أسماء الملفات من الأحرف الكبيرة Capital Letters إلي أحرف صغيرة Small Letters ، فكما ذكرنا أن الحروف الكبيرة Capital Letters تختلف عن الأحرف الصغيرة Small Letters في أسماء الملفات ولذلك يوفر موقع جيوسيتيز Geocities هذا الاختيار بحيث أنك إذا نسيت اسم أحد الملفات مكتوباً بأحرف كبيرة Capital Letters ، فيقوم موقع جيوسيتيز Geocities بتصحيح ذلك تلقائياً.

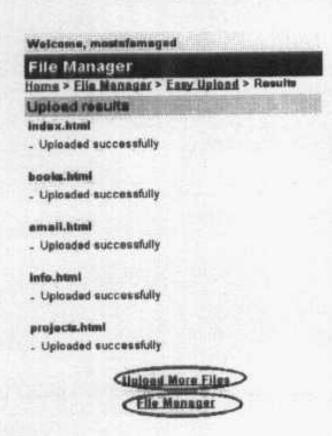
☺ أما الاختيار الثاني ، فيقوم بتحويل امتداد Extension جميع الملفات من htm. إلي html. حتي تكون جميع الملفات لها نفس الامتداد Extension.

☺ بعد تحديد جميع الملفات التي نريد نقلها في الموقع ، فإننا نضغط علي الزر Upload Files والموضح في شكل 17 ليتم نقل الملفات من جهازنا إلي شبكة الإنترنت Internet ليتم فتح الشاشة كما هو واضح

في شكل 18 ليخبرنا الموقع بأنه قد تم نقل ملفاتنا بنجاح.



(شكل 17) تصميم موقعك في موقع جيوسيتيز Geocities



(شكل 18) تصميم موقعك في موقع جيوسيتيز Geocities

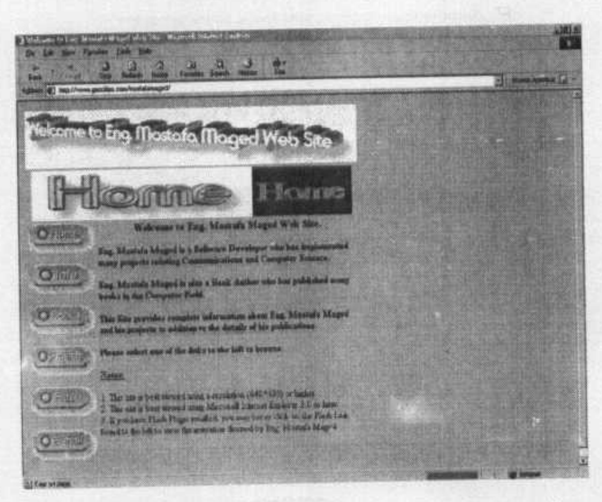
☺ بعد نقل الملفات ، فيمكنك الضغط علي الزر Button المسمي Upload More Files حتي يمكنك نقل بعض الملفات الأخـري أمـا إذا كنـت انتهيت من تحميل جميع الملفات ، فيمكنك الآن الدخول علـي موقعـك بكتابة العنوان كالتالي:

www.geocities.com/mostafamaged

وكما ذكرنا ، فإن الجهاز الخادم Server في موقع جيوسيتيز Geocities يقـوم بالبحث عن الملف index.htm أو index.html ويقوم بفتحه تلقائياً.

وإذا أردت الرجوع لموقعك فيما بعد لتجري فيه بعـض التعـديلات الأخـري ، فتستطيع إعادة تنفيذ الخطوات السابقة لنقل الملفات الجديدة.

شكل 19 يبين الصفحة الأولي Home Page للموقع.



(شكل 19) تصميم موقعك في موقع جيوسيتيز Geocities

ملخص الفصل:

- تعلمنا في هذا الفصل كيفية نشر موقعنا Publishing Site علـــي شـــبكة الإنترنت Internet وبذلك نكون قد انتهينا من هذا الكتاب ، ويمكنك متابعة سلسلة كتبنا الخاصة باحتراف تصميم المواقع لمزيد من المعلومات حول هذا الموضوع الهام والشيق.
- لا تنس تنزيل Download جميع أمثلة هذا الكتاب من موقع المؤلف علـــي شبكة الإنترنت Internet التالي:

http://www.geocities.com/mostafadarsh7/downloads.html

أو

http://www.geocities.com/mostafamaged/downloads.html

الملحق أ

تصميم المواقع باللغة العربية

Arabic Web Sites

في هذا الملحق نتعرف علي كيفيــة تــصميم المواقع باللغة العربية.

تصميم المواقع باللغة العربية
Arabic Web Sites

مقدمة:

- تعتبر الكتابة باللغة العربية -لغة القرآن- من الصعوبات العديدة التي تواجهنا كثيراً وذلك لأن كل البرامج التي تنتجها الشركات يتم تصميمها بواسطة مبرمجين ليسوا من العرب ولذلك فالعديد من البرامج لا تدعم اللغة العربية داخلها وبذلك يفقد المستخدم العربي كثيراً من احتياجاته.
- ولكن لأن لغة HTML صممت لتعمل علي جميع أنظمة التشغيل Operating Systems بكل اللغات ، فمن حسن الحظ أن تصميم الموقع باللغة العربية لا يحتاج لكثير من الجهد وهذا ما سنقوم بتوضيحه في المثال التالي حيث سنقوم بتصميم صفحة تحتوي علي نص عربي وآخر إنجليزي.
- لاحظ أنه للكتابة باللغة العربية في برنامج المفكرة Notepad ، فإننا نضغط علي الزرين Alt + Shift Right ، أما للكتابة باللغة الإنجليزية في برنامج المفكرة Notepad ، فإننا نضغط علي الزرين Alt + Shift Left.

مثال 1: تصميم صفحة باللغة العربية:

في هذا المثال نريد تصميم حركة في صفحة الوب Web Page باللغة العربية مع وجود نصوص إنجليزية في الصفحة.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية تصميم صفحة الوب Web Page باللغة العربية مع الإنجليزية.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>اللغة العربية</TITLE>
</HEAD>
<BODY DIR="rtl">
<DIV ALIGN="center">
هذا نص مكتوب باللغة العربية<BR>
This is a text witten in English
</DIV>
<BR><BR>
<MARQUEE BAHAVIOR="alternate"
BGCOLOR="blue" DIRECTION="right"
HEIGHT="100" SCROLLAMOUNT="10">
<FONT COLOR="yellow" SIZE="7"> مصطفي
ماجد</FONT>
</MARQUEE>
</BODY>
</HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 1.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>اللغة العربية</TITLE>
</HEAD>
<BODY DIR="rtl">
<DIV ALIGN="center">
هذا نص مكتوب باللغة العربية<BR>
This is a text witten in English
</DIV>
<BR><BR>
<MARQUEE BAHAVIOR="alternate" BGCOLOR="blue" DIRECTION="right" HEIGHT="100" SCROLLAMOUNT="10">
<FONT COLOR="yellow" SIZE="7">مصطفي ماجد</FONT>
</MARQUEE>
</BODY>
</HTML>
```

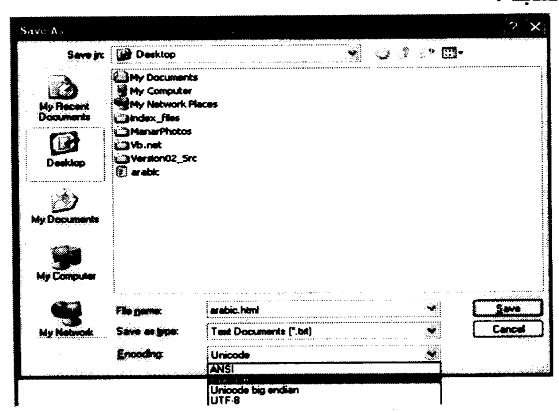
(شكل 1) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "اللغة العربية" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة وهنا أضفنا الصفة DIR لتحديد اتجاه الصفحة ثم حددنا القيمة لتكون rtl والتي تعني من اليمين إلي اليسار Right To Left وهذا بالطبع هو اتجاه الكتابة في اللغة العربية.
- في السطر رقم 6 يتم كتابة محتويات الصفحة وهنا نريد بدء كتابة المحتويات في منتصف الصفحة ولذلك تم استخدام العلامة <DIV> مع الصفة ALIGN ثم اختيار القيمة Value لتكون "center".
- في السطر رقم 7 يتم كتابة نص عادي باللغة العربية ويليه العلامة
 للدلالة علي وجود سطر جديد بعد النص.
- في السطر رقم 8 يتم كتابة نص عادي باللغة الإنجليزية.
- في السطر رقم 9 يتم إغلاق العلامة <DIV>.
- في السطور من 10 إلـى 13 يـتم إدخـال الحركـة باسـتخدام العلامـة <MARQUEE> كما تعلمنا في الفصول السابقة.
- في السطر رقم 14 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 15 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

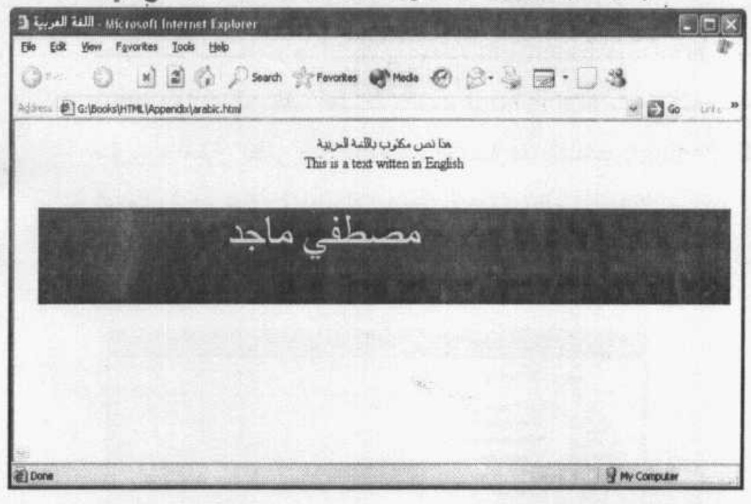
1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم arabic.html مع ملاحظة ضرورة اختيار نظام Unicode من اختيارات التشفير Encoding الموضحة في شكل 2 لضمان عرض الحروف العربية بشكل سليم ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.



(شكل 2) حفظ الملف

2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من المسار الذي قمت بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف arabic ، ثم قم بفتحه

بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 3.



(شكل 3) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 3 أن عنوان الصفحة Page Title هو نفس العنوان الذي قمنا بتحديده من قبل في السطر رقم 3 من الأوامر التي قمنا بكتابتها من قبل وذلك من خلال العلامة <TITLE> ، وأيضاً لاحظ أن محتويات الصفحة يتم عرضها باللغة العربية مع الإنجليزية مع ظهور الحركة باللغة العربية بطريقة عادية.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية تصميم صفحة الوب Web Page باللغة العربية.

الملحق ب

ماذا بعد؟

What's Next?

في هذا الملحق نتعرف علـــي أهـــم البـــرامج والتقنيات التي يجب علينـــا أن نتعلمهـــا بعـــد انتهائنا من قراءة هذا الكتاب.

ماذا بعد؟
What's Next?

مقدمة:

- من أهم الأسئلة التي يجب أن نجيبها هي: هل يكفي ما تعلمته أم توجد تقنيات أخري مستخدمة بجانب لغة HTML لتصميم المواقع؟
- الحقيقة أنه توجد العديد من التقنيات التي يجب تعلمها بعد لغة HTML حيث نبدأ بتعلم أحد برامج تصميم المواقع والتي تعمل بطريقة واجهة المستخدم الرسومية Graphical User Interface (GUI) Editor ومنها برنامج Front Page والذي صدر حديثاً باسم Front Page 2003 وبرنامج Dream Weaver MX 2004 وبرنامج IBM Web Sphete 5 حيث أن تلك البرامج توفر الكثير من الجهد اللازم لكتابة الصفحة بالكامل بلغة HTML.
- الخطوة التالية هي تعلم برنامج لتصميم المواقع المتحركة والحقيقة أنه لا يوجد منافس في هذه الجزئية لبرنامج Flash ويمكنك الرجوع إلي الكتاب "تعلم Flash MX بدون تعقيد" للمؤلف و"احترف Flash Action Script والمهام المتقدمة" للمؤلف.
- الخطوة التالية هي تعلم لغة برمجة لصفحات الوب Web Pages وتوجد لغتان هما VBScript و JavaScript والحقيقة أن لغة JavaScript تعتبر أكثر شيوعاً واستخداماً وذلك لقوتها وبساطة استخدامها بالإضافة إلي إمكانياتها الرائعة حيث يمكن باستخدامها التحكم في شكل مؤشر الفارة Mouse بأن نصمم حركة قلوب تتحرك مع الفارة Mouse ، كما يمكننا تصميم النوافذ المتحركة والتحكم في حركة النص في عنوان الصفحة Page Title أو شريط الحالة Status Bar ، ويمكنك الرجوع إلي الكتاب "تعلم JavaScript بلا حدود" للمؤلف.

- الخطوة التالية هي تعلم تكنولوجيا الجهاز الخـــادم Server Technology وذلك لربط صفحات الوب Web Pages بقواعـــد البيانـــات Databases وذلك حتي يمكن تسجيل بيانات زائري الموقع وتعليقاتهم لمعرفة رأيهم فـــي موقعك حتي يمكنك الاستفادة من هذه التعليقات لتحسين موقعك ، كما يمكنك إضافة كلمة سر للدخول إلي موقعك حتي تضمن أن عملاءك المسجلين فقط هم الذي يستطيعون الاستفادة من خدمات موقعك ، ومـــن أشـــهر التقنيـــات المستخدمة: صـــفحات الخـــادم النـــشطة ActiveServer Pages (ASP) وصفحات الخادم بلغـــة الجافـــا JavaServer Pages (JSP) والـــصفحة الإبتدائية الشخصية Personal Home Page (PHP) وواجهة المنفذ العام Common Gateway Interface (CGI) ، ويعتبر أكثرهم انتشاراً هـــو ASP وهو من إنتاج شركة مايكروسوفت Microsoft وقد تم إصدار أحدث نسخة منه باسم ASP .NET ، وبإذن الله نعد القارئ العربي بإصدار كتاب قريباً في هذه اللغة.
- الخطوة التالية هي تعلم لغة لربط وتبادل البيانات بين الأنظمة المختلفة ولقد أصبحت لغـــة eXtensible Markup Language (XML) هـــي اللغـــة المحورية لعملية تبادل البيانات لدرجة أن معظم البرامج الحديثة تدعم لغـــة XML داخلياً وذلك لقوتها وبدء انتشارها في الكثير من المواقع ، ويتوقع أن تكون لغة XML هي اللغة الأساسية في تـــصميم وتطـــوير المواقـــع فـــي المستقبل القريب ، وبإذن الله نعد القارئ العربي بإصدار كتاب قريباً في هذه اللغة.

مقدمة إلي لغة JavaScript:

- من المفيد جداً التعرف علي إمكانيات لغة JavaScript لأنها تعد من أقـــوي التقنيات المستخدمة في تــصميم صـــفحات الـــوب Web Pages ، فلغـــة JavaScript لها العديد من التطبيقات التي تستطيع بواسطتها تصميم صفحة تحتوي علي عدة عناصر متحركة وبالتالي تستطيع جذب انتبـــاه الزائـــرين لموقعك.
- في هذه الجزئية نتعرف علي كيفية تصميم الحركـــة مـــع توضـــيح بعـــض التطبيقات المتقدمة والتي تبرز فيها إمكانيات لغة JavaScript.
- تحديداً سوف نتناول التطبيقات التالية:
  1. تصميم شكل قلوب تتحرك مع حركة مؤشر الفارة Mouse.
  2. تصميم الحركة الثعبانية Snake لنص يتحرك مع حركة مؤشر الفـــارة Mouse.
- لاحظ أنه توجد بعض التفاصيل التي لا يتسع نطاق الكتاب للحـــديث عنهـــا ولكن يمكنك الرجوع إلي الكتاب "تعلم JavaScript بلا حدود" للمؤلف.

مثال 1: تصميم شكل قلوب تتحـــرك مـــع حركـــة مؤشـــر الفـــارة Mouse:

في هذا المثال نريد إنشاء صفحة عادية بحيث أنه عندما يتحرك المستخدم بمؤشر الفارة Mouse ، فإنه يجد العديد من أشكال القلوب تتحرك مع حركة المؤشر.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامـــر لغـــة JavaScript الخاصـــة بالتحكم في شكل وحركة مؤشر الفارة Mouse.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.

لا تكتب أرقام السطور فهي موضوعة فقط لتسهيل الشرح لاحقاً.

```
1.  <HTML>
2.  <HEAD>
3.  <TITLE>Mouse Cursor</TITLE>
4.  </HEAD>
5.  <BODY onMouseMove = "update();">
6.  <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
7.  amount = 10;
8.  times = 1;
9.  image = "hearts.gif";
10.
11. for (i = 1; i <= amount; i++)
12. {
13.   document.write('<DIV ID = "heart' + i + '"
    STYLE = "visibility: hidden;
    position:absolute"><IMG NAME = "pic' + i + '"
    SRC = "' + image + '"></DIV>');
14. }
15.
16. function update()
17. {
18.     showHeart = document.getElementById("heart"
    + times).style;
19.     showHeart.left = event.x;
20.     showHeart.top = event.y;
```

```
21.    showHeart.visibility = "visible";
22.    times++;

23.
24.    if (times > amount)
25.    {
26.     times = 1;
27.    }
28. }
29. </SCRIPT>
30. </BODY>
31. </HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 1.

```
Untitled - Notepad
File Edit Format View Help
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Mouse Cursor</TITLE>
</HEAD>
<BODY onMouseMove = "update();">
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
amount = 10;
times = 1;
image = "hearts.gif";

for (i = 1; i <= amount; i++)
{
 document.write('<DIV ID = "heart' + i + '" STYLE = "visibility: hidden; position:absolute"><IMG NAME = "pic' + i + '" SRC = "' + image + '"></DIV>');
}

function update()
{
  showHeart = document.getElementById("heart" + times).style;
  showHeart.left = event.x;
  showHeart.top = event.y;
  showHeart.visibility = "visible";
  times++;

  if (times > amount)
  {
   times = 1;
  }
}
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 1) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث اخترنا النص "Mouse Cursor" ليكون عنواناً للصفحة.
- في السطر رقم 4 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 5 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة مع ملاحظة استخدام الصفة onMouseMove لمعالجة حدث تحريك مؤشر الفارة Mouse (لاحظ أن حرف الـ M هو حرف كبير Capital وباقي الحروف صغيرة Small) حيث نريد تصميم شكل حركة القلوب التي تتحرك مع مؤشر الفارة Mouse ولذلك قمنا بكتابة الأوامر التي ستقوم بمعالجة هذا الحدث Event Handling بين علامتي تنصيص Quotations ؛ وهذا يعني أنه عند تحريك مؤشر الفارة Mouse (والممثل بالصفة onMouseMove) ، فإنه سيتم تنفيذ هذا الأمر لمعالجة هذا الحدث Event Handling حيث تم استدعاء الدالة ()update كما سيرد في السطر رقم 16 ثم يتم كتابة الفصلة المنقوطة Semicolon ثم يتم إغلاق علامة التنصيص Quotation.

- في السطر رقم 6 يتم استخدام العلامة <SCRIPT> مع الصفة LANGUAGE ثم تحديد القيمة Value لتكون JavaScript وهذا يعني أن الأوامر التالية تعتبر أوامر مكتوبة بلغة JavaScript.
- في السطر رقم 7 يتم تعريف متغير Variable اسمه amount ويتم تحديد قيمته الابتدائية Initial Value بالقيمة 10. هذا المتغير يمثل عدد القلوب التي نريد تحريكها مع حركة مؤشر الفارة Mouse.
- في السطر رقم 8 يتم تعريف متغير Variable اسمه times ويتم تحديد قيمته الابتدائية Initial Value بالقيمة 1. هذا المتغير يمثل عداد ليمثل القيمة الحالية للقلوب بحيث نستطيع تحريك كل قلب من القلوب العشرة التي نريدها كما سيتضح لاحقاً.
- في السطر رقم 9 يتم تعريف متغير Variable اسمه image ويتم تحديد قيمته الابتدائية Initial Value بالقيمة hearts.gif. هذا المتغير يمثل اسم الصورة التي تحتوي علي شكل القلوب التي نريد تحريكها مع حركة مؤشر الفارة Mouse مع ملاحظة ضرورة وضع الصورة hearts.gif في نفس مسار صفحة الوب Web Page.
- في السطر رقم 11 يتم إنشاء الدوارة for loop بحيث يتم استخدام متغير اسمه i ويتم تحديد قيمته الابتدائية بالقيمة 1 ويكون شرط إنهاء الدوارة loop هو أن يتجاوز المتغير i القيمة amount (والتي تمثل عدد القلوب كما هو واضح في السطر رقم 7) ويتم زيادة المتغير i بواحد في كل مرة.
- في السطر رقم 12 نجد قوس فتح الدوارة for loop والذي يدل علي بدء كتابة أوامر for.
- في السطر رقم 13 يتم إدخال القلوب في صفحة الوب Web Page عن طريق استخدام المتغير document ويليه الدالة write() والتي نستخدم فيها

العلامة DIV مع الصفة ID ثم تحديد القيمة Value لتكــون كلمــة heart ويليها قيمة المتغير i (في هذا الجزء يتم إعطاء اسم مميز لكل قلب بحيــث يكون الاسم هو heart1 و heart2 وهكذا حتي heart10) ، ويليها الــصفة STYLE والتي تحدد نمط هذه القلوب حيث قمنا بتحديــد نمــط الظهــور visibility ليكون مختفياً hidden (وهذا يعني أنه عند فتح الــصفحة فــإن القلوب ستكون مختفية ولن تظهر إلا مع حركة مؤشر الفارة Mouse) وقمنا أيضاً بتحديد نمط الموضع position ليكون مطلق absolute (وهذا يعنــي أن موضع القلوب سيكون مثل موضع مؤشر الفارة Mouse في الصفحة) ، ثم يتم إدخال صورة القلب عن طريق العلامة IMG مع الــصفة NAME لإعطاء اسم مميز لكل صورة بحيث يكون الاسم هو pic1 و pic2 وهكــذا حتي pic10 ويليها الصفة SRC لتحديد اسم الصورة والتي تم تحديدها عن طريق المتغير image (راجع السطر رقم 9).

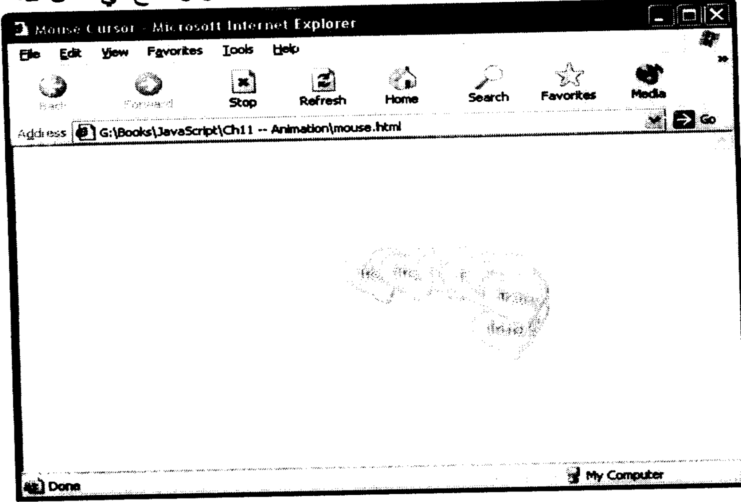
- في السطر رقم 14 نجد قوس إغلاق الدوارة for loop والذي يــدل علــي نهاية أوامر for.
- في السطر رقم 16 يتم إنشاء دالة Function اسمها ()update عن طريق استخدام الأمر function ، وهذه الدالة Function لا تــستقبل أي معامــل Parameter.
- في السطر رقم 17 نجد قوس فتح الدالة Function والذي يدل علــي بــدء كتابة أوامر هذه الدالة Function.
- في السطر رقم 18 يتم تعريف متغير Variable اسمه showHeart ويــتم مساواة قيمته بالقلب الذي نريد تحريكه ويتم ذلــك عــن طريــق المتغيــر document ويليه الدالة ()getElementById والتي تستخدم للبحث عــن العنصر في الصفحة والذي تم استخدام الصفة ID معه حيــث نريــد هنــا

العنصر الذي تكون الصفة ID له هي كلمة heart ويليه رقم القلب (راجع السطر 13 والذي حددنا فيه اسم القلوب عن طريق الصفة ID ليكون heart بالإضافة لرقم القلب) ، ويليها الصفة style وذلك لإيجاد نمط وخصائص القلوب.

- في السطر رقم 19 يتم تحديد موضع النقطة اليسري للقلب (عن طريق الخاصية left) لتكون مساوية للموضع الأفقي لحركة مؤشر الفارة Mouse والممثل بالقيمة event.x.
- في السطر رقم 20 يتم تحديد موضع النقطة العليا للقلب (عن طريق الخاصية top) لتكون مساوية للموضع الرأسي لحركة مؤشر الفارة Mouse والممثل بالقيمة event.y.
- في السطر رقم 21 يتم تغيير خاصية الظهور visibility لتكون ظاهرة visible وهذا يعني أنه عند تحريك مؤشر الفارة Mouse ، فإنه يتم إظهار شكل القلوب.
- في السطر رقم 22 يتم زيادة المتغير times بواحد.
- في السطر رقم 24 يتم اختبار شرط عدم تجاوز رقم القلب الحالي لعدد القلوب المتاحة (راجع السطر رقم 7) ، فإذا حدث ذلك ، فإننا نقوم بتغيير رقم القلب الحالي ليصبح القلب رقم 1 كما هو واضح في السطر رقم 26.
- في السطر رقم 28 نجد قوس إغلاق الدالة ()update والذي يدل علي نهاية أوامر هذه الدالة Function.
- في السطر رقم 29 يتم إغلاق العلامة <SCRIPT>.
- في السطر رقم 30 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 31 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

<u>رابعاً: حفظ الملف:</u>

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صفحة وب Web Page ، أي يجب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم mouse.html ، ويمكنك حفظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من نفس المسار الذي قمنا بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف mouse ، ثم قم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 2.



(شكل 2) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 2 ظهور حركة القلوب العشرة عند تحريك مؤشـــر الفارة Mouse.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية التحكم في شكل وحركة مؤشر الفارة Mouse.

مثال 2: تصميم الحركة الثعبانية Snake لنص يتحرك مع حركـــة مؤشر الفارة Mouse:

في هذا المثال نريد إنشاء صفحة عادية بحيث أنه عندما يتحرك المستخدم بمؤشر الفارة Mouse ، فإنه يجد نصاً يتحرك مع حركة المؤشر علي هيئة ثعبان.

أولاً: هدف المثال:

يهدف هذا المثال إلي توضيح كيفية كتابة أوامـــر لغـــة JavaScript الخاصـــة بالتحكم في شكل وحركة مؤشر الفارة Mouse. لاحظ أن هذا المثال يتشابه مـــع المثال الأول مع الفرق أننا سنقوم بتحريك نص علي هيئة ثعبان ولـــيس صـــورة ثابتة كما في المثال الأول.

ثانياً: خطوات التنفيذ:

1. قم بفتح برنامج المفكرة Notepad كما تعلمنا في الفصول السابقة.

كتابة الأوامر:

قم بكتابة الأوامر التالية الموجودة في المربع في برنامج المفكرة Notepad.
لا تكتب أرقام السطور فهي موضوعة فقط لتسهيل الشرح لاحقاً.

```
1.  <HTML>
2.  <HEAD>
3.  <TITLE>Snake</TITLE>
4.  <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
```

```
5.  var x,y;
6.  var step=15;
7.  var xpos=new Array();
8.  var ypos=new Array();
9.  var message=" Welcome to Eng. Mostafa Maged
    Web Site! ";
10. message=message.split("");
11.
12. for ( i = 0 ; i < message.length ; i++)
13. {
14.         document.write("<div id='letter" +
    i+"'style='position:absolute;font-
    family:Verdana;font-size:10pt;font-weight:bold;
    color:red;'>");
15.         document.write(message[i]);
16.         document.write("</div>");
17. }
18.
19. function getCoordinates()
20. {
21.         x = document.body.scrollLeft+event.x;
22.         y = document.body.scrollTop+event.y;
23. }
24.
25. function makesnake()
26. {
27.         xpos[0]=x+step;
28.         ypos[0]=y;
29.
```

```
30.         for ( i = message.length - 1 ; i >= 1 ; i--)
31.         {
32.                 xpos[i]=xpos[i-1]+step;
33.                 ypos[i]=ypos[i-1];
34.                 var thisspan =
    eval("letter"+i+".style");
35.                 thisspan.posLeft=xpos[i];
36.                 thisspan.posTop=ypos[i];
37.         }
38.
39.         var timer=setTimeout("makesnake()",10);
40. }
41. </SCRIPT>
42. </HEAD>
43. <BODY BGCOLOR="#FFFFCC"
    onLoad="makesnake();" onMouseMove
    ="getCoordinates();" STYLE="overflow-
    x:hidden">
44. This is my page.
45. </BODY>
46. </HTML>
```

ليصبح شكل المستند كما هو واضح في شكل 3.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Snake</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
var x,y;
var step=15;
var xpos=new Array();
var ypos=new Array();
var message=" Welcome to Eng. Mostafa Maged Web Site! ";
message=message.split("");

for ( i = 0 ; i < message.length ; i++)
{
        document.write("<div id='letter" + i+"'style='position:absolute;font-family:Verdena;font-size:10pt;font-weight:bold; color:red;'>");
        document.write(message[i]);
        document.write("</div>");
}

function getCoordinates()
{
        x = document.body.scrollLeft+event.x;
        y = document.body.scrollTop+event.y;
}

function makesnake()
{
        xpos[0]=x+step;
        ypos[0]=y;

        for ( i = message.length - 1 ; i >= 1 ; i--)
        {
                xpos[i]=xpos[i-1]+step;
                ypos[i]=ypos[i-1];
                var thisspan = eval("letter"+i+".style");
                thisspan.posLeft=xpos[i];
                thisspan.posTop=ypos[i];
        }

        var timer=setTimeout("makesnake()",10);
}
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY BGCOLOR="#FFFFCC" onLoad="makesnake();" onMouseMove ="getCoordinates();" STYLE='overflow-x:hidden'>
This is my page
</BODY>
</HTML>
```

(شكل 3) كتابة الأوامر

ثالثاً: شرح السطور:

- في السطر رقم 1 يتم استخدام العلامة <HTML> لتوضيح أن هذا الملف يحتوي علي أوامر مكتوبة بلغة HTML.
- في السطر رقم 2 يتم استخدام العلامة <HEAD> لبدء كتابة معلومات عن الصفحة.
- في السطر رقم 3 يتم استخدام العلامة <TITLE> لكتابة عنوان الصفحة Page Title حيث لخترنا النص "Snake" ليكون عنواناً للصفحة.

- في السطر رقم 4 يتم استخدام العلامة <SCRIPT> مع الصفة LANGUAGE ثم تحديد القيمة Value لتكون JavaScript وهذا يعني أن الأوامر التالية تعتبر أوامر مكتوبة بلغة JavaScript.
- في السطر رقم 5 يتم تعريف متغيرين Variables اسمهما x و y وهما يمثلان الإحداثيان الأفقي والرأسي لمؤشر الفارة Mouse كما سنري لاحقاً.
- في السطر رقم 6 يتم تعريف متغير Variable اسمه step ويتم تحديد قيمته الابتدائية Initial Value بالقيمة 15. هذا المتغير يمثل المسافة بين كل حرف في النص الذي نريد تحريكه مع حركة مؤشر الفارة Mouse.
- في السطرين رقم 7 و 8 يتم تعريف متغيرين Variables اسمهما xpos و ypos وهما من نوع الهدف Object المسمي Array (راجع الفصول السابقة) وهذان المتغيران يمثلان جميع المواضع الأفقية والرأسية لجميع الحروف الموجودة في النص الذي نريد تحريكه مع حركة مؤشر الفارة Mouse.
- في السطر رقم 9 يتم تعريف متغير Variable اسمه message يمثل النص الذي نريد تحريكه مع حركة مؤشر الفارة Mouse.
- في السطر رقم 10 يتم استخلاص جميع الحروف الموجودة في المتغير message عن طريق استخدام الدالة split() التي تقوم بفصل النص إلي حروف ، وقد احتجنا هذه الدالة function لأن كل حرف سيتحرك بشكل مختلف عن الآخر كما سنري لاحقاً.
- في السطر رقم 12 يتم إنشاء الدوارة for loop بحيث يتم استخدام متغير اسمه i ويتم تحديد قيمته الابتدائية Initail Value بالقيمة 0 ويكون شرط إنهاء الدوارة loop هو أن يتجاوز المتغير i القيمة message.length

(والتي تمثل عدد الحروف في النص كما هو واضح في السطر رقم 10) ويتم زيادة المتغير i بواحد في كل مرة.

- في السطر رقم 13 نجد قوس فتح الدوارة for loop والذي يدل علي بدء كتابة أوامر for.
- في السطر رقم 14 يتم إدخال الحروف في صفحة الوب Web Page عن طريق استخدام المتغير document ويليه الدالة write() والتي نستخدم فيها العلامة DIV مع الصفة ID ثم تحديد القيمة Value لتكون كلمة letter ويليها قيمة المتغير i (في هذا الجزء يتم إعطاء اسم مميز لكل حرف بحيث يكون الاسم هو letter1 و letter2 وهكذا حتي آخر حرف) ، ويليها الصفة STYLE والتي تحدد نمط هذه الحروف حيث قمنا بتحديد نمط الموضع position ليكون مطلق absolute (وهذا يعني أن موضع الحروف سيكون مثل موضع مؤشر الفارة Mouse في الصفحة) ، ثم يتم تحديد شكل الخط ليكون Verdana وحجمه ليكون 10 ونمطه عريض Bold ولونه أحمر.
- في السطر رقم 15 يتم إدخال الحروف في الصفحة عن طريق المتغير message (والذي قمنا بفصل الحروف فيه في السطر رقم 10).
- في السطر رقم 16 يتم إغلاق العلامة <DIV>.
- في السطر رقم 17 نجد قوس إغلاق الدوارة for loop والذي يدل علي نهاية أوامر for.
- في السطر رقم 19 يتم إنشاء دالة Function اسمها getCoordinates() عن طريق استخدام الأمر function ، وهذه الدالة Function لا تستقبل أي معامل Parameter.

- في السطر رقم 20 نجد قوس فتح الدالة Function والذي يدل علـي بـدء كتابة أوامر هذه الدالة Function.
- في السطر رقم 21 يتم مساواة قيمة المتغير x بقيمة الموضع الأفقي لمؤشر الفـارة Mouse والممثـل بالقيمـة event.x ، وتـم إضـافة القيمـة document.body.scrollLeft والتي تحدد الموضع الأفقي لشريط التمرير Scroll Bar في الصفحة ، وبالمثل يتم تحديد قيمة المتغير y لتمثل الموضع الرأسي في السطر رقم 22.
- في السطر رقم 23 نجد قوس إغلاق الدالة Function والذي يـدل علـي نهاية أوامر هذه الدالة Function.
- في السطر رقم 25 يتم إنشاء دالة Function اسمها makesnake() عـن طريق استخدام الأمر function ، وهذه الدالـة Function لا تـستقبل أي معامل Parameter.
- في السطر رقم 26 نجد قوس فتح الدالة Function والذي يدل علـي بـدء كتابة أوامر هذه الدالة Function.
- في السطر رقم 27 يتم تحديد الموضع الأفقي للحرف الأول بقيمة المتغير x (راجع السطر رقم 21) ويضاف إليها قيمة المتغير step (راجع السطر رقم 6) ، وبالمثل يتم تحديد الموضع الرأسي للحرف الأول بقيمة المتغير y فـي السطر رقم 28 (راجع السطر رقم 22).
- في السطر رقم 30 يتم إنشاء الدوارة for loop بحيث يتم استخدام متغيـر اسـمه i ويـتم تحديـد قيمتـه الابتدائيـة Initail Value بالقيمـة message.length - 1 ويكون شرط إنهاء الـدوارة loop هـو أن يقـل المتغير i عن القيمة 1 ويتم إنقاص المتغير i بواحد في كل مرة.

- في السطر رقم 31 نجد قوس فتح الدوارة for loop والذي يدل علي بـــدء كتابة أوامر for.
- في السطر رقم 32 يتم تحديد الموضع الأفقي لباقي الحروف حيـــث تعتمــد فكرة الحركة الثعبانية Snake علي أن تكون قيمـــة الموضـــع الأفقـــي لأي حرف هي نفس قيمة الموضع الأفقي للحرف السابق مع إضافة قيمة محددة مثل قيمة المتغير step (راجع السطر رقم 6) ، وبالمثل بالنـــسبة للموضـــع الرأسي كما هو واضح في السطر رقم 33.
- في السطر رقم 34 يتم إنشاء متغيـــر Variable اســـمه thisspan ويـــتم مساواته بالحرف الموجود في النص (تذكر أن اسم الحرف كان letter ويليه رقم الحرف كما سبق لنا شرحه في السطر رقم 14).
- في السطرين رقم 35 و 36 يتم مساواة قيمتي الموضع الأفقـــي والرأســـي للحرف بقيمتي المتغير xpos و ypos علي الترتيب.
- في السطر رقم 37 نجد قوس إغلاق الدوارة for loop والذي يـــدل علـــي نهاية أوامر for.
- في السطر رقم 39 يتم استخدام الدالة setTimeOut() (وهي أحد الـــدوال Functions المبنية في لغة JavaScript) وهذه الدالـــة Function تقـــوم بعملية استدعاء متكرر لدالة Function معينة كل فترة زمنية محددة تقـــدر بالمللي ثانية milli seconds ، وهذه الدالة Functions تستقبل معـــاملين Parameters ؛ يمثل المعامل Parameter الأول اسم الدالـــة Function التي تريد تكرار استدعاءها ، ويمثل المعامل Parameter الثـــاني الفتـــرة الزمنية بوحدة المللي ثانية milli seconds التي تريد إعادة تنفيـــذ الدالـــة Functions بعدها ؛ وهذا يعني أنه كل 10 مللي ثانيـــة milli seconds ،

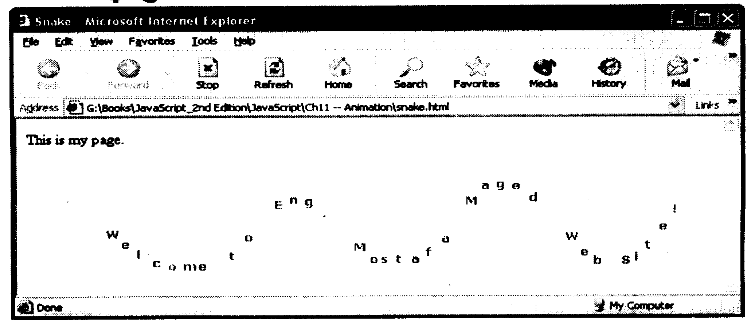
سيتم استدعاء الدالة makesnake() حتي تستمر حركة النص بصورة مستمرة.

- في السطر رقم 40 نجد قوس إغلاق الدالة makesnake() والذي يدل علي نهاية أوامر هذه الدالة Function.
- في السطر رقم 41 يتم إغلاق العلامة <SCRIPT>.
- في السطر رقم 42 يتم إغلاق العلامة <HEAD>.
- في السطر رقم 43 يتم استخدام العلامة <BODY> لبدء كتابة محتويات الصفحة مع ملاحظة استخدام الصفة onMouseMove لمعالجة حدث تحريك مؤشر الفارة Mouse (لاحظ أن حرفي الـ M هما حرفان كبيران Capital وباقي الحروف صغيرة Small) حيث نريد تصميم شكل حركة النص الذي سيتحرك مع مؤشر الفارة Mouse ولذلك قمنا بكتابة الأوامر التي ستقوم بمعالجة هذا الحدث Event Handling بين علامتي تنصيص Quotations ؛ وهذا يعني أنه عند تحريك مؤشر الفارة Mouse (والممثل بالصفة onMouseMove) ، فإنه سيتم تنفيذ هذا الأمر لمعالجة هذا الحدث Event Handling حيث تم استدعاء الدالة getCoordinates() (راجع السطر رقم 19) وذلك لمعرفة قيمة الإحداثي الأفقي والرأسي لمؤشر الفارة Mouse ، ثم يتم كتابة الفصلة المنقوطة Semicolon ثم يتم إغلاق علامة التنصيص Quotation وبالمثل يتم استدعاء الدالة makesnake() عند بدء تحميل الصفحة Load والممثل بالصفة onLoad ، وقد تم أيضاً تحديد لون الخلفية للصفحة عن طريق الصفة BGCOLOR وتحديد الخاصية overflow-x لتكون مختفية hidden وهذه الخاصية تفيد في أنه إذا كانت حروف النص تمتد خارج حدود الصفحة أفقياً ، فلن يتم تكبير الصفحة كنتيجة لهذا الامتداد.

- في السطر رقم 44 يتم كتابة نص عادي في الصفحة.
- في السطر رقم 45 يتم إغلاق العلامة <BODY>.
- في السطر رقم 46 يتم إغلاق العلامة <HTML>.

رابعاً: حفظ الملف:

1. قم بحفظ هذا الملف علي هيئة صـــفحة وب Web Page ، أي يجـــب تحديد اسم للملف بشرط أن يكون امتداده Extension هو (.html) أو (.htm) ولذلك قم بحفظ الملف باسم snake.html ، ويمكنـــك حفـــظ الملف في أي مسار تختاره كما تعلمنا في الفصول السابقة.
2. يمكنك الآن إغلاق برنامج المفكرة Notepad ، ثم من نفـــس المـــسار الذي قمنا بحفظ الملف فيه ، قم بالبحث عن الملف snake ، ثـــم قـــم بفتحه بالضغط مرتين Double-click علي اسم الملف ليتم فتح برنامج الإنترنت إكسبلورر Internet Explorer كما هو واضح في شكل 4.



(شكل 4) فتح الملف

3. يتضح لنا من شكل 4 ظهور حركة النص علي شكل ثعبان عند تحريك مؤشر الفارة Mouse.

ملخص المثال:

تعلمنا في هذا المثال كيفية التحكم في شكل وحركة مؤشر الفارة Mouse.

فهرس المحتويات

طبعة يوليو 2006

رقم الإيداع
2003/17001
ISBN
977-17-1048-6



المركز الرئيسى : 11 شارع د/محمد رأفت – محطة الرمل – الإسكندرية
تليفون وفاكس: 4838326 (03)(2+)
موبايل : 0101634294 (2+) - 0123357844 (2+)
Email : info@egypt***books***.net
URL: www.egypt***books***.net